# Spring + Angular: a stack de desenvolvimento usada no GPES

Nosso principal objetivo é estimular a pesquisa, inovação e extensão na Área de Engenharia de Software para disponibilização e reuso das suas boas práticas na academia e na indústria.

Criamos uma API para divulgar as boas práticas pesquisadas. Agora queremos aprender e compartilhar com os colegas sobre Spring Framework e Angular.

#### API

- Modelo de desenvolvimento utilizado
- Software distribuído
- Independente de tecnologia
- Endpoint's
- Comunicação via JSON

Exemplo: https://viacep.com.br/ws/58037345/json/



# **Spring Stack**

- Evolução do spring framework
- Spring Boot
- Spring Data
- Spring MVC

# **Spring Boot**

- Convenção sobre configuração
- Starters
- Facilidade de implantação

# **Inicializador Spring**

- Dependências
- Inclusão de spring starters



Site: <a href="https://start.spring.io/">https://start.spring.io/</a>

## Iniciar pela criação da camada MODEL

- 1. Criar classe de modelo
- 2. Incluir o mapeamento objeto relacional (JPA Hibernate)
- 3. Conexão de banco de dados

# Criar repositório

- Operações prontas para manipulação do banco de dados
- Facilitador para criação de consultas

## Criar classe de serviço

- Adicionar lógica de funcionamento dos métodos
- Adicionar conexão com o repository
- Injeção de dependência spring (Autowired)
- Componentes Spring

#### Criar controller

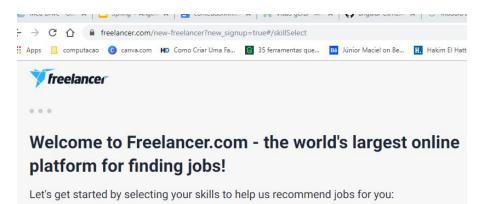
- Função do controlador
- Endpoint da aplicação
- Comunicação com o service
- Padrões para nomenclatura de endpoints

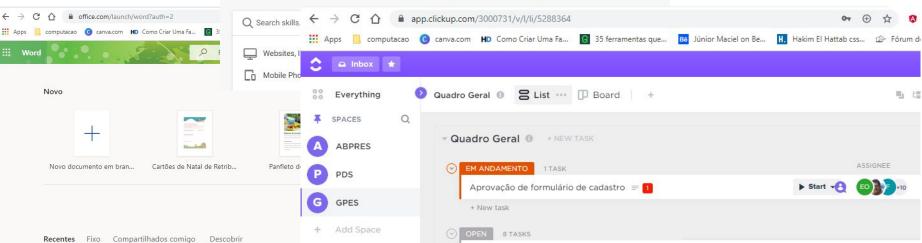
# **Testar endpoint**

- Utilizar Swagger
- Testes de integração

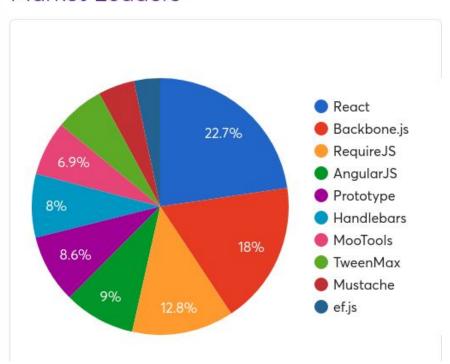
# **Angular**

- Baseado em Typescript
- Arquitetura de componentes
- Modularização
- Conceitos OO
- Angular 8.3.19 Novembro de 2019
- stackblitz.com
- Angular x React x Vue









COMPONENTES

DATA BINDING

**DIRETIVAS** 

INJEÇÃO DE DEPENDÊNCIA

**METADATA** 

MÓDULO

**ROTEAMENTO** 

SERVIÇOS

**TEMPLATE** 

#### MÓDULO

Ajuda a organizar e modularizar a aplicação. Assim, podem haver diversos diretórios. Com o módulo se escolhe o que será exposto para o resto da aplicação, por exemplo.

```
src > app > TS app.module.ts > ...
       import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
       import { NgModule } from '@angular/core';
       import { AppRoutingModule } from './app-routing.module';
      import { AppComponent } from './app.component';
      import { CategoriaComponent } from './abpres/categoria/categoria.component';
      import { TemplateModule } from './template/template.module';
      import {FormsModule} from '@angular/forms';
      import {HttpClientModule} from '@angular/common/http';
       @NgModule({
         declarations: [
           AppComponent,
           CategoriaComponent
         imports: [
           BrowserModule,
           AppRoutingModule,
           FormsModule.
          HttpClientModule,
           TemplateModule
         providers: [],
         bootstran. [AnnComponent]
               class AppModule
       export class AppModule
```

O componente é o que o usuário vai ver. Ele encapsula o Template,

Metadada e associação dos dados do componente com o html para mostra-los através do data binding.

São controlados pelo componentes:

- A raiz do aplicativo com os links de navegação.
- Listagem de dados etc

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
    selector: 'app-root',
    templateUrl: './app.component.html',
    styleUrls: ['./app.component.css']
})
export class AppComponent {
    title = 'abpres';
}
```

COMPONENTES

#### TEMPLATE

Diz ao Angular como processar uma classe. Com ele o Angular sabe onde encontrar os principais blocos de construção. Metadados, templates e componentes integram a visualização do framework.

```
<!---HEADER --->
<app-header></app-header>
<div class="container">
--<!---AREA DE CONTEUDO --->
--<ng-content></ng-content>
</div>
<!---FOOTER --->
<app-footer></app-footer>
```

```
nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-light bg-light" style="margin-bottom: 50px;"
      <div class="container">
          <a class="navbar-brand" href="#">Navbar</a>
          <button class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#navbarSupportedContent"</pre>
             aria-controls="navbarSupportedContent" aria-expanded="false" aria-label="Toggle navigation">
             <span class="navbar-toggler-icon"></span>
          <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarSupportedContent">
             class="nav-item active">
                     <a class="nav-link" href="#">Home <span class="sr-only">(current)</span></a>
(footer class="text-muted fixed-bottom">
   <div class="container">
       Rodapé
       New to Bootstrap? <a href="https://getbootstrap.com/">Visit the homepage</a> or read our <a</p>
                href="/docs/4.3/getting-started/introduction/">getting
                started guide</a>.
/footer
```

#### METADATA

Diz ao Angular como processar uma classe. Com ele o Angular sabe onde encontrar os principais blocos de construção.

Metadados, templates e componentes integram a visualização do framework.

SEM o Metadata o complemento é só uma classe

```
@Component({
    selector: 'app-root',
    templateUrl: './app.component.html',
    styleUrls: ['./app.component.css']
})
```

#### **SERVIÇOS**

Um serviço é uma classe com um propósito. Faz algo bem específico, que pode ser usado por toda a aplicação. Aqui fica a chamada lógica de negócio. Ele pode ser injetado em outras classes usando a Injeção de Dependência.

```
@Injectable({
    providedIn: 'root'
})
export class CategoriaService {

    url = 'http://localhost:8080/categorias'
    constructor(private http: HttpClient) { }

    create (data) {
        return this.http.post(this.url, data)
        .toPromise()
    }
}
```

INJEÇÃO DE DEPENDÊNCIA

Em geral se injeta serviços em componentes, que é uma maneira de fornecer uma nova instância de uma classe com as dependências totalmente formadas.

**DATA BINDING** 

Dados da aplicação são apresentados no componente utilizando o recurso de data binding.

#### DATA BINDING

```
[(ngModel)] = "someValue"

= "someValue"
```

DIRETIVAS

Responsável por modificar elementos DOM e/ou seu comportamento. Os Componentes também são diretivas, pois faz display de formulário, <div> etc.

```
<app-layout>

color="color="ing-form" (ngSubmit)="onSubmit()">
color="ing-form" (ngSubmit)="onSubmit()">
color="ing-form="ing-form" (ngSubmit()") (ngModel)]="categoria.titulo" name="titulo" placeholder="Digite on titulo">
color="ing-form="ing-form" (ngSubmit)="onSubmit()">
color="ing-form" (ngSubmit)="onSubmit()">
color="ing-form" (ngSubmit)="onSubmit()">
color="ing-form" (ngSubmit)="onSubmit()">
color="ing-form" (ngSubmit)="onSubm
```

ROTEAMENTO

Esqueça páginas, use o roteamento para mostrar tudo em uma só página. Com o Router podemos ir para as diversos componentes que são as telas da aplicação. Tudo em uma página.

```
const routes: Routes = [
    {
        path: "",
        component: CategoriaComponent
    }
];
```

# Criando projeto com Angular CLI

- Precisa de NodeJS e NPM instalados
- Criação do aplicativo
  - > npm install -g @angular/cli
  - o > "ng new repositorio"
  - o > "ng serve"
- Adicionando Bootstrap
  - > npm install bootstrap jquery
  - Adicionar no angular.json
    - "node\_modules/jquery/dist/jquery.js"
    - "node\_modules/bootstrap/dist/css/bootstrap.css"

# Criando um componente

- Utilizando o angular CLI
- > ng g c nome\_componente
- Estrutura de um componente

# Criando estrutura de template

- Criar novo módulo
- Criar componente de cabeçalho
- Criar área de conteúdo no template
- Adicionando roteamento

# Criando componente para categoria

- Criando componente para cadastro de categoria
- Criando componente para listagem de categoria
- Criando componente para agrupar os componentes acima

## Criando camada de serviço

- Adicionando chamada HTTP para o backend
- Adicionando função no TS para receber resultado
- Atualizando componentes