

# Projet SEP

Antoine SOCHALA  
Maxime NORMAND

# Plan

- ◆ Entrée en matière
- ◆ Travail réalisé
- ◆ Démonstration
- ◆ Problèmes rencontrés
- ◆ Bilan



1.

# ENTREE EN MATIERE

# 1. Entrée en matière



## Objectif:

Application Windows Phone 6

Chrono & GPS



Joggeur



## Technologies:



The background features a series of overlapping, angular shapes in various shades of green and teal. A large, dark teal shape forms a mountain-like peak at the top left. Below it, a lighter green shape extends towards the right. The central area is dominated by a large, medium-teal shape. At the bottom, another dark teal shape mirrors the top one, creating a sense of depth and perspective.

## 2. TRAVAIL REALISE

## 2. Travail réalisé



### Chronomètre:

- ◆ Unique Thread
- ◆ Etats
- ◆ GetTickCount()
- ◆ SetTimer()

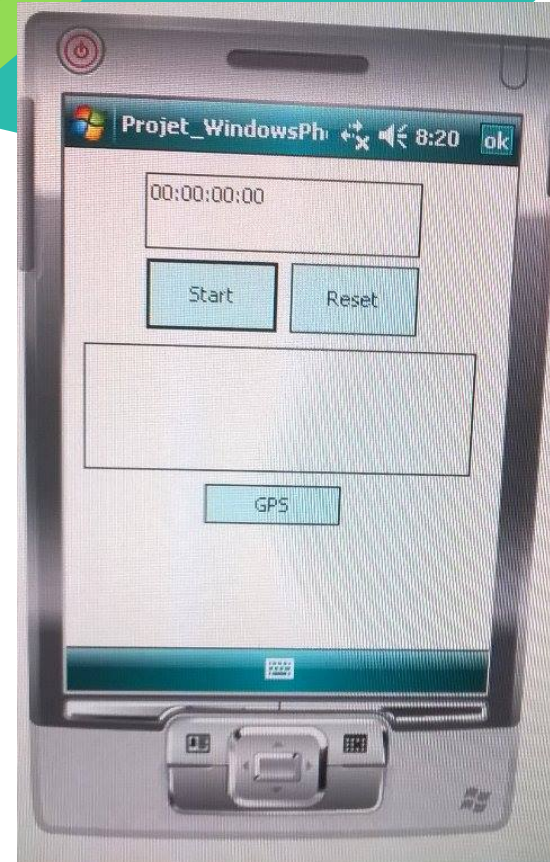


### GPS:

- ◆ Classe GPS
- ◆ Initialisation
- ◆ Unique Thread
- ◆ Temps + Localisation

# Interface

- ◆ Simple et intuitive
- ◆ Chronomètre basique
- ◆ Accès aux coordonnées actuelles



The background features a series of overlapping, angular shapes in various shades of green and teal. A large, dark teal shape forms a mountain-like peak at the top left. Below it, a lighter green shape extends towards the right. The central area is dominated by a large, teal-colored shape. At the bottom, another dark teal shape forms a base, with a lighter green shape visible on the far right.






# 3. DEMONSTRATION



4.

# PROBLEMES RENCONTRES

## 4. Problèmes rencontrés

-  AddString() : Violation d'accès lors de la lecture d'emplacement
-  Raffraîchissement du chronomètre -> Passage à SetTimer()
-  Problèmes de types -> Utilisation fréquente de cast
-  Mise en place de la gpsapi
-  Perte du projet pendant les vacances



# 5. BILAN



# Merci!

N'hésitez pas à poser  
des questions.