Папка config:

Содержит

Enum ErrorCodes содержит ошибки с кодом ошибки, код придумал от балды просто по порядку,

В этот класс будем добавлять ошибки.

MenuItems – содержит пункты меню.

Папка DTO

UserDTO – Образец данных которые мы получаем в запросе. Такие дто нужно создавать при обработке запросов.

ErrorDTo - Образец данных которые мы возвращаем в ответ как ошибку.

ResponseDto – Сам ответ – мы возвращаем на запрос ответ следующего формата:

Усли все ок возвращаем код 200 и запрашиваемый объект

Или возвращаем код 400 и список ошибок Error Dto

Entity, repository – все знают

Service – Menu объясню ниже, когда буду описывать работу приложения.

Util содержит userInput и userTalkService – это сервис чтобы выводить сообщения юзеру типа введите имя и т.д.

Validation проверяет DTO на соответствие параметрам.

ServiceGeneration в нем создаются классы которые будут всегда храниться в памяти – в данный момент это UserRepository

Registration service -бизнес логика.

Работа приложения.

Создает экземпляр сервисженерешн для хранения в памяти репозиториев.

И запускаем меню:

КЛАСС МЕНЮ содержит три метода принт, гетЮзерЧойз, принт ерор. Его можно использовать в любом меню.

В конструкторе майнменю мы создаем экземпляр класса регистратионсервис для того чтобы получить из памяти юзер репозиторий

И экземпляр класса меню. Передаем в него лист с меню, в котором последним пунктом должен быть обязательно экзит. Запускается цикл пока пользователь не нажмет номер экзита.

И передаем в менджмайн ответ пользователя.

Этот метод через switch обрабатывает ответ пользователя.

В нашем случает при выборе 1 –

Выдаем UsertalkService с информацией о требованиях к полям нового пользователя

Вызываем регистратион сервис метод регистратион, который возвращает дтоРеспонс

Что он делает

Вызывает юзерТЕЛК и получает с калвиатуры ДТО нового юзера

Проверяет их через валидатор

Если список ошибок пуст

Проверят есть ли юзер с таким ид .если нет создает и возвращает новый ид в противном возвращает ошибку