

Tarea 2 Cómputo Móvil
Pantoja Ramírez Maximiliano

19/Feb/2019

Pantoja

Reporte de la Película "App: The Human Story"

- 1º Impacto social de la tecnología mostrado:
Cambian las competencias, la demografía aumenta en cuanto a posibilidades nuevas para todos.
- 2º Qué significa el desarrollo de apps para las personas:
Significan nuevas necesidades satisfechas, herramientas o juegos nuevos.
- 3º Datos históricos, hitos o personajes relevantes?: Melissa Horgis, y Nicki Klein, se juntaron como un equipo, en un hackatón con un final favorecedor. Cabel Sasser, es parte del equipo creador de Transit, una de las primeras apps de Mac.
- 4º Mercado laboral? forma de negocio? nuevas formas de trabajo?:
Todo evoluciona, el costo y precio de las nuevas tecnologías, los equipos, sus mentalidades, incluso el ambiente laboral cambia con nuevas maneras de pensar gracias a más posibilidades tecnológicas.
- 5º Cómputo móvil - Apps?:
Las apps son herramientas virtuales, las cuales son móviles, es decir, un dispositivo puedes llevarlo contigo y este permitirá el uso de apps, en el camino, para mayor comodidad.
- 6º Economía de las Apps?:
Con el tiempo, las apps han pasado de costar dólares, a ser gratis, con comercio dentro de la app, el cual, según los desarrolladores, menosprecia el trabajo invertido.
- 7º Cómo ha cambiado el mercado con el tiempo? Relatarlo:
El mercado cambió a preferir el uso y consumo de apps que en realidad no son consideradas herramientas útiles, pues no usan la tecnología del teléfono, usan solo pocos atributos del mismo, para utilizarlas en juegos interactivos con touch, pero son juegos gratis, con compras internas, banales, los desarrolladores ya no venden bien sus herramientas verdaderamente útiles.
- 8º El futuro de la era digital? Cómo te imaginas que será?:
Existirán apps para cada una de las cosas que existan, manipular electrodomésticos, el contacto humano físico será reducido sustancialmente, pero no pienso que sea malo.

9º Ha cambiado tu perspectiva sobre el cómputo móvil?:

No, realmente el cómputo móvil es nuestro pan de cada día, lo que sí pudo haber cambiado, es que en realidad este término es más grande de lo que pensaba.

10º Cómo se relaciona a mi infografía?:

A que en realidad la creación de apps se ve delimitada por el hardware, potencia, en fin, capacidades del dispositivo, en este caso un iPhone de última generación.

11º Revolución tecnológica vs. micarrera de computación?:

Micarrera es el centro, no, el core de muchas ramas científicas, incluso no científicas, se pueden crear cualquier tipo de cosas con la computación, programación, como sistemas automatizados, comercios y negocios electrónicos, páginas web, apps, robots, sistemas de gestión, control, financieros, etc.

Conclusión:

El mundo de las apps es relativamente nuevo, las personas tienen todas (o casi todas) una tecnología móvil, un dispositivo que traen consigo a todas partes, un móvil, una laptop, tableta, reloj inteligente, ipod, etc. Todo dispositivo de este tipo, entra en un mercado importante, el de las apps, todas tienen áreas que cubrir, herramientas que desarrollar, y en el mundo hay bastante gente como para empezar a cumplir ese propósito.