



## Домашнее задание №2



### **Курс : «Разработка приложений под мобильные устройства на основе Android»**

#### **Тема: Структура android-проекта.**

#### **Пользовательский интерфейс приложения**

Наиболее удобный способ вывода информации для программиста в процессе разработки приложения это логи. В Android за этот функционал отвечает класс Log.

Логи имеют разные уровни важности: ERROR, WARN, INFO, DEBUG, VERBOSE (по убыванию). Соответствующие этим уровням методы и фильтры обозначаются первой буквой от названия: V D I W E. Просмотреть логи можно в панели Android (в других IDE LogCat).

В логи принято выводить debug информацию, которая отражает значения каких-либо промежуточных инструкций. Этой информацией может быть значения переменной, результирующее значение метода или блока кода, ответ от сервера и так далее.

В качестве домашнего задания необходимо вывести всю промежуточную информацию в логи. Для этого выполните следующие действия:

1. Добавьте в разметке элемент управления Button и установите слушатель на событие onClick. В классе Activity определите обработчик данного события и осуществите вывод текстового уведомления о том, что кнопка была нажата в лог.
2. Реализуйте все методы жизненного цикла Activity и в каждом из них осуществите вывод текстового сообщения в лог с названием данного метода.
3. Докажите, что вызов методов жизненного цикла Activity осуществляется моментально и последовательно. Для этого посчитайте разницу во времени между вызовом onCreate, onStart, onResume и, соответственно, для событий onPause, onStop, onDestroy. Для получения текущего времени используйте метод System.currentTimeMillis() (возвращает время в миллисекундах прошедшее со времени 00:00:00 UTC 1 января 1970 года).

Полученные результаты проанализируйте вместе с преподавателем.