



## Домашнее задание № 4



### **Курс: «Управление программными проектами»**

#### **Тема: Введение в управление программными проектами. Работа с требованиями**

Опишите правила проведения совещаний. Как рекомендуется управлять доступом разработчиков к артефактам проекта? Изобразите графически и опишите зависимость эффективности работы разработчика от объема общения с коллегами.