

test.h File Reference

indici per la valutazione della maschera [More...](#)

```
#include <opencv2/imgproc.hpp>
#include <opencv2/opencv.hpp>
#include <dirent.h>
```

[Go to the source code of this file.](#)

Functions

float **recall** (Mat *GTmask, Mat *mask)
calcolo del Recall [More...](#)

float **precision** (Mat *GTmask, Mat *mask)
calcolo della Precision [More...](#)

float **F1_Score** (Mat *GTmask, Mat *mask)
calcolo dell'F1-Score [More...](#)

float **accuracy** (Mat *GTmask, Mat *mask)
calcolo dell'accuracy (date due maschere, delle quali una ground truth). [More...](#)

float **specificity** (Mat *GTmask, Mat *mask)
calcolo della specificity (date due maschere, delle quali una ground truth). [More...](#)

vector< string > **getFileNames** (char *inp_path)

Detailed Description

indici per la valutazione della maschera

Function Documentation

◆ **accuracy()**

```
float accuracy ( Mat * GTmask,  
                Mat * mask  
                )
```

calcolo dell'accuracy (date due maschere, delle quali una ground truth).

Parameters

GTmask maschera Ground Truth

mask maschera sul quale valutare l'accuracy

Returns

valore dell'accuracy: $(|TN|+|TP|) / (|Number\ Of\ Pixels|)$

◆ F1_Score()

```
float F1_Score ( Mat * GTmask,  
                Mat * mask  
                )
```

calcolo dell'F1-Score

Parameters

GTmask maschera Ground Truth

mask maschera sul quale valutare l'F1-Score

Returns

valore dell'F1-Score: $2*((Precision * Recall) / (Precision + Recall))$

◆ precision()

```
float precision ( Mat * GTmask,  
                Mat * mask  
                )
```

calcolo della Precision

Parameters

GTmask maschera Ground Truth

mask maschera sul quale valutare la Precision

Returns

valore della Precision: $|TP| / (|TP|+|FP|)$

◆ recall()

```
float recall ( Mat * GTmask,  
              Mat * mask  
              )
```

calcolo del Recall

Parameters

GTmask maschera Ground Truth

mask maschera sul quale valutare il Recall

Returns

valore del Recall: $|TP| / (|FN| + |TP|)$

◆ specificity()

```
float specificity ( Mat * GTmask,  
                  Mat * mask  
                  )
```

calcolo della specificity (date due maschere, delle quali una ground truth).

Parameters

GTmask maschera Ground Truth

mask maschera sul quale valutare la specificity

Returns

valore della specificity: $|TN| / (|TN| + |FP|)$