

**Правила проведения конкурса
«Формирование резерва
Лидеров Киберспорта»**

Информация об организаторе конкурса

Наименование организатора	<i>Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России)</i>
ОГРН	<i>1037700207401</i>
ИНН	<i>7730136455</i>
КПП	<i>771301001</i>
Адрес	<i>127434, г. Москва, Дмитровское шоссе, д. 27, корп. 1, комн. 72</i>
Обратная связь	https://vk.com/resf info@resf.ru
Адрес для корреспонденции	<i>127434, г. Москва, Дмитровское шоссе, д. 27, корп. 1, комн. 72</i>
Расчетный счет	<i>40703810900000004203</i>
Корреспондентский счет	<i>30101810200000000823</i>
БИК	<i>044525823</i>
Наименование банка	<i>БАНК ГПБ (АО) г. Москва</i>

I. Общие положения

1.1. Настоящие правила (далее – «Правила») регламентируют порядок, условия, сроки проведения конкурса «Формирование резерва Лидеров Киберспорта» (далее — «Конкурс»), а также сроки и порядок получения призов, указанных в п. 5.1. Правил (далее — «Приз»/«Призы»).

1.2. Конкурс носит исключительно рекламный характер, не основан на риске, не требует внесения платы за участие, не является лотереей.

1.3. Территория проведения Конкурса: Российская Федерация, группа в социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/vksleague>.

1.4. Правила являются соглашением между Организатором и участниками, предметом которого является вручение Призов при соблюдении порядка участия в Конкурсе в соответствии с Правилами.

1.5. Целью проведения Конкурса является привлечение внимания граждан Российской Федерации к компьютерному спорту и его популяризация на территории Российской Федерации.

1.6. Организатор вручает Призы, установленные в разделе 5 настоящих Правил, по результатам определения победителей Конкурса в соответствии с порядком, описанным в разделе 6 настоящих Правил, лицам, признанным победителями Конкурса в соответствии с настоящими Правилами.

1.7. Организатор не является налоговым агентом по НДФЛ, в связи с тем, что стоимость Приза не превышает 4 000 рублей.

II. Период проведения Конкурса

- 2.1. Конкурс проводится в следующие сроки: с «01» мая 2025 г. по «10» июня 2025 г.
- 2.2. Указанный срок включает в себя следующие периоды:
- 2.2.1. Период участия в Конкурсе: с «01» мая 2025 г. по «25» мая 2025 г.;
 - 2.2.2. Период подведения итогов и определения победителей Конкурса: с «26» мая 2025 г. по «10» июня 2025 г.;
 - 2.2.3. Период, в течение которого происходит извещение победителей Конкурса о выигрыше Призов: с «26» мая 2025 г. по «10» июня 2025 г.
- 2.3. Период предоставления Приза победителю Конкурса: с «11» июня 2025 г. по «07» июля 2025 г.
- 2.4. Сроки исчисляются с 00.01 часов суток начала срока и истекают в 23:59 часа суток окончания срока.
- 2.5. Все действия, предусмотренные Правилами, считаются совершенными и фиксируются Организатором по московскому времени. Любое время, указанное в Правилах, необходимо рассматривать как московское.

III. Требования к участникам Конкурса

- 3.1. Лица, отвечающие условиям Правил и выполнившие установленные в них требования, в том числе указанные в п. 4.1 Правил, становятся участниками Конкурса (далее – «Участник»).
- 3.2. Участниками Конкурса могут быть граждане Российской Федерации, в возрасте от 18 (Восемнадцати) лет до 35 (Тридцати пяти) лет, постоянно проживающие на территории Российской Федерации, принявшие участие в Конкурсе в соответствии с Правилами, совершившие действия, предусмотренные Правилами для принятия участия в Конкурсе.
- 3.3. Участники имеют права и несут обязанности, установленные действующим законодательством Российской Федерации, а также Правилами.
- 3.4. Участник имеет право:
- получать информацию о сроках и условиях проведения Конкурса из настоящих Правил;
 - требовать выдачи Приза Конкурса, указанного в настоящих Правилах, в случае признания его победителем Конкурса в соответствии с настоящими Правилами;
 - отказаться от участия в Конкурсе, письменно уведомив Организатора, написав сообщение на электронную почту, указанную в реквизитах, не позднее окончания срока, установленного п. 2.2.1. Правил.
- 3.5. Участник обязуется:
- В случае признания его победителем Конкурса предоставить Организатору информацию и совершить все необходимые действия для получения Приза согласно настоящим Правилам. Не совершение победителем Конкурса указанных действий будет означать его отказ от Приза и соответственно влечет за собой право Организатора распорядиться Призом по своему усмотрению;
 - В случае признания его победителем Конкурса предоставить Организатору скан-копию паспорта гражданина РФ.

IV. Порядок участия в Конкурсе

- 4.1. В соответствии с Правилами для участия в Конкурсе необходимо:
- 4.1.1. Осуществить выбор одного из предложенных направлений:

4.1.1.1. **Организаторы киберспортивных мероприятий** - направление для участников, у которых есть опыт в качестве проектных менеджеров по организации турниров, форумов и иных мероприятий, направленных на развитие киберспорта. Это может быть организация как мероприятий в учебных заведениях и киберспортивных клубах, так и проведение региональных и всероссийских этапов соревнований и форумов;

4.1.1.2. **Медиа и маркетинг в киберспорте** - направление для участников, которые связаны с медиапространством в киберспортивной индустрии: SMM специалисты, комментаторы, стримеры, криэйторы, а также для участников, чьи социальные сети связаны с освещением событий с киберспортивной тематикой и дисциплин компьютерного спорта;

4.1.1.3. **Профессиональный киберспорт** - направление охватывает тренеров, менеджеров и игроков, у которых есть опыт в киберспорте. Участник активно участвует в жизни спортивных команд, реализовывал себя на всероссийских и международных аренах или имеет стабильный результат на корпоративных соревнованиях;

4.1.1.4. **Наука в киберспорте** - направление на объединение грантополучателей в сфере киберспорта, авторов статей и ученых, нацеленных на изучение многообразия сферы киберспорта.

4.1.2. Выполнить творческое задание: сделать публикацию на своей личной странице в социальной сети «ВКонтакте» на тему: «Почему именно я должен стать лидером киберспорта в направлении *«Организаторы киберспортивных мероприятий»/ «Медиа и маркетинг в киберспорте»/«Профессиональный киберспорт»/«Наука в киберспорте»*» с использованием любых цифровых материалов и форматов: информационные карточки, видеоматериалы, фотографии, музыка и так далее. В публикации необходимо указать официальные хештеги Конкурса: #ЛидерыКиберспорта и #КиберспортРоссии, а также тематический хештег выбранного в соответствии с п. 4.1.1 Правил направления: #ЛидерыКиберспорта_Организаторы_Мероприятий (Организаторы киберспортивных мероприятий); #ЛидерыКиберспорта_Медиа (Медиа и маркетинг в киберспорте); #ЛидерыКиберспорта_ProSport (Профессиональный киберспорт); #ЛидерыКиберспорта_Наука (Наука в киберспорте) (далее - «Творческое задание»). При выполнении творческого задания запрещается использование ненормативной лексики, пропаганда насилия, расизма, экстремизма и дискриминации, сексуальной тематики, а также использование прочих форм неприемлемого контента и иных элементов, запрещенных к демонстрации и пропаганде действующим законодательством РФ;

4.1.3. Заполнить и отправить анкету на участие в Конкурсе на портале «ЛИДЕР АЙДИ» в сети Интернет по адресу: <https://leader-id.ru/>, добавив в анкету ссылку на выполненное Творческое задание (далее – «Анкета»).

4.2. На время участия в Конкурсе страница в социальной сети «ВКонтакте» Участника, а также материалы, опубликованные Участником в рамках Конкурса, должны быть доступны всем пользователям вышеуказанной социальной сети.

4.3. Участник может подать только 1 заявку на конкурсный отбор (в рамках одного направления). В случае, если от одного Участника будет подано более 1 заявки, оценивать будут последнюю поданную заявку. А ранее поданные заявки будут аннулированы.

4.4. Количество победителей на каждое конкурсное направление ограничено:

4.4.1. По направлению «Организаторы киберспортивных мероприятий» в соответствии с настоящими Правилами устанавливается 40 (Сорок) призовых мест;

4.4.2. По направлению «Медиа и маркетинг в киберспорте» в соответствии с настоящими

Правилами устанавливается 35 (Тридцать пять) призовых мест;

4.4.3. По направлению «Профессиональный киберспорт» в соответствии с настоящими Правилами устанавливается 35 (Тридцать пять) призовых мест;

4.4.4. По направлению «Наука в киберспорте» в соответствии с настоящими Правилами устанавливается 40 (Сорок) призовых мест.

4.5. Двое и более Участников не могут подавать единую (одну) заявку на участие в Конкурсе. Данного формата заявки будут аннулированы, а всем участникам данных заявок вынесено первичное предупреждение.

4.6. Лицо, выполнившее действия, указанные в настоящем разделе Правил, признается Участником Конкурса.

4.7. Участник, выполнивший действия, указанные в п. 4.1 настоящих Правил, подтверждает свое согласие на участие в настоящем Конкурсе.

V. Призовой фонд Конкурса

5.1. В соответствии с Правилами в состав Призов Конкурса включены:

5.1.1. Приз за 1-150 место: Электронный сертификат победителя Конкурса, на основании которого Организатор Конкурса зачисляет победителя в Резерв Лидеров Киберспорта.

5.2. Призовой фонд Конкурса формируется за счет Организатора Конкурса и не связан с внесением платы со стороны Участников.

5.3. Общее количество победителей Конкурса: 150 (Сто пятьдесят) победителей.

5.4. Приз не подлежит обмену и выдаче в денежном эквиваленте победителю Конкурса. Победитель не имеет права требовать выдачи вместо Приза каких-либо сумм или иных предметов, вещей, имущества и т. д.

5.5. Приз не может быть передан Организатором третьему лицу от победителя Конкурса, его выигравшего. В случае если Участник сообщил Организатору о невозможности получения Приза в необходимый срок, Организатор Конкурса имеет право вручить соответствующий Приз одному из списка Участников.

5.6. Частичная выдача Приза Правилами не предусмотрена.

5.7. Призы предоставляются и направляются победителям Конкурса Организатором Конкурса.

VI. Порядок определения победителей Конкурса

6.1. Определение победителей производится в сроки, установленные в разделе 2 настоящих Правил профессиональным жюри, состав которого формирует Организатор Конкурса. Организатор доводит информацию о составе жюри до Участников Конкурса не позднее 26.05.2025 г. посредством публикации соответствующего поста в группе Организатора в социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/vksleague>.

6.2. Победителями признаются Участники, набравшие наибольшее количество баллов в результате оценки Комиссией Творческого задания и поданной анкеты (далее – «Победитель») в соответствии с критериями оценки, указанными ниже (далее – «Основные баллы»):

6.2.1. Критерии оценки Анкеты:

6.2.1.1. Заполненность анкеты – 30 баллов;

6.2.1.2. Раскрытие вопросов Анкеты:

— «Опыт работы в киберспорте (опишите опыт)» - до 10-ти баллов;

— «Опыт взаимодействия с Организатором, его региональными отделениями» - до 10-ти баллов;

— «Планы сотрудничества с Организатором, его региональными отделениями» - до 10-ти баллов.

6.2.2. Критерии оценки Творческого задания:

6.2.2.1. Раскрытие темы – 25 баллов;

6.2.2.2. Оригинальность и визуальные характеристики – 15 баллов.

6.3. Все Участники оцениваются комиссией по 100-балльной системе. Дополнительные баллы рассчитываются отдельно.

6.4. Помимо Основных баллов, Участник может получить дополнительные баллы (далее – «Дополнительные баллы»):

6.4.1. Участники, подавшие заявку на участие в Конкурсе с 01.05.2025 г. по 08.05.2025 г., могут дополнительно получить 5 баллов;

6.4.2. Участники, подавшие заявку на участие в Конкурсе с 09.05.2025 г. по 15.05.2025 г., могут дополнительно получить 3 балла;

6.4.3. Участники, принявшие участие в спортивном региональном мероприятии Организатора «Дни киберспорта» и продемонстрировавшие особые достижения, могут быть выделены представителями регионального отделения Организатора и дополнительно получить 10 баллов за указанные достижения.

6.5. Один Участник не может стать Победителем более одного раза.

VII. Порядок и сроки получения Приза

7.1. В сроки, определенные в разделе 2 Правил, Организатор Конкурса уведомляет Победителей о выигрыше путем публикации результатов Конкурса в группе социальной сети Организатора «ВКонтакте»: <https://vk.com/resf>. Информирование Участников также может осуществляться через официальный ответ по почте или через другие формы оповещения (VK, SMS, Telegram).

7.2. Организатор Конкурса в соответствии с настоящими Правилами не несет ответственность за следующие обстоятельства:

7.2.1. Сообщение Победителем данных, не соответствующих действительности;

7.2.2. Несоблюдение Участником/Победителем условий проведения Конкурса и получения Приза.

7.3. Организатор вправе вручить Приз Победителю следующими способами:

7.3.1. по электронной почте

7.3.2. иным способом (службой) доставки.

Победитель согласен с тем, что Организатор вправе дополнительно сообщить информацию о получении Приза по номеру телефона Победителя. Победитель соглашается с тем, что период вручения Призов может увеличиваться на время доставки Приза.

7.4. Организатор имеет право отказать Участнику в предоставлении Приза, в случае если он нарушил настоящие Правила.

7.5. Организатор на свое собственное усмотрение может признать недействительными любые действия Участников, а также в одностороннем внесудебном порядке отказать в дальнейшем участии в Конкурсе любому лицу, в отношении которого у Организатора возникли обоснованные подозрения в том, что оно подделывает или извлекает выгоду из любой подделки данных, необходимых для участия в Конкурсе, или же для получения награды, или же действует в нарушение настоящих Правил, действует деструктивным образом или осуществляет действия с намерением досаждать, оскорблять, угрожать или причинять беспокойство Организатору, Участнику и любому иному лицу, которое может быть связано с Конкурсом.

7.6. В случае появления у Организатора сомнений в достоверности данных, указанных Участником в Анкете, Организаторы вправе уточнить корректность указанной Участником информации у соответствующего регионального отделения, ВУЗа или иного другого источника информации.

7.7. Организатор Конкурса оставляет за собой право изменять сроки проведения и (или) формат проведения Конкурса.

7.8. Для получения Призов, указанных в п. 5.1 Правил Победитель в срок с «26» мая 2025 до «15» июня 2025 г. должен связаться с Организатором посредством электронной почты либо через социальную сеть «ВКонтакте» и предоставить Организатору информацию о себе, необходимую для вручения Приза. В противном случае такой Участник признается отказавшимся от получения Приза, а сам Приз поступает в распоряжение Организатора.

7.9. Вручение Призов, указанных в п. 5.1. Правил осуществляется способами, перечисленными в п. 7.3 Правил.

7.10. Организатор Конкурса не несет ответственность за неполучение Победителем Приза в случаях:

7.10.1. не предоставления Организатору в срок, указанный в п. 7.8. настоящих Правил, всей информации в полном объеме;

7.10.2. предоставления Организатору неточных, неверных или неполных сведений в соответствии с настоящими Правилами;

7.10.3. несоответствия информации, предоставленной Участником в соответствии с настоящими Правилами, действительности;

7.10.4. несоблюдение Участником/Победителем условий проведения Конкурса и получения Приза;

7.10.5. не доставки Приза Победителю по причинам, за которые не отвечает Организатор.

VIII. Персональные данные

8.1. Предоставление Участником/Победителем своих персональных данных Организатору Конкурса подтверждает согласие Участника/Победителя с Правилами, а также является конкретным, свободным, информированным и сознательным согласием Участника/Победителя на обработку Организатором Конкурса его персональных данных.

8.2. Организатор в данном случае выступает Оператором персональных данных.

8.3. Принимая участие в Конкурсе, Участник дает свое согласие Организатору на обработку персональных данных Участника в соответствии с Правилами, а также в целях дальнейшего декларирования таких данных, как: фамилия, имя, отчество, контактный телефон, копия паспорта, иные сведения, предоставленные Участником. Участник дает согласие на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение, блокирование, уничтожение Организатором исключительно для целей проведения Конкурса, публикации результатов Конкурса, выдачи Призов и рекламных целей в соответствии с требованиями действующего законодательства РФ. Данное согласие действует в течение 2 (двух) лет с даты направления заявки для участия в Конкурсе Участником. Участник вправе отозвать согласие на обработку своих персональных данных, направив уведомление Организатору в письменной форме в соответствии с законодательством РФ.

8.4. В случае, если Участник/Победитель не является лицом, обладающим полной дееспособностью, он предоставляет Организатору согласие на обработку персональных данных, подписанное его законными представителями.

- 8.5. К персональным данным Участника/Победителя относятся: фамилия, имя, отчество, адрес регистрации/адрес электронной почты, аккаунт в социальной сети «ВКонтакте», а также иные сведения, предоставленные Участником/Победителем в соответствии настоящими Правилами.
- 8.6. Согласие Участника/Победителя на обработку Организатором его персональных данных может быть отозвано путем направления Организатору письменного уведомления об этом не менее чем за 1 (один) месяц до даты фактического прекращения обработки Организатором персональных данных Участника/Победителя.
- 8.7. Организатор вправе использовать предоставленную Участником информацию, в том числе персональные данные, в целях обеспечения соблюдения требований действующего законодательства РФ, в том числе в целях предупреждения и/или пресечения незаконных и/или противоправных действий. Раскрытие предоставленной Участником информации может быть произведено лишь в соответствии с действующим законодательством РФ по требованию суда, правоохранительных органов, а равно в иных предусмотренных законодательством РФ случаях.
- 8.8. Организатор хранит персональные данные в течение срока, необходимого для достижения цели их обработки, но не более 2 (двух) лет с момента последнего взаимодействия с данными, если иное не предусмотрено законодательством РФ.
- 8.9. Организатор обязуется, получив от Участника отзыв согласия на обработку его персональных данных, прекратить их обработку и уничтожить такие персональные данные в течение 10 (десяти) рабочих дней с даты поступления указанного отзыва. При этом Участник согласен с тем, что по его письменному требованию уведомление об уничтожении персональных данных, будет вручаться по месту нахождения Организатора.

IX. Заключительные положения

- 9.1. Принимая участие в Конкурсе, Участник подтверждает ознакомление и согласие с Правилами.
- 9.2. Все что не урегулировано Правилами, регулируется в соответствии с действующим законодательством РФ.
- 9.3. Информирование Участников о сроках проведения Конкурса и его условиях (в том числе размещение Правил) будет осуществляться путем размещения соответствующей информации в группе Организатора в социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/vksleague>.
- 9.4. Организатор в течение первой половины срока, указанного в п. 2.1 Правил, вправе вносить изменения в Правила в ходе его проведения, уточнять требования, вводить новые условия для целей определения Победителей, увеличивать сроки и т. п., в том числе принять решение об отмене Конкурса. Все изменения вступают в силу с момента их опубликования в группе Организатора в социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/vksleague>.
- 9.5. Неполучение Организатором Конкурса от Участника письменного отказа от участия в Конкурсе после внесения изменений/дополнений в Правила означает принятие и согласие Участника с такими изменениями и дополнениями.
- 9.6. Организатор Конкурса вправе использовать невостребованные Победителями Призы по своему усмотрению.
- 9.7. Организатор Конкурса оставляет за собой право не вступать в письменные переговоры либо иные контакты с Участниками, кроме как в случаях, указанных в Правилах.
- 9.8. Все исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, использованные и созданные в рамках проведения Конкурса, сохраняются за Организатором Конкурса. В случае, если в момент проведения Конкурса Участниками будут созданы объекты интеллектуальной

деятельности, исключительные права на них возникают у Организатора. Принимая участие в Конкурсе, Участник дает Организатору согласие на использование созданных им материалов, результатов интеллектуальной деятельности по своему усмотрению, в том числе, на публикацию вышеуказанных материалов на официальных ресурсах Организатора.

9.9. В случае, если Победитель сообщил Организатору Конкурса данные, которые не соответствуют действительности, вследствие чего Победитель не имел права быть Участником, Организатор Конкурса вправе использовать Приз по своему усмотрению.

9.10. Организатор не несет ответственности:

9.10.1. За не ознакомление Участниками с результатами Конкурса, а также за неполучение Участниками сведений, необходимых для получения Призов, по не зависящим от Организатора причинам, а также за неисполнение (несвоевременное исполнение) Участниками обязанностей, предусмотренных Правилами;

9.10.2. За невозможность дальнейшего проведения Конкурса, невозможность определения Победителей на всех или отдельных этапах, невозможность вручения Приза Участнику, признанному Победителем по условиям Правил, если эта невозможность возникла в результате наступлений обстоятельств непреодолимой силы, возникших после публикации Правил;

9.10.3. За какие-либо последствия ошибок Участника, включая понесенные им затраты.

9.11. Правила вступают в силу для Участника с момента совершения действий, указанных в п. 4.1. Правил и действуют неограниченный период времени.