

# **Технические правила дисциплины JackBox(3x3) в рамках проведения «Fun Cup»**

## **1. Общее положение**

1.1 Настоящие технические правила соревнований JackBox(3x3) (далее – именуемые «Правила») регулируют всё в рамках соревнований по дисциплине JackBox(3x3), проводимого Студенческим киберспортивным клубом «Элизиум» (далее – СКК «Элизиум»).

1.2 Правила обязательны к исполнению всеми участниками, принимающими участие в данных Соревнованиях. Участие в соревнованиях означает полное согласие с правилами.

1.3 До участия в Соревнованиях допускаются игроки, полностью и корректно заполнившие заявку в электронной форме. После регистрации с прошедшими отбор участниками связывается Организатор.

1.4 СКК «Элизиум» несет полную ответственность за соблюдение настоящих Правил всеми Игроками в ходе Соревнований. Главная судейская коллегия Соревнований (далее – ГСК) вправе налагать взыскания на игроков за нарушение настоящих Правил.

1.5 СКК «Элизиум» вправе периодически изменять, исправлять и корректировать настоящие Правила с извещением об этом участников Соревнования в группе Вконтакте и беседе участников.

## 2. Структура соревнования

2.1 ГСК может по собственному усмотрению вносить изменения и расписания игр. При этом, если ГСК изменяется расписание, то в кратчайшие сроки она должна будет проинформировать участников.

2.2 Дата проведения соревнования:

26.04.2025

2.3 Формат соревнования будет известен после окончания регистрации – 24.04.2025. Он будет определяться ГСК в зависимости от количества зарегистрированных участников.

2.4 Коммуникация между командами/участниками и координация проводимых матчей происходит в выделенном чате Вконтакте:

<https://vk.me/join/kqn8HkoWnhsRajGSKuKqUnB0pnBxzc/5/PU=>

2.5 Возможные форматы соревнования (групповой и финальный этапы):

- Double Elimination
- Single Elimination
- Round-robin (круговая система – каждый с каждым)

### 3. Правила проведения соревнования

#### 3.1. Проведение матча:

##### 3.1.1. Режимы игры:

- Смертельная вечеринка
- Колесо невероятных масштабов
- Бредовуха 3

##### 3.1.2. Настройки игры: работай даша, время время.

<b>JackBox</b>	
<b>Audience Mode (Режим аудитории)</b>	Отключен
<b>Content Filter (Фильтр контента)</b>	Включен

3.2. Каждый член команды может сыграть в один режим. Выбор осуществляется командой.

3.3. Команды играют три игры, по одному раунду в каждом режиме, количество баллов конце трех игр суммируется. Место занятое командой определяется согласно распределению очков, указанному в пункте 3.4.

3.4. Распределение очков для общего зачета осуществляется на основании занятого места. Каждое место имеет фиксированное количество баллов согласно следующей таблице:

1 место - 100 баллов;

2 место - 85 баллов;

3 место - 70 баллов;

4 место - 50 баллов;

5-8 место - 30 баллов;

3.5. Запрещено использование: ботов, читов, намеренное нарушение игрового процесса и/или любые действия, нарушающие правила цензуры.

3.6. Ошибки и неполадки.

В случае обнаружения ошибки или неполадки, влияющей на игру матч должен быть сыгран полностью. Если одна из команд настаивает на переигровке матча, то он должен предоставить запись матча судье, который примет решение по переигровке.

3.6.1. Пунктуальность:

Команды должны присутствовать в полном составе к началу матча. Команды, которые не будут готовы к игре через 10 минут с момента назначенного время, будут подвергнуты дисциплинарному высказыванию, вплоть до поражения в матче. Время матча может корректироваться судьей по согласованию с игроками или собственноручно, в зависимости от того с какой задержкой проходит Соревнования.

3.6.2. Наблюдатели:

На всех этапах, включая Основные мероприятия, присутствие наблюдателей и тренеров в игре запрещено, за исключением команды Организаторов и назначенных ими лиц.

## **4. Судейство**

4.1 Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с документацией Соревнований.

4.2 ГСК формируется Главным судьей Соревнований.

4.3 В ГСК входит:

- Главный судья;
- Главный Секретарь;
- Судья дисциплины;
- Секретарь;

4.4 Решения по спорным ситуациям выносятся исключительно ГСК

4.5 Жалобы, связанные с судейством и организацией матчей, подаются в произвольной письменной форме ГСК Соревнований в течение суток после окончания матча. Жалоба рассматривается ГСК Соревнований в минимально возможный срок.

4.6 Вопросы, неурегулированные Техническими правилами и положением Соревнований, разрешаются ГСК.

## 5. Нормы поведения

### 5.1 Личное поведение:

Игроки не должны проявлять оскорбительное и неуважительное поведение, сквернословить, грубо выражаться, саботировать игру, заниматься рассылкой спама, мошенничать и вести любую другую противоположную деятельность. Нарушение этого правила может повлечь в отношении игрока дисциплинарное взыскание.

### 5.2 Честная игра:

От игроков ожидается, что они будут вести честную игру. Настоящие правила запрещают вести нечестную игру в любом виде и предусматривают дисциплинарное взыскание за нее. Примеры нечестной игры включают в себя:

Примеры нечестной игры
Участие в игре или разрешение другому Игроку принять участие в игре с использованием учетной записи, зарегистрированной на имя другого Игрока
Использование мошеннического устройства, программы или подобных мошеннических методов с целью получить преимущество над конкурентами
Внесение в игру любых изменений, о которых не сообщалось Судьей, и на которые не было получено разрешение Судьи

Смена Игрового имени или Имени пользователя на любое другое, кроме зарегистрированного имени пользователя Игрока

### 5.3 Оскорбления:

Игрокам запрещается демонстрировать оскорбительное, неуважительное и дискриминационное поведение. Игрок, ставший свидетелем подобного поведения, должен уведомить об этом судью.

5.4 Дисциплинарное взыскание Степень строгости дисциплинарного взыскания будет определяться ГСК. Если судья решит, что игрок нарушил правила поведения, то ГСК может принять следующие меры:

Дисциплинарные взыскания
Перезапуск матча с повторением пиков
Предупреждение
Техническое поражение

## Дисквалификация

Применение в отношении данного игрока личное или публичное порицание

Лишение игрока права участвовать в одном или нескольких матчах и/или в одном или нескольких сеансах в рамках турнира: или лишить игрока права участвовать в одном или нескольких будущих соревнованиях:  
Которые будут проводить организаторы турнира



## **6. Порядок рассмотрения апелляции**

6.1 Все претензии касательно нарушения правил игры или результатов игры принимаются только в свободной письменной форме, при наличии скриншотов, «демок», записей с экрана или записей с трансляции. Все претензии принимаются в течение суток после окончания матча. По истечению суток претензии не рассматриваются. Решения ГСК по любой ситуации, включая не описанные в настоящем Регламенте, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

## **7. Финальный этап LAN**

7.1 Всем участникам необходимо пройти регистрацию на месте проведения строго в установленное организационное время.

7.2 Организаторы публикуют расписание Финального этапа Соревнований в группе ВКонтакте.

7.3 В кабинки/комнаты к участникам соревнований допускаются лица (Представители), заранее предоставившие свои данные Судьям и Организаторам соревнований по форме: Название команды, Фамилия Имя, в количестве не более 2-х человек.

## **8. Публичное использование**

8.1 СКК «Элизиум» сохраняет за собой право использовать ФИО, никнейм, идентификатор, фотографии, аудиоматериалы, видеоматериалы, статистику игры любого игрока для использования в публичных целях до начала Соревнований, в ходе его проведения, а также после его окончания. Данные могут быть опубликованы в средствах массовой информации без ограничений срока действия. Данные будут использованы исключительно для связи с освещением Соревнований или других мероприятий, связанных с Соревнованиями или Университетом.