- создайте в своем локальном репозитории новую ветку (имя ветки должно содержать вашу фамилию, например «Ivanov») и перейдите в эту ветку;

- выполните индивидуальное задание:

• в коде проекта измените имена переменной (например: была переменная int a, стала int a1);

• зафиксируйте изменения, выполнив соответствующие команды;

