

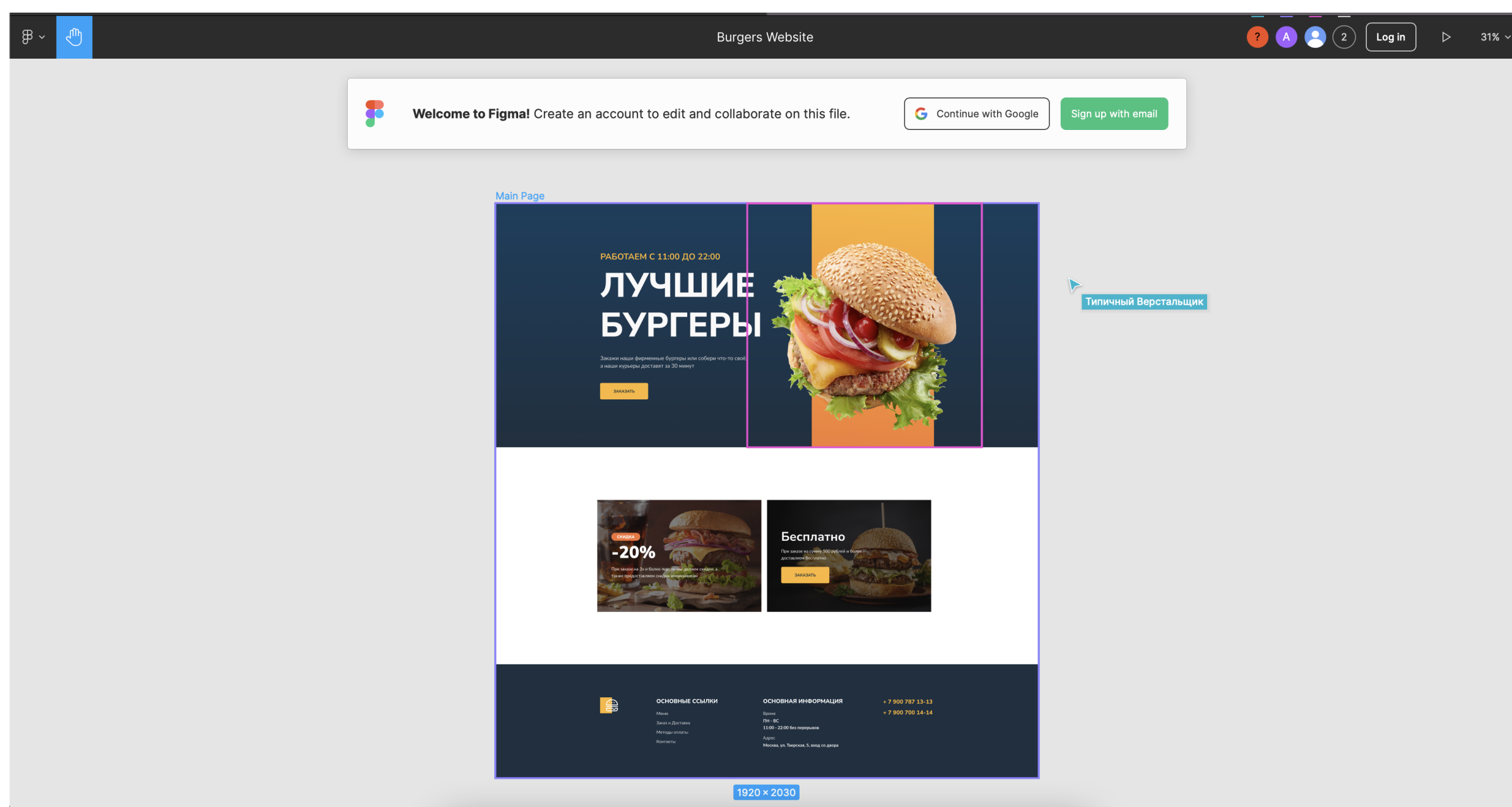
УРОК 2. КОНСПЕКТ ПРО HTML.

Для работы с кодом вы можете использовать разные редакторы кода, но я рекомендую установить **Visual Studio Code**.

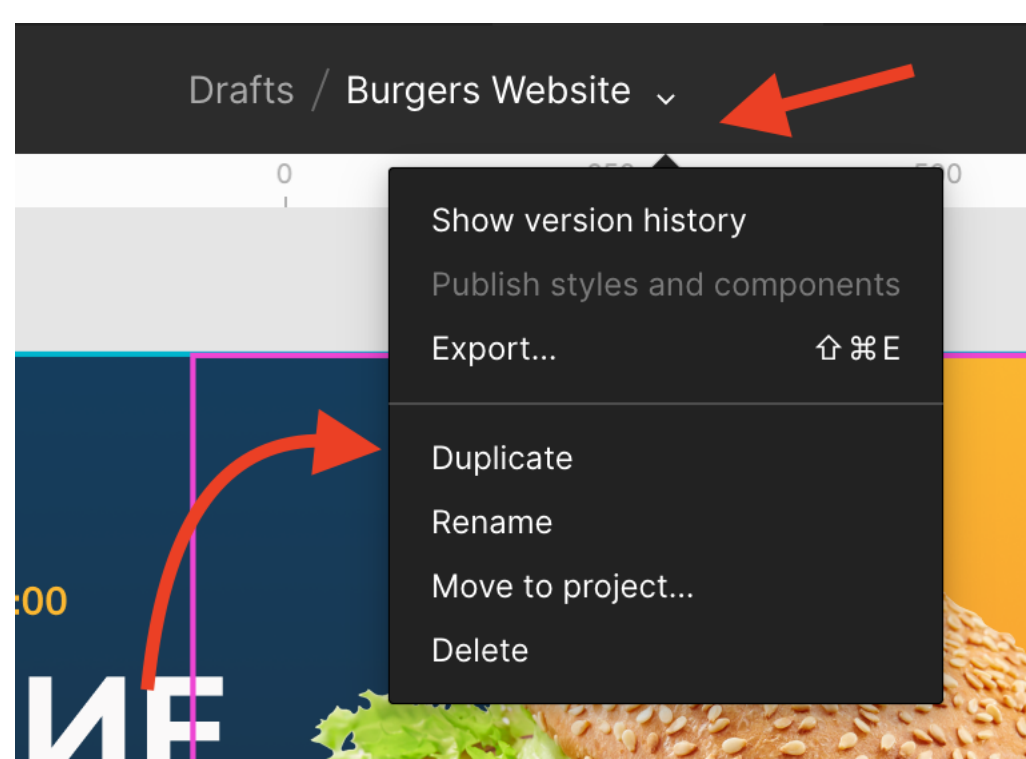
Скачать можно с официального сайта: **code.visualstudio.com/download**

Макет сайта отрисован в приложении **Figma** и есть 2 варианта, как работать с этим приложением: установить на компьютер или открыть макет во вкладке браузера. Можно использовать второй вариант, т.к. функционал доступен полностью в двух вариантах.

При открытии макета, Figma попросит вас создать аккаунт. Сделайте это.



После сделайте Дубликат макета, чтобы вам были доступны все функции. Сделать это можно наверху. Кликаете на название макета и выбираете нужный пункт:



Синтаксис HTML прост: в большинстве случаев мы записываем теги, которые придерживаются следующей структуры:



Также внутри некоторых тегов могут использовать атрибуты.

Например, в тег ссылки будет иметь такой вид: `Ссылка`

В данном примере атрибутом является href (туда мы записываем ссылку, чтобы по клику пользователь перешел на новую веб-страницу).

СПИСОК ТЕГОВ ДЛЯ ПЕРВОГО БЛОКА

<div> - предназначен для выделения фрагмента документа с целью изменения вида содержимого (это мы будем делать на следующем уроке).

<h1> - тег для создания заголовка.

<p> - тег для публикации текста.

**** - этот тег можно тоже использовать для публикации текста, но он также может помочь нам для присвоения особенных стилей (об этом поговорим на следующем уроке подробнее).

<a> - тег, позволяющий опубликовать гиперссылку.

**** - тег, позволяющий опубликовать картинку.