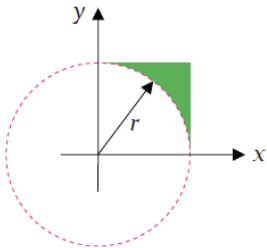


Java UE02

ue02	Aufgabe
_1	Erstellen Sie ein Java-Programm, welches drei ganze Zahlen (int) einliest und das Maximum der drei Werte ausgibt.
_2	<p>Erstellen Sie ein Java-Programm, welches eine Jahreszahl und einen Monats-Wert zwischen 1 und 12 einliest und die Anzahl der Tage des zugehörigen Monats wieder ausgibt. Verwenden Sie eine „switch/case“-Anweisung.</p> <p>Beachten Sie auch die Schaltjahres-Regel für den Februar: Ein Schaltjahr ist alle vier Jahre, jedoch alle 100 Jahre nicht, dann aber alle 400 Jahre doch.</p> <p>Beispiel Schaltjahre: 1988, 2000, 2020 Beispiel Nicht-Schaltjahre: 1900, 1999, 2022</p> <p>Überprüfen Sie auch, ob die eingegebenen Werte im gültigen Bereich liegen, und geben Sie ansonsten eine Fehlermeldung aus.</p>
_3	<p>Gegeben ist ein Kreis mit dem Radius r = 4 und dem Mittelpunkt (0,0):</p>  <p>Schreiben Sie ein Java-Programm, das die x- und y-Koordinaten (double) eines Punktes einliest und feststellt, ob der Punkt innerhalb der grünen Fläche liegt.</p> <p>Überlegen Sie eine sinnvolle Abfolge der zu prüfenden Bedingungen.</p> <p>Anmerkung: $\sqrt{x} = \text{Math.sqrt}(x)$</p>

Lösen Sie jede Aufgabe in einer eigenen Datei des Projekts Ihres Aufgaben-Repositories und geben Sie das File über GitHub Classroom ab.