Bachelor Computervisualistik (PO 2023), Beginn im Wintersemester

Sem	Praktische Informatik	Informatik der Systeme	Theoretische Informatik	Mathematik	Technische Informatik	Computervisualistik	Wahlpflicht	Interdisziplinärer Bereich	Projekt, Proseminar, Soft Skills	ECTS
1 Winter	04IN1101 Programmieren und Modellieren 6 04IN1102 Praktikum Prog. und Mod.			O3MA1201 Fachwissenschaftliche Voraussetzungen (Elementarmathematik) 5 O3MA1112 Grundlagen der Mathematik A: Lineare Algebra 1 & Analysis 1		04CV1101 Einführung in die CV A 3		15 ECTS aus interdisziplinären Veranstaltungen aus den Fachbereichen 1-3 und Nicht-Informatik Veranstaltungen aus dem FB 4		27
2			04IN1022 Logik für	03MA1113 Grundlagen der Mathematik B: Lineare Algebra 2 & Analysis 2	04IN1003 Grundlagen der Rechnerarchitektur	04CV1102 Einführung in die CV B 3				27
Sommer			Informatiker 6			04CV1004-1 Software-Ergonomie Vorlesung 3				
	04IN1103 Algorithmen und Datenstrukturen 9					04CV1006 Computergraphik 1 7				28
3						04CV1001 Bildverarbeitung 1 7				
Winter						04CV1004-2 Software-Ergonomie Übung 3				
						04CV1103 Praktikum CV-Progr. 2				
	Wahlpflicht Informatik der Systeme 6	Wahlpflicht	04IN1105			04CV1007 Computergraphik 2 5				
4 Sommer		Grundlagen der theoretischen Informatik			04CV1002 Bildverarbeitung 2 5				31	
			9			04CV1201 KI für CV 6				
5		Wahlpflicht Informatik der					Wahlpflicht CV/Inf 6		04FB1001 Projektpraktikum 10	25
Winter		Systeme 6							04FB1101 Proseminar 3	
							Wahlpflicht Informatik 6			
6 Sommer							Wahlpflicht CV/Inf 6			27
Bachelorarbeit mit Kolloquium 15 Abschluss Bachelor of Science nach 6 Semestern										190
Adscriuss Bacheiol of Science nach 6 Semestern										180

Empfohlenes Zeitfenster für ein Auslandssemester sind das 5. Semester und das 6 Semester. Medizinische Visualisierung kann parallel zur CG1 im 3. Semester gehört werden; eine Bachelorarbeit kann auf das 5. Semester vorgelegt oder auch im Ausland geschrieben werden (bitte Voraussetzungen der Prüfungsordnung beachten).

Bachelor Computervisualistik (PO 2023), Beginn im Sommersemester

6 = 6 ECTS Credits

Sem	Praktische Informatik	Informatik der Systeme	Theoretische Informatik	Mathematik	Technische Informatik	Computervisualistik	Wahlpflicht	Interdisziplinärer Bereich	Projekt, Proseminar, Soft Skills	ECTS
1			04IN1022 Logik für	03MA1201 Fachwissenschaftliche	04IN1003 Grundlagen der Rechnerarchitektur	04CV1102 Einführung in die CV B 3				
Sommer			Informatiker 6	Voraussetzungen (Elementarmathematik) 5		04CV1004-1 Software-Ergonomie Vorlesung 3				23
2 Winter	04IN1101 Programmieren und Modellieren 6			03MA1112 Grundlagen der		04CV1101 Einführung in die CV A 3				25
Winter	04IN1102 Praktikum Prog. und Mod.			Mathematik A: Lineare Algebra 1 & Analysis 1 10		04CV1004-2 Software-Ergonomie Übung 3				25
3 Sommer		Wahlpflicht Informatik der Systeme	04IN1105 Grundlagen der theoretischen Informatik	03MA1113 Grundlagen der Mathematik B: Lineare Algebra 2 & Analysis 2			Wahlpflicht Informatik	15 ECTS aus interdisziplinären Veranstaltungen aus den Fachbereichen 1-3		30
	04IN1103 Algorithmen und Datenstrukturen	Wahlpflicht Informatik der Systeme				04CV1006 Computergraphik 1 7		und Nicht- Informatik Veranstaltungen aus dem FB 4		31
4 Winter						04CV1001 Bildverarbeitung 1 7				
	9				04CV1103 Praktikum CV-Progr. 2					
						04CV1007 Computergraphik 2 5			04FB1001 Projektpraktikum 10	29
5 Sommer						04CV1002 Bildverarbeitung 2 5			04FB1101	
						NN KI für CV 6			Proseminar 3	
6 Winter							Wahlpflicht CV/Inf 6 Wahlpflicht CV/Inf 6			27
Bachelorarbeit mit Kolloquium 15										
Abschluss Bachelor of Science nach 6 Semestern										180

Empfohlenes Zeitfenster für ein Auslandssemester sind das 5. Semester und das 6 Semester. Grundlagen der theoretischen Informatik kann parallel zur Logik und Medizinische Visualisierung parallel zur CG1 im 3. Semester gehört werden; ggf. sollte man mit CG1 und BV1 bereits im 2. Semester beginnen. Die Bachelorarbeit kann auf das 5. Semester vorgelegt oder auch im Ausland geschrieben werden (bitte Voraussetzungen der Prüfungsordnung beachten).

Master Computervisualistik (PO 2023, unverändert)

Sem	Pflicht Computervisualistik	Wahlpflicht Computervisualistik	Wahlpflicht Informatik	Wahlpflicht Theoretische Informatik und Mathematik	Wahlpflicht Natur- und Geisteswissenschaften	Forschungspraktikum, Seminar, Soft Skills	ECTS		
1 Winter	04CV2015 CV-Integration	Wahlpflicht Computervisualistik	Wahlpflicht Informatik 6	Wahlpflicht Theoretische Informatik und Mathematik	Wahlpflicht Natur und Geisteswissenschaften		30		
	04CV2004 Bildverarbeitung 3	Wahlpflicht	Wahlpflicht			04IN2011 Seminar Informatik			
2 Sommer	04CV2013 Computergraphik 3	Computervisualistik 6	Informatik 6			04CV1013 Seminar Computervisualistik	30		
				04FB20032 Forschungspraktikum					
3 Winter		Wahlpflic Computervisu oder Informati 12	ıalistik	Wahlpfl Theoretische Informat oder Natur- und Geistes 6	ik und Mathematik -	04FB20031 Team- und Führungstraining oder 04FB20033 Mentorprogramm	30		
4 Sommer	Masterarbeit mit Kolloquium 30						30		
Abschluss Master of Science nach 4 Semestern									

Empfohlenes Zeitfenster für ein Auslandssemester sind das 3. Semester oder das 4. Semester (in Verbindung mit der Masterarbeit im Ausland).