# Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка»



## Лабораторна робота №2

з курсу:

## "ОБ'ЄКТНО ОРІЄНТОВАНЕ ПРОГРАМУВАННЯ"

#### Виконав:

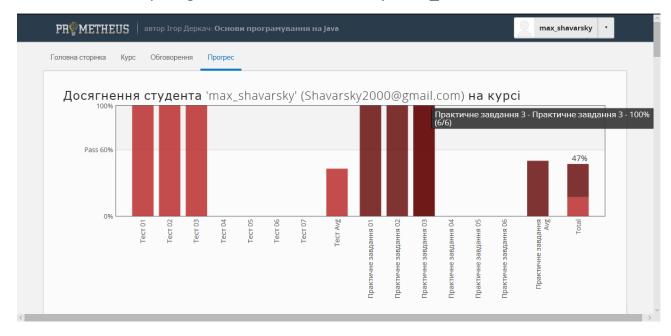
ст. гр. КН-110 Шаварський Максим **Прийняв:** Гасько Р.Т.

### Лабораторна робота № 2

**Завдання:** Пройти 3 тиждень курсу на платформі Prometheus.

#### Виконання роботи

### GitHub link - https://github.com/MaxShavarsky/OOP\_JAVA-New-



#### Лабораторна №2, Тиждень 3, Завдання 1.

```
package com.tasks3.linkedlist;
public class LinkedList {
       private Node golova;
       private Node hvist;
       private int count = 0;
      public LinkedList() {
       public void add(Integer data) {
              Node Spysok = new Node();
              Spysok.setData(data);
              if (golova == null) {
                     golova = Spysok;
                     hvist = Spysok;
              }
              else {
                     hvist.setNext(Spysok);
                     hvist = Spysok;
              count++;
       }
       public Integer get(int index) {
```

```
Node Spysok = golova;
       if (index > count) {
              return null;
       }
       else {
              for (int i = 0; i <= index; i++) {</pre>
                     if (i == index) {
                             return Spysok.getData();
                     Spysok = Spysok.getNext();
              }
       return null;
public int size() {
       return count;
}
public boolean delete(int index) {
       Node mysor = null;
       Node mysor2 = golova;
       if (index>count) {
              return false;
       else if (index == 0) {
              golova = golova.getNext();
              if (golova == null) {
                     hvist = null;
              }
              count--;
              return true;
       else if (index == count - 1) {
              for (int i = 0; i <= index; i++) {</pre>
                     if (i == index) {
                             hvist = mysor;
                             hvist.setNext(null);
                             count--;
                             return true;
                     }
                     mysor = mysor2;
                     mysor2 = mysor2.getNext();
              }
       }
       else {
              for (int i = 0; i <= index; i++) {</pre>
                            if (i == index) {
                             mysor.setNext(mysor2.getNext());
                             count--;
                             return true;
                     }
                     mysor = mysor2;
                     mysor2 = mysor2.getNext();
              }
       }
```

```
return false;
}
```

Лабораторна №2,Тиждень 3,Завдання 2.

```
package com.tasks3.carddeck;
import java.util.Comparator;
import java.util.LinkedList;
import java.util.TreeSet;
public class Deck {
       private final int SIZE = 36;
       private LinkedList<Card> cardList;
       public Deck() {
              cardList = new LinkedList<>();
              for (int suit = 0; suit < Suit.values.length; suit++) {</pre>
                     for (int rank = 0; rank < Rank.values.length; rank++) {</pre>
                            cardList.add(new Card(Rank.values[rank], Suit.values[suit]));
                     }
              }
       public void shuffle() {
              Double RndCrdInd;
              Double numberOfShuffles = Math.random() * 100 + 30;
              for (int i = 0; i < numberOfShuffles.intValue(); i++) {</pre>
                     RndCrdInd = Math.random() * SIZE;
                     cardList.addLast(cardList.remove(RndCrdInd.intValue()));
       }
       public void order() {
              class CardComparator implements Comparator<Card> {
                     @Override
                            public int compare(Card card1, Card card2) {
                            int Rank_Card_1 = 0;
                            int Rank_Card_2 = 0;
                            for (int i = 0; i < Rank.values.length; i++) {</pre>
(card1.getRank().getName().equals(Rank.values[i].getName()))
                                          Rank_Card_1 = i;
(card2.getRank().getName().equals(Rank.values[i].getName()))
                                          Rank_Card_2 = i;
                            if (Rank_Card_1 == Rank_Card_2)
                                   return 0;
                            else {
                                   if (Rank_Card_1 > Rank_Card_2)
                                          return 1;
                                   else
                                          return -1;
                            }
                     }
              TreeSet<Card> spadesSet = new TreeSet<>(new CardComparator());
              TreeSet<Card> clubsSet = new TreeSet<>(new CardComparator());
              TreeSet<Card> diamondsSet = new TreeSet<>(new CardComparator());
              TreeSet<Card> heartsSet = new TreeSet<>(new CardComparator());
```

```
while (this.hasNext()) {
                     Card tempcard;
                     tempcard = this.drawOne();
                     if (tempcard.getSuit() == Suit.HEARTS)
                            heartsSet.add(tempcard);
                     else {
                            if (tempcard.getSuit() == Suit.DIAMONDS)
                                   diamondsSet.add(tempcard);
                            else {
                                   if (tempcard.getSuit() == Suit.CLUBS)
                                          clubsSet.add(tempcard);
                                   else {
                                          if (tempcard.getSuit() == Suit.SPADES)
                                                 spadesSet.add(tempcard);
                                   }
                            }
                     }
              cardList.addAll(heartsSet);
              cardList.addAll(diamondsSet);
              cardList.addAll(clubsSet);
              cardList.addAll(spadesSet);
              heartsSet = diamondsSet = clubsSet = spadesSet = null;
       public boolean hasNext() {
              return !cardList.isEmpty();
       public Card drawOne() {
              if (hasNext()) {
                     return cardList.removeLast();
              else
                     return null;
       }
}
                       Лабораторна №2,Тиждень 3,Завдання 3
public class Fibonacci
{
       public static long getNumber(int position) {
              if (position < 1) return -1;</pre>
              if (position == 1) return 1;
              if (position == 2) return 1;
              return getNumber(position - 1) + getNumber(position - 2);
       }
                                              }.
```