

Gestió de Projectes Software: Gestió àgil



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Facultat d'Informàtica de Barcelona

Temari

- **El manifest àgil**
- Gestió de projectes àgils amb Scrum
- Iniciació de projectes àgils
- Històries d'usuari
- Estimació i planificació àgils
- Proves, proves d'acceptació i demos
- Pràctiques de l'equip àgil





El manifest àgil

- Introducció i història
- El manifest
- 12 principis
- Introducció als projectes àgils

3



Introducció

Per què enfocaments **predictius**?

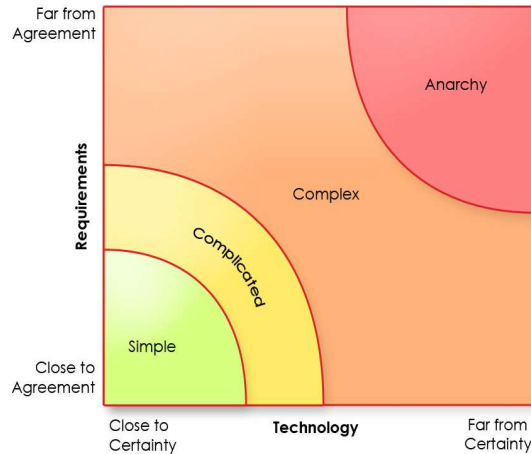
- Desenvolupament sostenible de software de qualitat
- Entrega a temps i dins de pressupost
- No dependre de persones individuals
- Treball en equip
- Assegura un procés predictable i repetible

4

Introducció

Aplicació dels mètodes àgils segons projectes

Matriu de Stacey



Simple

Everything is known

Complicated

More is known than unknown

Complex

More is unknown than known

Chaotic

Very little is known

Origens: Management30.com i el·laboració pròpia

5

Una mica d'història

- El febrer de 2001, 17 desenvolupadors es reuneixen a Utah per a discutir sobre mètodes de desenvolupament lleugers.
 - Kent Beck, Alistair Cockburn, Ward Cunningham, Martin Fowler, Jim Highsmith, Andrew Hunt, Ron Jeffries, Robert C. Martin, Ken Schwabber, Jeff Shutterland, Dave Thomas

6



El manifest

Individus i interaccions

per sobre de processos i eines

Programari que funciona

per sobre de documentació exhaustiva

Col·laboració amb el client

per sobre de negociació de contractes

Resposta al canvi

per sobre de cenyir-se a una planificació

7



El manifest

És a dir

encara que els elements de la dreta tenen valor,
nosaltres valorem més els de l'esquerra.

8



Valors i principis

- Valor
 - 1 1 m. o f. [LC] [AR] [AN] Qualitat o conjunt de qualitats que fan que alguna cosa o alguna persona sigui preuada, valgui. El valor d'una obra literària. El valor nutritiu d'un aliment. Escala de valors.
- Principi
 - 3 1 m. [FS] [FIF] Veritat fonamental, axioma, postulat. Els principis d'una doctrina.
 - 6 m. [LC] [FS] Regla de conducta. Un principi de moral. Un home sense principis. No té principis.

9



12 principis

- 1. La nostra principal prioritat és satisfer al client mitjançant el lliurament primerenc i continu de programari que aportí valor.

10



12 principis

- 2. Acceptem de bon grat canvis als requisits, fins i tot si arriben cap al final del desenvolupament. Els processos àgils aprofiten el canvi per a donar un avantatge competitiu al client.

11



12 principis

- 3. Lliurem amb freqüència programari que funcioni, des d'un parell de setmanes fins a un parell de mesos, amb preferència per a l'escala de temps més curta.

12



12 principis

- 4. La gent de negoci i els desenvolupadors han de treballar junts de manera quotidiana durant tot el projecte.

13



12 principis

- 5. Construïm projectes amb l'ajuda d'individus motivats. Els donem l'entorn i el recolzament que necessiten i confiem en ells per a fer la feina.

14



12 principis

- 6. El mètode més eficient i efectiu de comunicar informació cap a i dins d'un equip de desenvolupament és la conversa cara a cara.

15



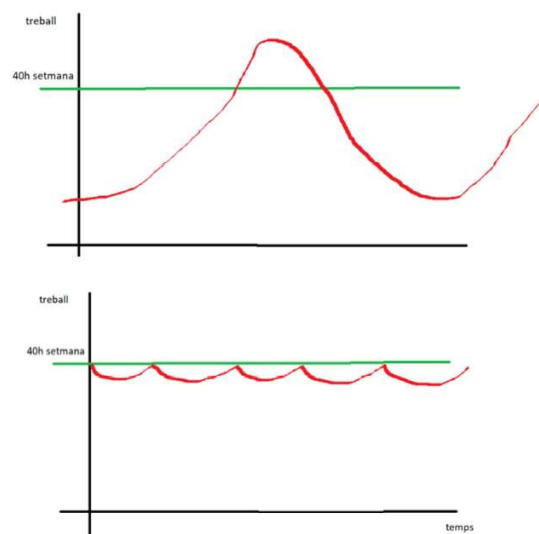
12 principis

- 7. El programari que funciona és la principal mesura de progrés.

16

12 principis

- 8. Els processos àgils promouen el desenvolupament sostingut. Els promotors, desenvolupadors i usuaris han de ser capaços de mantenir un ritme constant de manera indefinida.





12 principis

- 9. L'atenció contínua a l'excel·lència tècnica i al bon disseny millora l'agilitat.

19



12 principis

- 10. La simplicitat, l'art de maximitzar la quantitat de feina que no es fa, és essencial.

20



12 principis

- 11. Les millors architectures, requisits i dissenys emergeixen d'equips autoorganitzats.

21



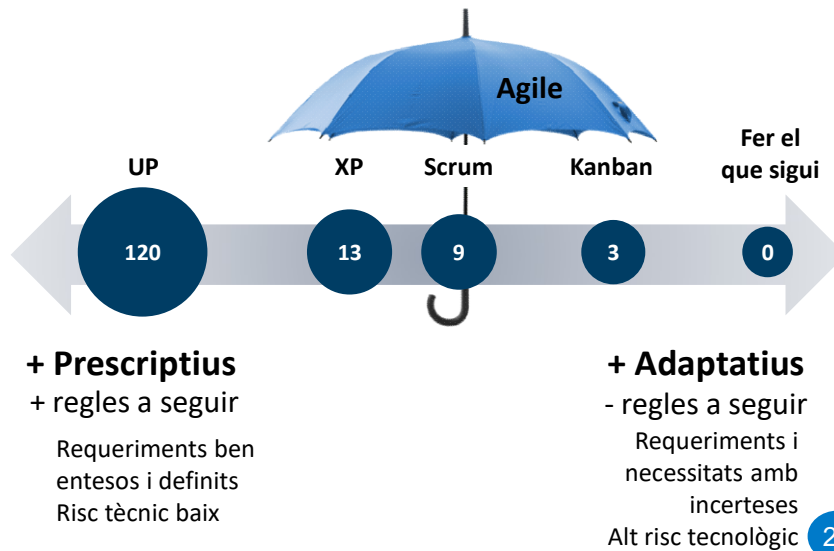
12 principis

- 12. En intervals regulars, l'equip reflexiona sobre com ésser més efectiu, s'afina i ajusta el seu comportament d'acord amb això.

22

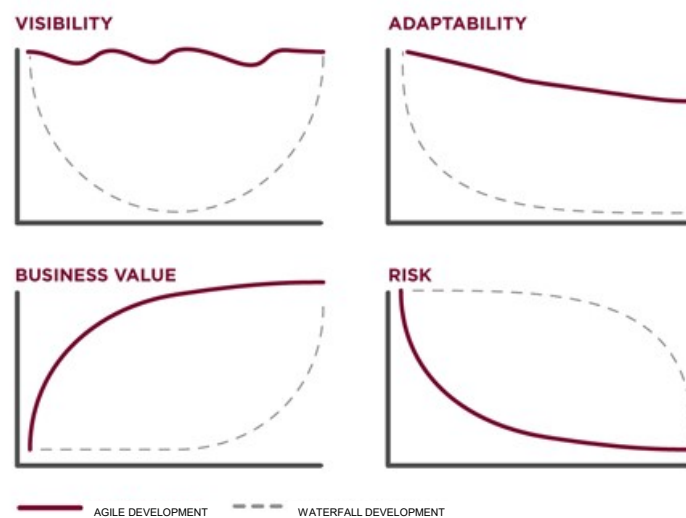
Introducció als projectes àgils

I també adaptatiu



Introducció als projectes àgils

Agile Value Proposition



24

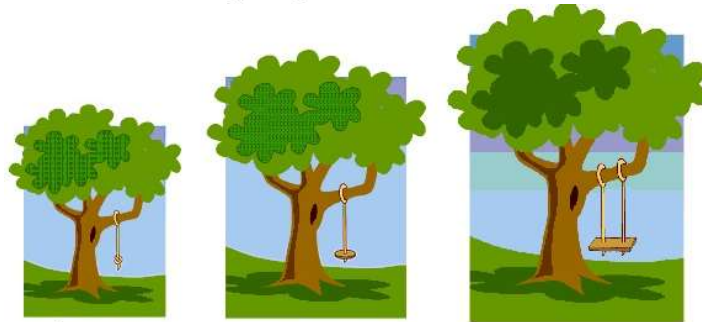
Introducció als projectes àgils

Agile és iteratiu i incremental...

Agile = Iterative + Incremental

Don't try to get it all right from the beginning

Don't build it all at once



Gestió de Projectes Software (GPS)



25

Per què Agile?

Reasons for Adopting Agile

The reasons stated for adopting agile follow a similar ranking as in the previous year though we did see the biggest change in responses in accelerate software delivery (75% compared to 69% last year), enhancing delivery predictability (46% compared to 30% last year), improving IT/Business alignment (49% compared to 42% last year), and reducing project cost (24% compared to 18% last year).



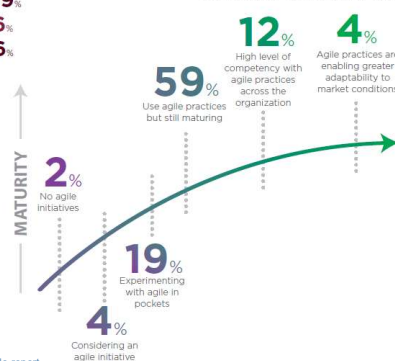
* Respondents were able to make multiple selections.

12th annual
**STATE of
AGILE
REPORT**

<https://explore.versionone.com/state-of-agile/versionone-12th-annual-state-of-agile-report>

Agile Maturity

The vast majority of respondents (84%) said their organization was at or below a "still maturing" level.



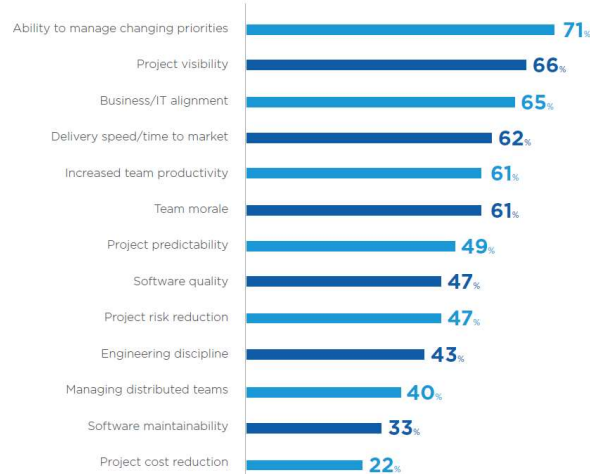
Gestió de Projectes Software (GPS)



Beneficis d'adoptar Agile

Benefits of Adopting Agile

By implementing agile, respondents cited seeing improvements in the following areas:

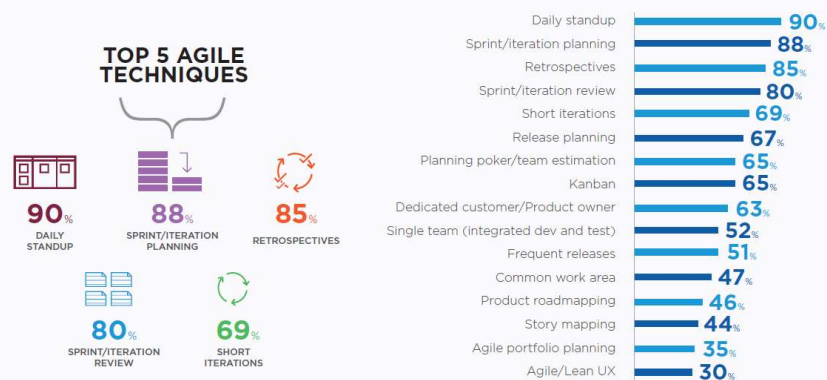


27

Tècniques Agile més utilitzades

Agile Techniques Employed

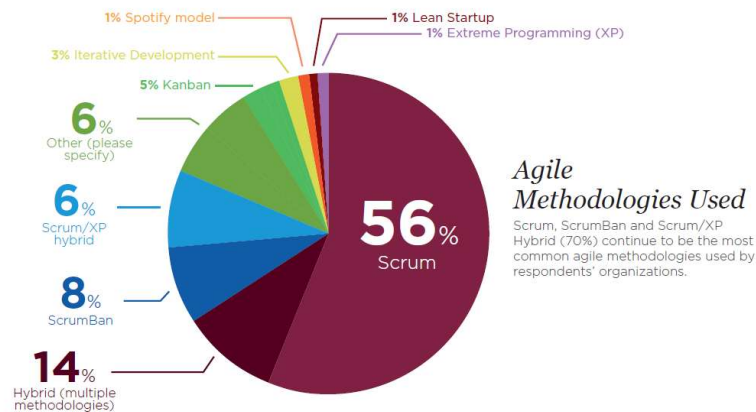
From 2016 to 2017, the use of Kanban grew from 50% to 65%; product roadmapping increased from 38% to 46% and portfolio planning went from 25% to 35%.



*Respondents were able to make multiple selections.

28

Metodologies Agile

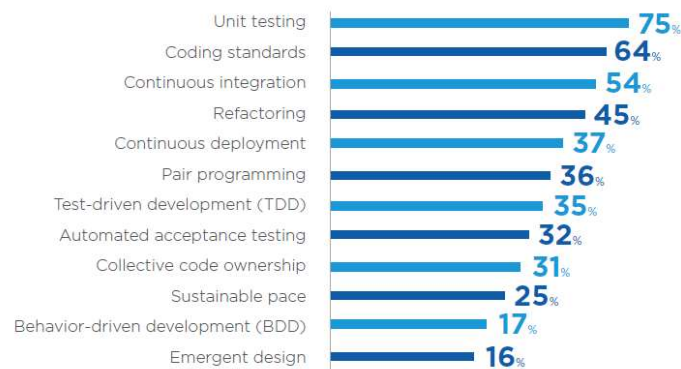


29

Pràctiques d'enginyeria +usades

Engineering Practices Employed

This year's survey demonstrated an increased use of coding standards (64% compared to 56% last year) and the use of continuous integration and refactoring were cited less as practices used.



*Respondents were able to make multiple selections.

Gestió de Projectes Software: Gestió àgil



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Facultat d'Informàtica de Barcelona