

# Modélisation et Résolution du Problème de Sudoku

Rapport de la réunion 11/04/2016

David TOTY<sup>1</sup>, Maxime TRAN<sup>2</sup>

12 Avril 2016

1. Adresse mail : david.toty@etu.upmc.fr

2. Adresse mail : maxime.tran@etu.upmc.fr

# Chapitre 1

## Rapport

### Ce qui a été dit :

- Faire attention à la gestion du temps ! Ne pas dépasser les 15 minutes.
- Ne pas passer trop de temps sur les autres Sudoku (Killer, Samurai, etc).
- Ajouter le  $N^4$  au slide pour représenter les nombres de cases du Sudoku.
- Faire attention aux mots utilisés ! Dire "affectation" plutôt que "assignation" d'une valeur.
- Emerger les slides afin d'éviter des redondances.
- Eviter de trop rédiger -> Utiliser des mots clés. Mettre en gras les mots importants.
- Présenter le principe de l'algorithme dynamique et expliquer pourquoi on recalcule les degrés de liberté.
- Faire des tests sur des Sudoku de taille  $N=5$ .
- Mettre les tableaux sur un même slide afin de mieux percevoir les différences de temps entre les algorithmes.
- Jouer sur les couleurs afin de mettre en évidence certaines données du tableau.
- Avoir une troisième référence pour le taux de remplissage : 30%, 50% et 70%
- Comparer le temps de résolution de Or-Tools et de notre algorithme.
- Diminuer le nombre de slides à environ 8 slides avec animations.

### A faire :

- Envoyer le plan de rapport et le plan pour l'exposé et ce qu'on parlera dans chacun des points du plan de l'exposé.
- Ceci vous sera envoyé d'ici la fin de la semaine, sans faute.