

Modélisation et Résolution du Problème de Sudoku

Rapport de la réunion 04/04/2016

David TOTY¹, Maxime TRAN²

5 Avril 2016

1. Adresse mail : david.toty@etu.upmc.fr

2. Adresse mail : maxime.tran@etu.upmc.fr

Chapitre 1

Rapport

Ce qui a été dit :

- Définition de la taille N : Parler du N^3
- Ne pas passer trop de temps sur les autres Sudoku (Killer, Samurai, etc)
- Justifier l'utilisation de l'itérative plutôt qu'à la récursivité (fonction SolveAdaptatif)
- Faire attention aux mots utilisés ! Dire "Hauteur" ou "Profondeur" plutôt que "étage".
- Expliquer les benchmarks
- Utiliser un taux de remplissage plutôt qu'utiliser des valeurs pour indiquer les valeurs fixes du Sudoku. Et expliquer la raison du choix du taux de remplissage.
- Mettre les Sudoku générés sur disque.
- Convertir les valeurs si elles sont très grandes.
- Utiliser des tableaux pour présenter les valeurs des tests.
- Améliorer les graphes, les trier. Utilisation des logiciels comme Gnuplot. Présenter les benchmarks avant les courbes.
- Référencer une bonne implementation.