

Modélisation et Résolution du Problème de Sudoku

Rapport de la réunion 15/03/2016

David TOTY¹, Maxime TRAN²

16 Mars 2016

1. Adresse mail : david.toty@etu.upmc.fr

2. Adresse mail : maxime.tran@etu.upmc.fr

Chapitre 1

Rapport

Ce qui a été dit :

- Faire des transitions entre chaque slide : faire le lien entre le Sudoku et la Programmation par contraintes.
- Faire l'arbre de recherche normal et celui de la recherche adaptative.
- Faire attention à bien comprendre mais aussi bien répondre à la question demandée !
- Travailler sur une taille n , où nous pourrions facilement changer la valeur.

Prochaine présentation :

- Ajouter une méthode permettant de calculer le temps de calcul de notre algorithme. Montrer différents résultats sur des Sudoku de taille différente (graphe) et un générateur de Sudoku.
- Refaire la modélisation de la région permettant la résolution des régions ayant des formes irrégulières.