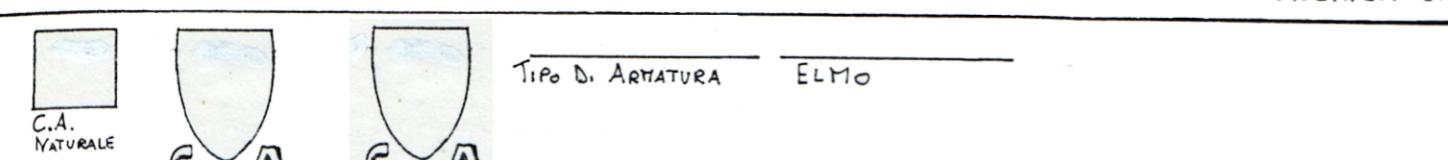


GUERRIERO		NOMINA	FORTUNA
Nome del Personaggio	Classe	Livello	Legale
			Neutral
			Caotico



Abilità Con Scudo

Forza

COLPIRE DANNI APRIRE %
PORTA PEGARE SBARRE

Intelligenza

LINGUAGGI CONOSCENZA A.
ADDITIONALI INCANTESIMI

Saggezza

TS INCANT.
VERGHE E
BASTONI FALLIRE
INCANTESIMI

Destrezza

BONUS COLPIRE CON
INIZIATIVA ARMI DA LANCIO BONUS C.A.

Costituzione

PUNTI FERITA

Carisma

N° MASSIMO BONUS REAZIONE %
SEGUACI MORALE PNG T.D.S.

PF GUADAGNATI PER LIVELLO											
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	+

PF massimi

MINIMO PF BONUS DA VISTA
COSTITUZIONE

PF attuali

linguaggi conosciuti

Product by Max's

ASCOLTARE	PORTE NASCOSTE	PASSAGGI SEGRETI	Elenco Azioni Comuni			
			Azione	% Base	Caratt. base	Penalità
			Arrampicarsi	Forza	Si	Penalità con le armature e/o equipaggiamento: senza armatura +1 non ingombro +1
			Cavalcare	Destrezza	Si	armatura di cuoio -2 ingombro minimo 0
			Nuotare	"	Si	cotte di maglie -4 ingombro medio -1
			Saltare	"	Si	armatura a piastre -8 ingombro massimo -3
						% Base max 10

ARMOUR CLASS HIT											
13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2
1	0	0	0	0	-1	-2	-3				

ARMOUR CLASS HIT

-4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -16 -17 -18 -19 -20

LIVELLO	TIRI-SALVEZZA							
	Raggio	Bacchette	Paralisi	Soffio	Incantes.	Delle Monte	o Veleno	Magiche
1	13	12	13	14	15	16	o	Petrifica zione Drago Bastoni

1-3	12	13	14	15	16
4-6	10	11	12	13	14
7-9	8	9	10	11	12
10-12	6	7	8	9	10
13-15	6	6	7	8	9
16-18	5	6	6	7	8
19-21	5	5	6	6	7
22-24	4	5	5	5	6
25-27	4	4	5	4	5
28-30	3	4	4	3	4
31-33	3	3	3	2	3
34-36	2	2	2	2	2

Bonus Speciali

Bonus Sag.



ASPETTO

Bellezza

Età Sesso Capelli Occhi

Tendenze sessuali Gusti Razza

Luogo di origine Compleanno 21/22/23

Peso Nome della famiglia

Nome del padre Classe Sociale

Apparenze generali

Maniere

PROFILO/STEMMA

Animali e Creature Familiari Nome

C.A. D.V. MV ATT FE T.S.

ML ALL note

Cavallo/Mulo Nome

C.A. D.V. MV ATT FE T.S.

ML ALL note

Weapon Mastery

Arma	Mastering	Bonus x C	Raggi	Danni	Difesa Speciale
	P:	S:		P:	S:
	P:	S:		P:	S:
	P:	S:		P:	S:

DENARO	
M	P
M	O
M	E
M	A
M	R
T	O
GEMME	

		Classe dell'Armatura del bersaglio																				
Guerriero		10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10
	1-3	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	20	20	20	20	21	22	23	24	25	26
	4-6	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	20	20	20	21	22	23	24	25	25
	7-9	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	20	20	20	21	22	23	23
	10-12	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	20	20	20	20	20
	13-15	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	20	20	20
	16-18	2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	20
	19-21	2	2	2	2	2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
	22-24	*1	*0	2	2	2	2	2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
	25-27	*3	*2	*1	*0	2	2	2	2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	13
	28-30	*5	*4	*3	*2	*1	*0	2	2	2	2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	11
	31-33	*7	*6	*5	*4	*3	*2	*1	*0	2	2	2	2	2	3	4	5	6	7	8	9	9
	34-36	*9	*8	*7	*6	*5	*4	*3	*2	*1	*0	2	2	2	2	2	3	4	5	6	7	7

*il bersaglio viene mancato solo con un 1 senza modifiche aggiungete al Totale dei danni il punteggio indicato

Quarzo	Turchese	Citrina	Onice	Ambra	Granato	Perla	Topazio	Opale	Rubino	Diaspo	Ametista	Corallo	Gialda	Acqua-maria	Carboncino	Smeraldo	Zaffiro
Diamante	Pietra-Stella	Tristello	Brazzile	Spilla	Feniglia	Orecchino	Liondolo	Cilenna	Corona	Scettro	Agata	Mistello	Avigliana	Fibbia	Cammello	Gancio	Portafoglio
Cinghie	Quedni-foglio	Cuore	Foglia	Collier	Pentaglio	22mpz coniglio	Amuleto	Tiara	Diamanti	Medagliola	Globo	Anello	Scatola	Talismano			

PNG importanti incontri

Livello	XP	Titolo
1	0	Veterano
2	2.000	Guerriero
3	4.000	M. di Spada
4	8.000	Eroe
5	16.000	Schermidone
6	32.000	Mirmidone
7	64.000	Campione
8	120.000	Supereroe
9	240.000	Signore
10	360.000	Signore 10°
11	480.000	Signore 11°
12	600.000	Signore 12°
13	720.000	Signore 13°
14	840.000	Signore 14°
15	960.000	
16	1.080.000	
17	1.200.000	

SEGUNDA

<u>Nome</u>	<u>Livello</u>	<u>Classe</u>	<u>All.</u>	<u>C.A.</u>
<u>Fo</u>	<u>IN</u>	<u>SA</u>	<u>DE</u>	<u>Co</u>

Equipaggiamento

<u>Nome</u>	<u>Livello</u>	<u>Classe</u>	<u>All.</u>	<u>C.A.</u>
<u>Foto</u>	<u>T.N.</u>	<u>S.A.</u>	<u>D.F.</u>	<u>C.P.</u>

Equipaggiamento

Nome Livello Classe All. C.A.
Foto IN OUT DS C CA

Equipaggiamento

OGGETTI MAGICI e POZIONI

oggetto	effetto o potere

PX attuali
BONUS %
PX extra quadronati

TABELLA ARMI DA LANCIO

Gittata massima (in metri)

Conta (+) **Media (0)** **Lunca (-)**

	orientati	Medito (o)	lungo-
Accetta o pugnale	3	6	9
Arco lungo	21	42	63
Arco normale	15	30	45
Balestra leggera	32	80	150
Balestra pesante	50	90	250
Bolas	6	12	18
Cerbottana	3	6	9
Fionda	12	24	48
Lancia	6	12	18
Olio o acqua sante	3	6	9
Rete	3	6	9
Tridente	3	6	9

TABELLA DEI DANNI VARIABILI DELLE ARMI

Speciali

1d4 (1-4) punti danno: Clava Pugnale Fionda Toccia	1d6 (1-6) punti danno: Accetta Martello da guerra 1d8 (1-8) punti danno: *Dardo (balestra) Spada (normale)	Nome *Balestra pesante Balza Cerbottana Frusta Rete *Spada bastarda Mangenello	Danno 2d4+2 1-2+bloccaggio Veleno 1-2 o bloccaggio Solo bloccaggio 1d6+1 (1d8+1) 1 o 2 pf
1d6 (1-6) punti danno: *Frecce (arco lungo o corto) Lancia Mazza Tridente Spade contate	1d10 (1-10) punti danno: Lancia da cavaliere *Arma lunga *Spade a due mani		

*Questa arma richiede l'uso di due mani. L'attaccante non può quindi utilizzare lo scudo e perde sempre l'iniziativa.

Effetti speciali:

Livello o DV della vittima	Bonus sui TS	Risultato in caso di fallimento*		
		Manganello	Bolas, rete, frusta	Cerbottana
Fino a 1	Nessuno	Knock-out	Bloccaggio	Morte
da 1+1 a 3	+1	Knock-out	Bloccaggio	75% pf + paralisi
da 3+1 a 6	+2	Stordimento	Rallentamento	50% pf + paralisi
da 6+1 a 9	+3	Stordimento	Rallentamento	50% pf
da 9+1 a 12	+4	Ritardo	Ritardo	25% pf
più di 12	+5	Ritardo	Ritardo	25% pf

Mostri Uccisi e Tesoni Trovati :

Background del Personaggio:

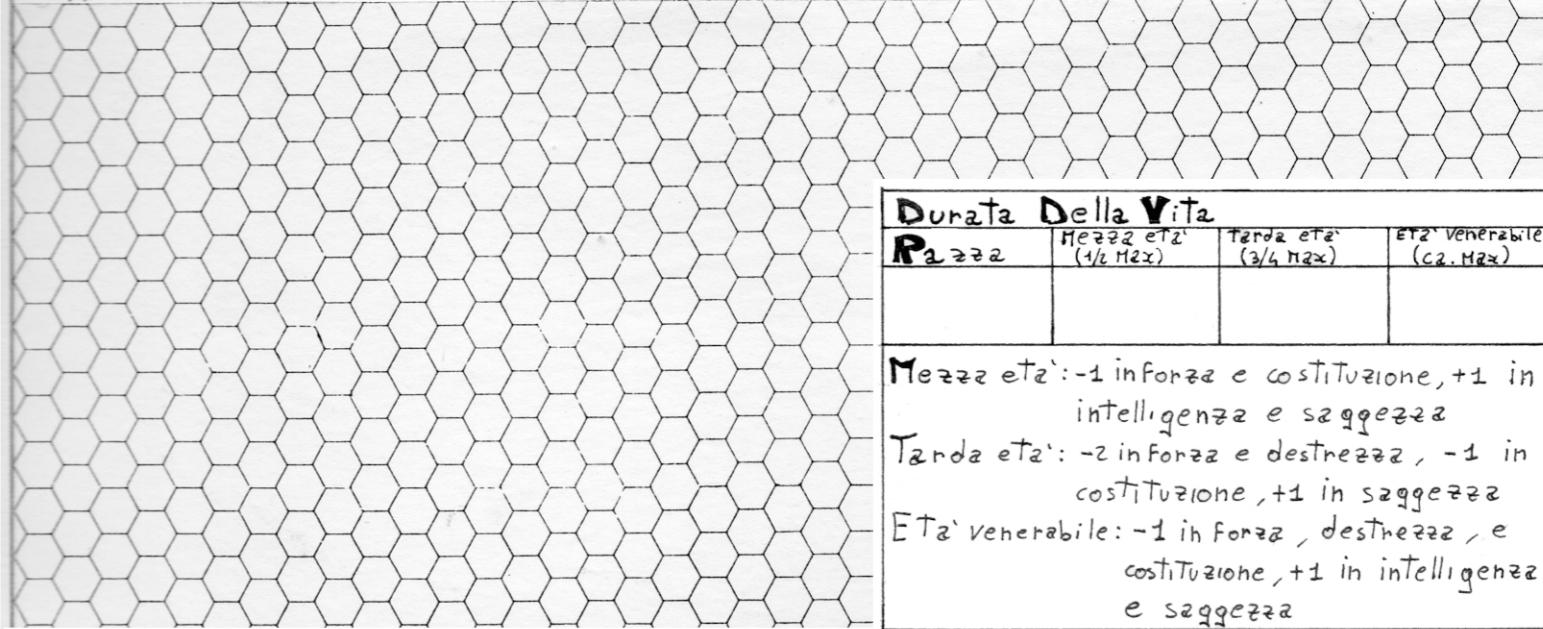
MEZZO DI TRASPORTO FLUVIALE/MARITIMO

Modifiche:

MEZZO DI TRASPORTO FLUVIALE/MARITTIMO

MediFiche:

Mappa Delle Terre conosciute:



Durata Della Vita	Razza	Mezza età¹ (1/2 Max)	Terza età² (3/4 Max)	Età³ Venerabile (ca. Max)

Mezz' età: -1 in forza e costituzione, +1 in intelligenza e saggezza

Tarda età: -2 in Forza e destrezza, -1 in costituzione, +1 in saggezza

Eta' venerabile: -1 in forza, destrezza, e
costituzione, +1 in intelligenza
e saggezza

Massez della roccaforte/castello in pianta:

TITOLO ASSUNTO