

Вопросы

1. Какую версию языка мы на текущий момент используем?
2. Что такое PEP 8? Какие правила вы знаете?
3. Что такое строгая и не строгая типизация? статическая/динамическая?
4. Какие типы данных вы знаете?
5. Что такое GitHub? Для чего он нужен?
6. Как загрузить проект на гитхаб? Как скачать проект с гитхаба?
7. Как запрограммировать автоматическую постройку зданий в Minecraft?