

## SEARCH

Creiamo una ricerca **fulltext**, dove un sistema indicizza le parole significative di un testo e crea un **indice inverso** dove ogni parola viene affiancata all'id dell'articolo nel quale e' contenuta.

Per farlo dobbiamo installare **Scout**, un pacchetto che serve per integrare un engine di ricerca **fulltext** per Laravel e indicizzare i modelli Eloquent.  
Esso utilizza i driver di Algolia.

### - Installazione

Nella bash:

```
composer require laravel/scout
php artisan vendor:publish --provider="Laravel\Scout\ScoutServiceProvider"
```

Abbiamo installato il pacchetto e i *driver*.  
Adesso scarichiamo un *driver* dedicato a Laravel di **TntSearch**.

[Link Driver TntSearch](#) -> installation

```
composer require teamtnt/laravel-scout-tntsearch-driver
```

In *Config/app.php* **se non sono già presenti** inseriamo le seguenti classi per indicare a Laravel di far partire questi servizi all'avvio:

```
//Application Service Providers...
...
Laravel\Scout\ScoutServiceProvider::class,
TeamTNT\Scout\TNTSearchScoutServiceProvider::class,
```

X-----

In *Config/scout.php* modifichiamo in:

```
'driver' => env('SCOUT_DRIVER', 'tntsearch'),
```

**oppure**

Aggiungo al file *.env*:

```
SCOUT_DRIVER=tntsearch
```

**oppure**

In *Config/scout.php* modifichiamo in e non tocchiamo il *.env*:

```
'driver' => 'tntsearch',
```

-----X

In *Config\scout.php* aggiungiamo alla fine del file:

```
'tntsearch' => [
    'storage' => storage_path(),
    'fuzziness' => true,
    'fuzzy' => [
        'prefix_length' => 3,
        'max_expansions' => 50,
        'distance' => 3
    ],
    'asYouType' => false,
    'searchBoolean' => true,
],
```

**fuzziness** . Con *true* permettiamo alla ricerca di essere effettuata anche con degli errori di battitura

**fuzzy** . I valori all'interno determinano quanto morbida deve essere l'accettazione degli errori  
- *Con le modifiche apportate stiamo dicendo che vogliamo effettuare questo tipo di modifiche per tutti gli enviroment in cui lavoriamo.*

In *.gitignore* aggiungiamo:

```
/storage/*.index
```

## - Impostazione di Scout

Scout intercetta tutte le modifiche e cancellazioni di un modello, contatta il driver di indicizzazione fulltext e comunica le modifiche per quindi aggiornarle.

Per indicare che un determinato modello e' soggetto ad una indicizzazione fulltext, aggiungiamo al *Model*:

```
use Laravel\Scout\Searchable;

class Brewery extends Model{

    use Searchable;

    public function toSearchableArray(){

        $birre = $this->beers->pluck('name')->join(', ');
        $array = [
            'id' => $this->id,
            'name' => $this->name,
            'description' => $this->description,
            'altro' => 'birrerie birra',
            'birre' => $birre
        ];

        return $array;
    }
}
```

**toSearchableArray** . Indichiamo nell'array quali campi voglio che siano indicizzabili.

**\$array** . Specifichiamo i campi della tabella che vogliamo siano indicizzati.

**'altro'** . Indichiamo delle parole chiave che porteranno a visualizzare *tutti* i record.

**\$birre** . Diamo *\$this* birreria come valore alla variabile, e diciamogli di catturare tutti i **name** delle **beers** che ha collegate.

**pluck()** . Metodo che ritorna un array di una determinata colonna di una tabella.

**join()** . Metodo che ritorna in stringa.

Per approfondire i metodi sulla Documentazione cerchiamo *Available Collections Methods*.

## - Importiamo in Scout

Nella bash diamo il comando per *indicizzare* il *Model*:

```
php artisan scout:import "App\Model\Brewery"
```

Questo crea un file *brewery.index* in **SQL LiteFormat**.

Con il programma **DBbrowser** posso esplorare questo file che contiene le tabelle con i collegamenti delle indicizzazioni.

Nel **Tinker** possiamo sperimentare le ricerche:

```
App\Brewery::search('Peroni -Moretti')->get();
```

*In questo modo troveremo tutte le birrerie che hanno una Peroni MA non hanno anche una Moretti.*

## - Interfaccia

Nell'HTML creo il *Form* di ricerca **get**:

```
<form action="{{route('search')}}" method="GET">
    <input type="text" name="q" placeholder="Search" />
    <button class="btn btn-danger" type="submit">Ricerca</button>
</form>
```

Creo una *rotta* search:

```
Route::get('/search', [HomeController::class, 'search'])->name('search');
```

Nel Controller:

```
public function search(Request $request){

    $q = $request->input('q');
    $breweries = Brewery::search($q)->where('visible', true)->get();

    return view('search_results', compact('q', 'breweries'));
}
```

**where()** . Specifichiamo di visualizzare soltanto le birrerie visibili (*revisor*)

## - Creo la view

**Creo** una **view** per mostrare i risultati di ricerca ciclando all'interno le *collection* che ricevo dalla ricerca.

## - Coda sul database

Quando Laravel comunica a Scout una **modifica** di un *Model*, in caso di Model molto complessi, essa può richiedere del tempo.

Per accorciare questi tempi e rendere più agile questo scambio di informazioni, *Scout* attiva un processo chiamato **Job** che permette di mettere in **coda** i processi e sganciare Laravel dall'attesa della risposta.

Questi processi possono essere memorizzati sul *Database*, su *Redis* (database in memoria), o in altre modalità più avanzate.

Nella bash diamo il comando per creare le migrazioni dedicate alle code:

```
php artisan queue:table
php artisan migrate
yes
```

Questo crea la tabella *Jobs* nel nostro Database.

Nel *.env*:

```
QUEUE_CONNECTION=database
```

X-----

In *app\Config\Scout.php* modifico e abilito la *queue*:

```
'queue' => env('SCOUT_QUEUE', true),
```

**oppure**

Nel *.env*:

```
SCOUT_QUEUE=true
```

-----X

Diamo il comando per permettere il passaggio del dato al **worker** che si occuperà di elaborarlo:

```
php artisan queue:work
```