

# PHP

Php a differenza di JS, Css e HTML non si svolge sul client, ma **sul server**.

Serve per rendere dinamiche le nostre pagine web, aggiungendo tutte le funzionalità che girano sul lato Server.

E' un linguaggio OOP (*Object Oriented Programming*), ed e' un **linguaggio interpretato** quindi viene eseguito al momento.

Php sta per **Hypertext PreProcessor**, inizialmente era personal home page.

Il nome ci fa capire che serve a processare i contenuti di una pagina HTML prima che questa venga restituita al cliente.

Perche' lo usiamo?

- interagisce con il database e embeddato nell'HTML
- possiamo creare delle sessioni
- possiamo settare i cookies
- aiuta a criptare i dati e a creare validazioni
- supporta diversi protocolli come HTTP SMTP e POP3 ecc..
- può gestire i form

Dalla *bash* creiamo un file ***index.php*** e apriamolo tramite il comando ***code index.php***

Il tag di apertura e chiusura di ogni documento php è il seguente.

*(il tag di chiusura è evitabile se nel documento viene utilizzato esclusivamente codice php)*

```
<?php
```

```
?>
```

Per visualizzare il nostro contenuto in una pagina HTML come testo scriviamo sul terminale e click sul link:

```
php -S localhost:8000
```

## SINTASSI e COMANDI

**NB.** Il punto e virgola ; è fondamentale per dichiarare la fine dell'istruzione data.

Il linguaggio è a tipizzazione debole, quindi non dobbiamo come in JS specificare il tipo di dato da inserire al suo interno.

La **variabile** in php si dichiara con il simbolo \$

```
$nomeVariabile = "Francesco";
```

Per **stampare stringhe o primitivi**:

```
echo $nomeVariabile;
```

**Stampare** con il `var_dump()` permette di avere piu' dati:

- il Tipo primitivo della variabile
- il numero di elementi da cui è composto
- il contenuto della variabile

```
$int = "35"  
var_dump($int)  
//result string(2) "35"
```

Per **visualizzare a terminale** scrivere al suo interno (shortcut: tasto SU + invio):

```
php index.php
```

Per dichiarare una **costante** (sempre in maiuscolo):

```
const NOME_COSTANTE = "Massimiliano";
```

Per **concatenare** due elementi:

```
$nome = "Massimiliano";  
echo "Mi chiamo ".$nome;  
echo "Mi chiamo $nome";  
// result Mi chiamo Massimiliano
```

Gli apici doppi “ ” sono **diversi** dagli apici singoli ‘ ’

I **doppi** servono per inserire stringhe di testo al cui interno possono essere contenuti anche altri elementi (es. delle variabili come sopra), mentre i **singoli** trasformano in stringa tutto il contenuto al loro interno.

Un altro tipo di assegnazione è l'**IDT**:

```
$nomeVariabile = <<<IDT
Testo a caso con anche simboli e apici?>L>":<"?<
IDT;
```

L'**accapo** si usa con il comando **\n** e funziona solo se usato dentro agli apici doppi:

```
echo "Ciao sono Massimiliano\n"
```

**readline()** permette l'inserimento di una linea di testo da parte dell'utente in risposta a quello scritto nelle parentesi.

```
readline("Inserisci un colore: ")
//result Inserisci un colore: _____
```

## DATA TYPES

### *Tipi Primitivi*

```
$string = "Francesco";
$bool = true;
$int = 35;
$float = 32.346;
```

Gli apici doppi non sono uguali agli apici singoli. gli apici singoli trasformano in stringa tutto cio' che c'e' all'interno.

## ***Dati Composti (User-Defined)***

### **- Array**

Tramite il *var\_dump* possiamo visualizzare meglio il contenuto di un array.

L'indice dell'array **[0]** parte da 0, il Tipo Primitivo e il Contenuto.

E' possibile anche stampare con il ***print\_r*** per avere un risultato simile senza il Tipo Primitivo.

```
$nomeArray = ["string", 34, 45, 43, true]
var_dump($nome_array)
//result array(4) {
//    [0] =>
//    string(6) "string"
//    [1] =>
//    int(34)
//    [2] =>
//    int(45)
//    [3] =>
//    int(43)
//    [4] =>
//    bool(true)
// }
```

*Per richiamare Array contenuti all'interno di altri Array si utilizza la stessa meccanica utilizzata in JS.*

### **- Array Chiave-Valore**

Negli *array chiave-valore* esplicito un valore di index ai dati al loro interno.

```
$nomeArr [
    "nome" => "Massimiliano",
    "cognome" => "Falcone",
    "age" => 29
];
```

**NB.** Stiamo attenti a dare nomi giusti ai valori, soprattutto quando si danno dei numeri.