

CONDIZIONI (*statement*)

IF

L' *if* è una condizione per cui se la condizione risulta True, verrà eseguito un blocco.

```
if (condition) {  
    // codice  
}
```

oppure su una riga

```
if (condition) // codice
```

Se (if) la condizione sarà True avverrà ciò che è scritto nel codice.

IF ELSE

Se vogliamo che in caso di False ritorni un altro codice ricorriamo all *if-else*

```
if (condition) {  
    // codice  
} else {  
    // altro codice  
}
```

Se (if) la condizione sarà True avverrà il codice, in caso di False l'altro codice.

ELSE IF

Se vogliamo testare più condizioni utilizziamo l'*else-if*

```
if (condition) {  
    // codice  
} else if (condition) {  
    // altro codice  
} else {  
    // altro codice  
}
```

Avviene la determinata condizione (if / else if), altrimenti avverrà l'else.

SWITCH

E' una condizione utilizzata per effettuare azioni differenti basate su condizioni differenti.

```
var color = "red"
```

```
switch (color) {  
  case "green":  
    console.log("No")  
  
    break;  
  
  case "red":  
    console.log("Si")  
  
    break;  
  
  case "blue":  
    console.log("Neanche")  
  
    break;  
  
  default:  
    console.log("Nessuno di questi")  
}
```

BREAK

Possiamo interrompere un qualsiasi ciclo con un *break*.

```
for (var i = 1; i <=10; i++) {  
  console.log(i)  
  if (i == 5) {  
    break;  
  }  
}
```