

BEST PRACTICES

BP - Migration di una Foreign Key

Se tutte le convenzioni di Laravel sono state rispettate c'è un modo più rapido per compilare la funzione *up()* del file *migration*:

```
public function up(){
    Schema::table('articles', function(Blueprint $table){
        $table->foreignId('user_id')->nullable()->constrained();

        // $table->unsignedBigInteger('user_id')->nullable();
        // $table->foreign('user_id')->references('id')->on('users')
        ->onDelete('SET NULL');
    })
}
```

BP - Push e Stack

Nel *Layout* Inserisco sotto il *link* del css e gli *script* di Javascript:

```
<script src="{{ mix('js/app.js') }}" defer></script>
@stack('scripts')

<link href="{{ mix('css/app.css') }}" rel="stylesheet">
@stack('styles')
```

Nel Component adesso posso inserire un *push* dove ogni *style* o *script* sarà dedicato solo a quel preciso *component*:

```
@push('styles')
    <style>
    </style>
@endpush
<nav></nav>
@push('scripts')
    <scripts>
    </scripts>
@endpush
```

BP - Building degli Assets non funzionante

In caso di Building degli Assets non andato a buon fine si può provare con il comando *npm ci* dopo aver cancellato il file *package-lock.json*.

```
npm ci
```