

# JAVASCRIPT

## DATA TYPES

Il Data Type è il tipo di dato che associamo alla variabile.

***Tipi Primitivi***, variabili con un solo valore:

- *number*      (*var = 1*)
- *string*      (
- *boolean*
- *null*
- *undefined*
- *symbol*

***Object***, qualsiasi altra variabile.

## METODI x DATA TYPES

```
var num = 1
num //methods
```

<b>.toString()</b>	<i>number</i>	trasforma numero in stringa
--------------------	---------------	-----------------------------

```
var num = 1;
num.toString();
```

<b>.toFixed()</b>	<i>number</i>	converte numero in stringa tenendo il numero di decimali selezionato <b>x</b>
-------------------	---------------	---

```
var num = 1,123;
num.toString(x);
```

<b>.toFixed(x)</b>	<i>number</i>	taglia il numero ad una precisa lunghezza <b>x</b>
--------------------	---------------	--

<b>.toInteger()</b>	<i>number</i>	true/false se è un numero intero
---------------------	---------------	----------------------------------

<b>.toFinite()</b>	<i>number</i>	true/false se è un numero finito
--------------------	---------------	----------------------------------

```
var str = "Hello World!"
str //methods
```

<b>.toLowerCase()</b>	<i>string</i>	converte il testo in Lower Case
-----------------------	---------------	---------------------------------

<b>.toUpperCase()</b>	<i>string</i>	converte il testo in Upper Case
-----------------------	---------------	---------------------------------

<b>.replace()</b>	<i>string</i>	rimpiazza <b>x</b> con <b>y</b> nell'output
-------------------	---------------	---

```
var str = "Visit x!";
var res = str.replace("x", "y");
//result Visit y!
```

<b>.split(" ")</b>	<i>string</i>	output un <i>array</i> con le parole separate
<b>.split("")</b>	<i>string</i>	output un <i>array</i> con le lettere singole

<b>.startsWith("x")</b>	<i>string</i>	true/false se la string comincia con <b>x</b>
<b>.endsWith("x")</b>	<i>string</i>	true/false se la string finisce con <b>x</b>
<b>.length</b>	<i>string</i>	indica la lunghezza della stringa
<b>.concat(x)</b>	<i>string</i>	concatena la stringa con la stringa <b>x</b>

<b>Math.ceil(x)</b>	<i>math</i>	arrotonda per eccesso
<b>Math.floor(x)</b>	<i>math</i>	arrotonda per difetto
<b>Math.round(x)</b>	<i>math</i>	arrotonda semplicemente
<b>Math.max(var)</b>	<i>math</i>	restituisce il valore maggiore
<b>Math.random()</b>	<i>math</i>	restituisce un numero random 0 e 1

```
Math.floor((Math.random() *100) +1)
//numero random intero da 1 a 100
```