- Laravel Media Library (Laravel)

Possiamo aggiungere più' foto ad un *Model*. Utilizziamo la documentazione ufficiale di *Spatie*.

<u>Link</u> - <u>https://spatie.be/docs/laravel-medialibrary/v8/introduction</u>

- Nella bash:

- Aggiungiamo la fase *down()* nel file *migration*:

```
public function down(){
          Schema::dropIfExists('media');
}
```

- Adesso andiamo a istruire i *Model* per utilizzare i *trait* della Media Library e far si che l'*Article* si colleghi ad un nuovo *Model MediaLibrary* attraverso una relazione *polimorfica*.

```
use Spatie\MediaLibrary\HasMedia;
use Spatie\MediaLibrary\InteractsWithMedia;

class Article extends Model implements HasMedia{
    use Hasfactory, Hastags, InteractsWithMedia;
    ...
    public function registerMediaCollections(): void{
        $this->addMediaCollection('gallery')
    }
}
```

- Nel Tinker testiamo che funzioni:

```
$a = App\Models\Article::where('id', 5)->first();
$a->addMediaFromUrl('LinkImmagine.jpg')->toMediaCollection('gallery');
$a->getMedia('gallery')->first();
$a->getMedia('gallery')->first()->getUrl();
```

- Visualizziamo l'immagine nel frontend:

```
<img src="{{$article->getMedia('gallery')->first()->getUrl()}}" alt="{{$article->title}}">
```

- Possiamo anche fare delle *Media Conversions* in modo da fare il *resize* delle immagini. Nel *Model* dopo aver definito almeno una *Media Collection*:

```
use Spatie\MediaLibrary\MediaCollections\Models\Media;

public function registerMediaConversione(Media $media = null): void{
    $this->addMediaConversion('cover')
        ->width(1600)
        ->sharpen(9);

$this->addMediaConversion('thumb')
        ->width(600)
        ->sharpen(8);
}
```

- Per visualizzare l'immagine nel frontend (shortcut):

- Advanced Nova Media Library

Possiamo anche caricare le immagini dal Panel di Nova.

- Nella Bash:

```
composer require ebess/advanced-nova-media-library
php artisan vendor:publish --tag=nova-media-library
```

- In *config\nova-media-library.php* abilitiamo a *true* la possibilità per l'utilizzatore di caricare immagini sul momento, oppure tra le immagini caricate in precedenza.
- Nella resource Article inseriamo:

gallery . Nome della *MediaCollection* al quale collegarci. **conversionOnIndexView** . Il tipo di ridimensionamento che vogliamo utilizzare nell'*index*.