

PROTOCOLLO HTTP

Il *protocollo HTTP* nasce quando vengono definite le regole alla base della comunicazione sul web.

L'**HTTPS** è un'evoluzione dell'HTTP.

L'HTTP serve per far comunicare **Client** (*Browser*) e **Server** (*Sito Internet*) e necessità di un linguaggio di markup.

Il *dominio* è un metodo alfabetico per richiamare un indirizzo IP.

L'HTTP è **stateless**, vuol dire che non si ricorda di noi.

Ciò che permette di identificarci col Server sono i *Cookies* (*codice identificativo*).

L'HTTP è anche **Connectionless**, per permette di rendere più snello il trasferimento dei dati dal server.

La comunicazione tra client e server non avviene direttamente, ma passa attraverso il **DNS**. Quando cerchiamo un sito internet la richiesta viene processata da un DNS (il più vicino) che associa il dominio ad un indirizzo IP, successivamente il browser ricevuto l'IP si collega al server.

L'**URI** (*uniform resource identifier*) e' l'identificativo della risorsa.

E' lo slash alla fine dell'url, e comunica al server di restituire una specifica risorsa.

`aulab.it/corsi`

METODI HTTP

| | |
|--------|--|
| GET | <i>Richiesta di una risorsa. Es /corsi e' una richiesta.</i> |
| POST | <i>Creazione di una risorsa. Es nel caso di un invio di un form.</i> |
| PUT | <i>Modifica di una risorsa per intero.</i> |
| PATCH | <i>Modifica di una parte di una risorsa.</i> |
| DELETE | <i>Cancellazione una risorsa</i> |

MESSAGGI DI RISPOSTA (*ispezione->network->status code*)

| | |
|------------|--|
| 1xx | Messaggi Informativi |
| 2xx | Successo (<i>richiesta soddisfatta</i>) |
| 3xx | Re-direction (<i>reindirizzamento</i>) |
| 4xx | Client Error. (<i>errore ad effettuare la richiesta</i>) |
| 5xx | Server Error. (<i>problema interno del server</i>) |