

## L3\_MemorySettings

Mittwoch, 28. April 2021 14:20

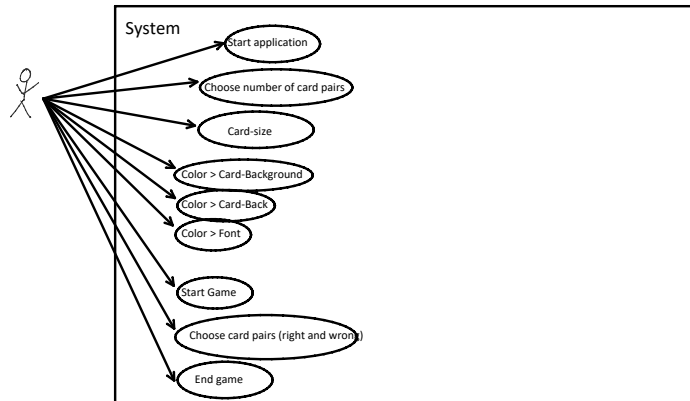
➤ Startseite für ein Memory-Spiel

Einstellungen:

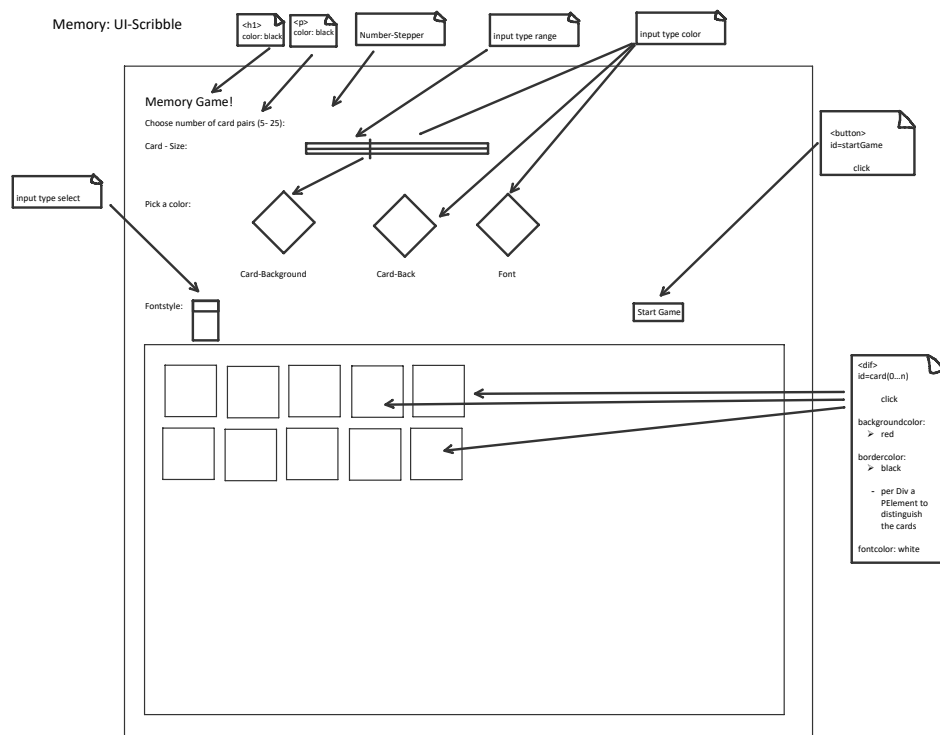
- Anzahl der Kartenpaare (als Number-Stepper)
- Größe der Karten (als Slider)
- Farbe:
  - o Hintergrund der Karte
  - o Kartenrückseite
  - o Schrift
- Als Colorpicker
- drei Fonts für die Schrift (Dropdown/Radiobutton-Group)
- Startbutton für das Spiel

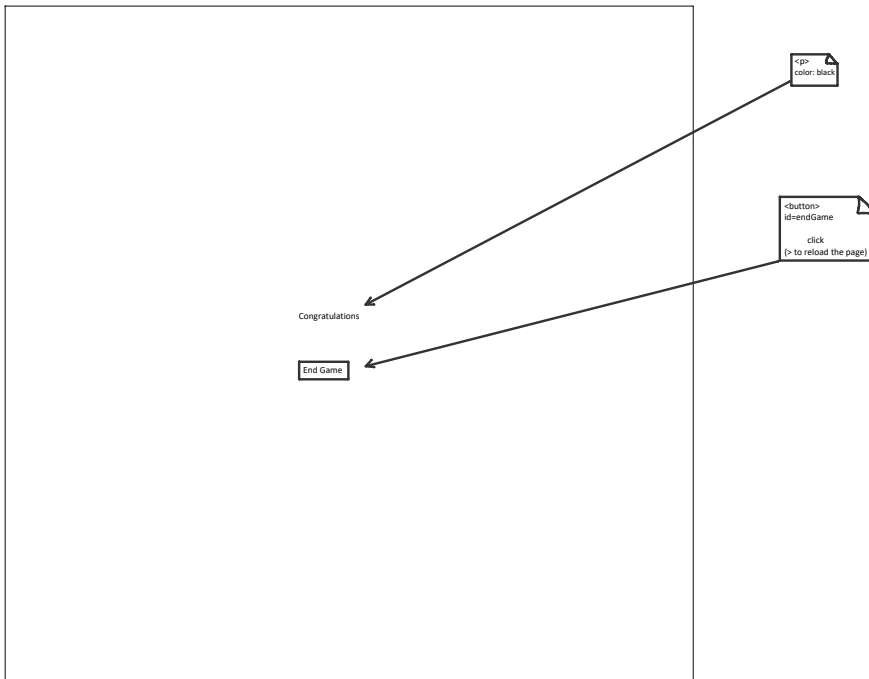
➤ für die Auswertung ein FormData-Objekt

### Memory: Use-Case-Diagramm



### Memory: UI-Scribble





Memory: Activity-Diagramm

