Добрый день уважаемые участники конференции! Вас приветствуют Олег Петров и Максим Ясинский. Мы обучаемся по направлению «Информационная безопасность».

Сегодня мы хотим представить вам свою разработку, «Справочник ошибок C++ для начинающего программиста». *(Слайд 1)*

На первом курсе мы впервые изучали языки программирования, начинали с C++ и при написании программ часто сталкивались с ошибками при компиляции. Порой их устранение занимало много времени, а поиск в интернете выдавал неподходящие результаты. Приходилось делать различные «костыли», отказываться от изначальной идеи решения задачи и делать что-то в обход ошибки. *(Слайд чел в Б корпусе фотка сидит за компом голову ломает)*

Поэтому мы решили создать программу, дающую быстрое решение ошибки. Она призвана помочь начинающим в освоении языка C++. Преимущественно нацелена на такие среды разработки, как Code::Blocks и Dev-C++. *(Можно слайд с ними)*

*(Слайд с глав окном)* Программа открывается главным окном, изображенным на слайде. Здесь есть поиск по тексту ошибки. Нужно написать кусок сообщения, выданного компилятором и нажать кнопку «Поиск». В списке снизу отобразятся подходящие варианты, если выбрать один из них, то раскроется детальная информация. *(След слайд)* Здесь представлен наглядный пример ошибки и ее решение. Также можно получить объяснение по кнопке «Дополнительная информация». Чтобы вернуться обратно нужно кликнуть «На главную» в верхней панели инструментов. Также там есть инструменты добавления и редактирования записей. (*Слайд с AddForm)* Пользователь может записать сюда свой опыт, чтобы лучше его усвоить, что является возможностью на перспективу сделать базу ошибок самодополняемой. Редактором же пользовались мы сами, с него и начинали разработку. *(Слайд с EditForm)*

Он работает непосредственно с базой данных, подключенной к приложению. *(Слайд с БД)* База данных содержит таблицу, в которой хранится информация об ошибках. Информация набрана из личного опыта и интернета. Написана программа на языке C# в среде разработки Visual Studio, API Windows Forms. *(Слайд с VS)* Для кооперации использовали платформу GitHub, на ней удобно вносить дополнения и поправки в проект. *(Слайд с GitHub)*

С помощью нашей программы пользователи, начинающие изучать C++, смогут быстрее решать ошибки и более эффективно писать программы.