

# Єрмоєнко Максим

Веб-розробник, розробник настільних додатків

## ОСОБИСТІ ДАНІ

**ПІБ:**

Єрмоєнко Максим Ігорович

**Адреса:**

м. Харків, вул. Динамівська,  
буд. 3А, інд.: 61023

**Номер телефону:**

+380 97 462 9089

eromenko.max@gmail.com

**НАВИЧКИ:**

Презентація	*****
Комунікація	*****
Організація	*****
Співробітництво	*****

**ЗАХОПЛЕННЯ:**

- Розробка ПЗ.
- Настільні ігри та шахи, – розвиток логічного мислення.
- Баскетбол і настільний теніс (звичайний і парний), – спосіб покращення командної роботи.

**МОВИ:**

Українська	C2
Російська	C2
Англійська	B1
Французька	A2

Відповідальний і старанний студент коледжу, наразі без офіційного досвіду роботи, але з великим бажанням навчатися та розвиватися в інтересах компанії.

Маю багаторічний досвід роботи з офісним пакетом Microsoft Office, а також володію навичками програмування мовами Python, JavaScript, Java, C, C++, VC++, C#, Assembler, Pascal, Basic та VBasic. Крім того, маю досвід у веб-розробці, роботі з базами даних і використанні хмарної платформи Cloudinary для керування медіа-контентом. Працював із SQL базами даних (наприклад, MySQL, Microsoft Access) та NoSQL базами (MongoDB), виконуючи операції з даними, запити та оптимізацію.

Активно проходжу курси для підвищення рівня своїх знань у програмуванні та розвитку в сфері ІТ-технологій. Маю сертифікати, що підтверджують мої навички.

Окрім української, вільно володію англійською та на достатньому рівні – французькою мовою.

Шукаю роботу в компанії, яка займається WEB або Desktop-розробкою. Готовий пройти необхідні курси з підвищення кваліфікації за обраним напрямом і, за потреби, вирушити у відрядження в інше місто або за кордон.

Маю велике бажання працювати з високою віддачою та брати на себе відповідальність у межах своїх обов'язків.

## ДОСВІД РОЗРОБКИ

Настільний додаток для книжкового видавництва:

- Розроблений із використанням мов C# та SQL.
- Здійснено інтеграцію бази даних для керування книжковими записами та даними працівників.

Веб-додаток для автосалону:

- Створений із використанням HTML, CSS, SCSS, JavaScript.
- Застосування Cloudinary для керування зображеннями.
- Взаємодія з базами даних через JSON та BSON.

Гра-симулятор містобудування:

- Розроблена на рушії Unity.
- Інтегровано бази даних для збереження ігрового процесу гравців.

- Застосовано Blender та Photopea для створення ігрових асетів.

## ОСВІТА

Планую продовжити навчання в університеті за спеціальністю «Комп'ютерні науки».

Харківський радіотехнічний фаховий коледж, Україна.  
Фаховий молодший бакалавр за спеціальністю «Інженерія програмного забезпечення» – диплом з відзнакою.

Здобув повну загальну середню освіту у 2023 році та пройшов 4-річну програму коледжу, 2025.

Харківська загальноосвітня школа №119, Україна.  
Закінчив 9 класів, 2021.

## ДОСЯГНЕННЯ

Стипендіат протягом 7 семестрів за високі академічні результати.

У рамках курсового проєкту розробив настільний додаток для книжкового видавництва з використанням мов C# та SQL. Створив веб-додаток для автосалону з використанням HTML, CSS, SCSS, JavaScript, Cloudinary для керування зображеннями, а також JSON і BSON для взаємодії з базами даних. Також розробив 3Д гру-симулятор містобудування на рушії Unity.

Протягом навчання успішно завершив курси від школи SmartSkills з веб-розробки, мов програмування C++ та Python. Маю всі відповідні сертифікати.

## РЕКОМЕНДАЦІЇ

Рекомендації надаються за запитом.