Ерьоменко Максим

Веб-розробник, розробник настільних додатків

ОСОБИСТІ ДАНІ

ПІБ:

Єрьоменко Максим Ігорович

Адреса:

м. Харків, вул. Динамівська, буд. 3A, інд.: 61023

Номер телефону:

+380 97 462 9089

Електронна пошта:

eromenko.max@gmail.com

навички:

Презентація *****

Комунікація ****

Організація *****

Співробітництво ****

ЗАХОПЛЕННЯ:

- Розробка ПЗ.
- Настільні ігри та шахи, розвиток логічного мислення.

Відповідальний і старанний студент, наразі не маю офіційного досвіду роботи, але маю сильне бажання навчатися та розвиватися в інтересах компанії.

Активно шукаю роботу у сфері веб-розробки, щоб застосувати та розширити свої навички. Маю досвід роботи з HTML, CSS, SCSS, JavaScript, TypeScript, React (3 Vite), а також Bootstrap.

Маю багаторічний досвід роботи з пакетом Microsoft Office, а також володію навичками програмування мовами Python, JavaScript, Java, C, C++, VC++, C#, Assembler, Pascal, Basic та VBasic.

Маю досвід у веб-розробці, керуванні базами даних та використанні платформи Cloudinary для управління медіаконтентом.

Працював з реляційними базами даних (MySQL, Microsoft Access) та нереляційними (NoSQL), зокрема MongoDB – виконував операції з даними, написання запитів та оптимізацію.

Постійно проходжу курси для вдосконалення своїх навичок програмування та розвитку в ІТ-сфері. Маю сертифікати, що підтверджують рівень знань.

Окрім української, вільно володію англійською мовою, маю базові знання французької.

Розглядаю вакансії у компаніях, що займаються веб- або десктопною розробкою. Готовий проходити необхідні кваліфікаційні курси, а також, за потреби, здійснювати відрядження в інші міста чи за кордон.

 Баскетбол і настільний теніс (звичайний і парний), – спосіб покращення командної роботи.

мови:

 Українська
 C2

 Російська
 C2

 Англійська
 B2

 Французька
 A2

Високо мотивований працювати з повною віддачею та нести відповідальність у межах покладених обов'язків.

досвід Розробки

Настільний додаток для книжкового видавництва:

- Розроблений із використанням мов С# та SQL.
- Здійснено інтеграцію бази даних для керування книжковими записами та даними працівників.

Веб-додаток для автосалону:

- Створений із використанням HTML, CSS, SCSS, JavaScript.
- Застосування Cloudinary для керування зображеннями.
- Взаємодія з базами даних через JSON та BSON.

Гра-симулятор містобудування:

- Розроблена на рушії Unity.
- Інтегровано бази даних для збереження ігрового процесу гравців.
- Застосовано Blender та Photopea для створення ігрових асетів.

OCBITA

Планую продовжити навчання в університеті за спеціальністю «Комп'ютерні науки».

Харківський радіотехнічний фаховий коледж, Україна. Фаховий молодший бакалавр за спеціальністю «Інженерія програмного забезпечення» – диплом з відзнакою.

Здобув повну загальну середню освіту у 2023 році та пройшов 4-річну програму коледжу, 2025.

Харківська загальноосвітня школа №119, Україна. Закінчив 9 класів, 2021.

ДОСЯГНЕННЯ

Стипендіат протягом 8 семестрів за високі академічні результати.

У рамках курсового проєкту розробив настільний додаток для книжкового видавництва з використанням мов С# та SQL. Створив веб-додаток для автосалону з використанням HTML, CSS, SCSS, JavaScript, Cloudinary для керування зображеннями, а також JSON і BSON для взаємодії з базами даних. Також розробив 3Д гру-симулятор містобудування на рушії Unity.

Протягом навчання успішно завершив курси від школи SmartSkills та Coursera з веб-розробки, мов програмування C++ та Python. Маю всі відповідні сертифікати.

РЕКОМЕНДАЦІЇ

Рекомендації надаються за запитом.