**Єрьоменко Максим**

**Веб-розробник, розробник настільних додатків**

|  |  |
| --- | --- |
| **ОСОБИСТІ ДАНІ**  **ПІБ:**  Єрьоменко Максим Ігорович  **Адреса:**  м. Харків, вул. Динамівська, буд. 3А, інд.: 61023  **Номер телефону:**  +380 97 462 9089  eromenko.max@gmail.com  **НАВИЧКИ:**  Презентація \*\*\*\*\*  Комунікація \*\*\*\*\*  Організація \*\*\*\*\*  Співробітництво \*\*\*\*\*  **ЗАХОПЛЕННЯ:**   * Розробка ПЗ. * Настільні ігри та шахи, – розвиток логічного мислення. * Баскетбол і настільний теніс (звичайний і парний), ­– спосіб покращення командної роботи.   **МОВИ:**  Українська C2  Російська C2  Англійська B1  Французька A2 | Відповідальний і старанний студент коледжу, наразі без офіційного досвіду роботи, але з великим бажанням навчатися та розвиватися в інтересах компанії.  Маю багаторічний досвід роботи з офісним пакетом Microsoft Office, а також володію навичками програмування мовами Python, JavaScript, Java, C, C++, VC++, C#, Assembler, Pascal, Basic та VBasic. Крім того, маю досвід у веб-розробці, роботі з базами даних і використанні хмарної платформи Cloudinary для керування медіа-контентом. Працював із SQL базами даних (наприклад, MySQL, Microsoft Access) та NoSQL базами (MongoDB), виконуючи операції з даними, запити та оптимізацію.  Активно проходжу курси для підвищення рівня своїх знань у програмуванні та розвитку в сфері ІТ-технологій. Маю сертифікати, що підтверджують мої навички.  Окрім української, вільно володію англійською та на достатньому рівні – французькою мовою.  Шукаю роботу в компанії, яка займається WEB або Desktop-розробкою. Готовий пройти необхідні курси з підвищення кваліфікації за обраним напрямом і, за потреби, вирушити у відрядження в інше місто або за кордон.  Маю велике бажання працювати з високою віддачою та брати на себе відповідальність у межах своїх обов'язків.  **ДОСВІД РОЗРОБКИ**  Настільний додаток для книжкового видавництва:   * Розроблений із використанням мов C# та SQL. * Здійснено інтеграцію бази даних для керування книжковими записами та даними працівників.   Веб-додаток для автосалону:   * Створений із використанням HTML, CSS, SCSS, JavaScript. * Застосування Cloudinary для керування зображеннями. * Взаємодія з базами даних через JSON та BSON.   Гра-симулятор містобудування:   * Розроблена на рушії Unity. * Інтегровано бази даних для збереження ігрового процесу гравців. * Застосовано Blender та Photopea для створення ігрових асетів.   **ОСВІТА**  Планую продовжити навчання в університеті за спеціальністю «Комп’ютерні науки».  Харківський радіотехнічний фаховий коледж, Україна. Фаховий молодший бакалавр за спеціальністю «Інженерія програмного забезпечення» – диплом з відзнакою.  Здобув повну загальну середню освіту у 2023 році та пройшов 4-річну програму коледжу, 2025.  Харківська загальноосвітня школа №119, Україна. Закінчив 9 класів, 2021.  **ДОСЯГНЕННЯ**  Стипендіат протягом 7 семестрів за високі академічні результати.  У рамках курсового проєкту розробив настільний додаток для книжкового видавництва з використанням мов C# та SQL. Створив веб-додаток для автосалону з використанням HTML, CSS, SCSS, JavaScript, Cloudinary для керування зображеннями, а також JSON і BSON для взаємодії з базами даних. Також розробив 3Д гру-симулятор містобудування на рушії Unity.  Протягом навчання успішно завершив курси від школи SmartSkills з веб-розробки, мов програмування C++ та Python. Маю всі відповідні сертифікати.  **РЕКОМЕНДАЦІЇ**  Рекомендації надаються за запитом. |