**Єрьоменко Максим**

**Веб-розробник, розробник настільних додатків**

|  |  |
| --- | --- |
| **ОСОБИСТІ ДАНІ**  **ПІБ:**  Єрьоменко Максим Ігорович  **Адреса:**  м. Харків, вул. Динамівська, буд. 3А, інд.: 61023  **Номер телефону:**  +380 97 462 9089  **Електронна пошта:**  eromenko.max@gmail.com  **НАВИЧКИ:**  Презентація \*\*\*\*\*  Комунікація \*\*\*\*\*  Організація \*\*\*\*\*  Співробітництво \*\*\*\*\*  **ЗАХОПЛЕННЯ:**   * Розробка ПЗ. * Настільні ігри та шахи, – розвиток логічного мислення. * Баскетбол і настільний теніс (звичайний і парний), ­– спосіб покращення командної роботи.   **МОВИ:**  Українська C2  Російська C2  Англійська B2  Французька A2 | Відповідальний і старанний студент, наразі не маю офіційного досвіду роботи, але маю сильне бажання навчатися та розвиватися в інтересах компанії.  Активно шукаю роботу у сфері веб-розробки, щоб застосувати та розширити свої навички. Маю досвід роботи з HTML, CSS, SCSS, JavaScript, TypeScript, React (з Vite), а також Bootstrap.  Маю багаторічний досвід роботи з пакетом Microsoft Office, а також володію навичками програмування мовами Python, JavaScript, Java, C, C++, VC++, C#, Assembler, Pascal, Basic та VBasic.  Маю досвід у веб-розробці, керуванні базами даних та використанні платформи Cloudinary для управління медіаконтентом.  Працював з реляційними базами даних (MySQL, Microsoft Access) та нереляційними (NoSQL), зокрема MongoDB – виконував операції з даними, написання запитів та оптимізацію.  Постійно проходжу курси для вдосконалення своїх навичок програмування та розвитку в ІТ-сфері. Маю сертифікати, що підтверджують рівень знань.  Окрім української, вільно володію англійською мовою, маю базові знання французької.  Розглядаю вакансії у компаніях, що займаються веб- або десктопною розробкою. Готовий проходити необхідні кваліфікаційні курси, а також, за потреби, здійснювати відрядження в інші міста чи за кордон.  Високо мотивований працювати з повною віддачею та нести відповідальність у межах покладених обов’язків.  **ДОСВІД РОЗРОБКИ**  Настільний додаток для книжкового видавництва:   * Розроблений із використанням мов C# та SQL. * Здійснено інтеграцію бази даних для керування книжковими записами та даними працівників.   Веб-додаток для автосалону:   * Створений із використанням HTML, CSS, SCSS, JavaScript. * Застосування Cloudinary для керування зображеннями. * Взаємодія з базами даних через JSON та BSON.   Гра-симулятор містобудування:   * Розроблена на рушії Unity. * Інтегровано бази даних для збереження ігрового процесу гравців. * Застосовано Blender та Photopea для створення ігрових асетів.   **ОСВІТА**  Планую продовжити навчання в університеті за спеціальністю «Комп’ютерні науки».  Харківський радіотехнічний фаховий коледж, Україна. Фаховий молодший бакалавр за спеціальністю «Інженерія програмного забезпечення» – диплом з відзнакою.  Здобув повну загальну середню освіту у 2023 році та пройшов 4-річну програму коледжу, 2025.  Харківська загальноосвітня школа №119, Україна. Закінчив 9 класів, 2021.  **ДОСЯГНЕННЯ**  Стипендіат протягом 8 семестрів за високі академічні результати.  У рамках курсового проєкту розробив настільний додаток для книжкового видавництва з використанням мов C# та SQL. Створив веб-додаток для автосалону з використанням HTML, CSS, SCSS, JavaScript, Cloudinary для керування зображеннями, а також JSON і BSON для взаємодії з базами даних. Також розробив 3Д гру-симулятор містобудування на рушії Unity.  Протягом навчання успішно завершив курси від школи SmartSkills та Coursera з веб-розробки, мов програмування C++ та Python. Маю всі відповідні сертифікати.  **РЕКОМЕНДАЦІЇ**  Рекомендації надаються за запитом. |