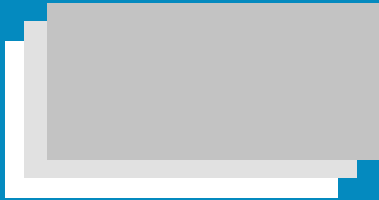


Algorithme Slider

01

Empiler les images les unes sur les autres



02

Gestion de la classe "active"

L'image qui aura la classe "active" sera celle qui sera en opacité à 1, les autres seront en opacité 0

03

Les variables utiles

img__slider : Liste de toutes les images.

etape : Permet de savoir quelle image afficher.

nbr__img : Permet de savoir le nombre d'images.

04

Les fonctions

enleverActiveImages() : Permet d'enlever la classe active sur toutes les images.

05

Les évènements

Clic sur "suivant" : Incrémenter l'étape, enlever la classe active sur toutes les images sauf sur l'image correspondant à l'étape courante.

Mais attention : Si l'étape est supérieure ou égale au nombre d'image, alors il faudra remettre l'étape à 0 afin de ne pas essayer d'afficher une image qui n'existe pas.

Clic sur "précédent" : Décrémenter l'étape, enlever la classe active sur toutes les images sauf sur l'image correspondant à l'étape courante.

Mais attention : Si l'étape est inférieure à 0, alors il faudra remettre l'étape à $\text{nbr_img} - 1$ afin de ne pas essayer d'afficher une image qui n'existe pas.

06

Faire défiler automatiquement le slider

Utiliser "setInterval" pour exécuter une fonction qui affiche l'image suivante toutes les 3 secondes.