

Gobelin des cavernes	Éclair	Dragon ancien 6RR
ART	ART	ART
Créature — Gobelin	Éphémère	Créature — Dragon ⚡
Célérité Les Gobelins des cavernes attaquent à chaque tour possible.	L'Éclair inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. <i>La foudre ne frappe jamais deux fois au même endroit, mais fois suffit.</i>	Vol Quand le Dragon ancien arrive sur le champ de bataille, il inflige 4 blessures à une cible au choix.
A. Rtiste 2/	B. Rtiste	C. Rtiste 6/6

Montagne	Épée de lumière	Bénédiction divine 1W
ART	ART	ART
Terrain de base — Montagne	Artefact — Équipement	Enchantement ⚡
T: Ajoutez R.	La créature équipée gagne +2/+1 et a la protection contre le noir et contre le rouge. Équiper 2	Toutes les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 et ont la vigilance. <i>La lumière divine guide les justes.</i>
D. Rtiste	E. Rtiste	F. Rtiste