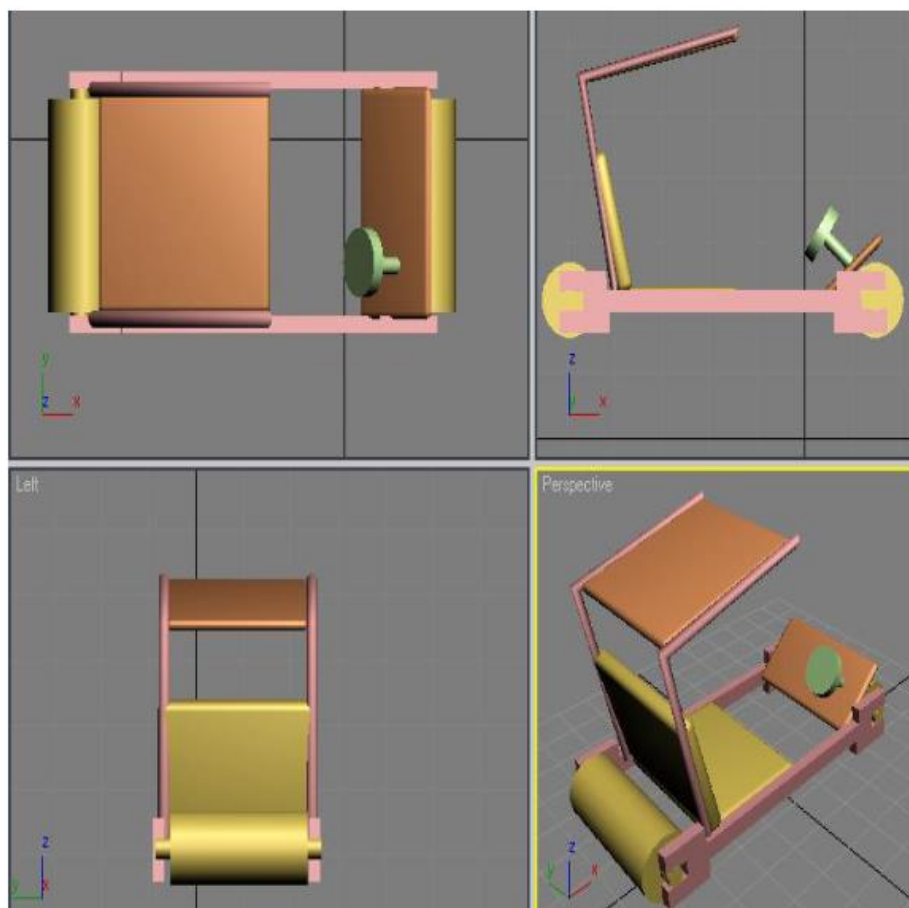
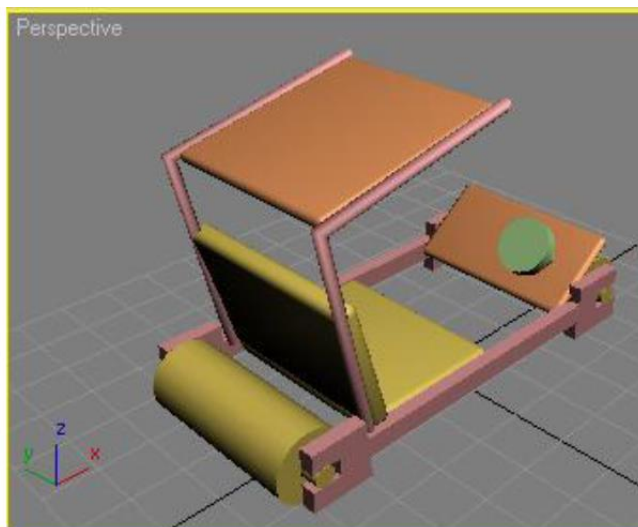


Parcial 02 – Modelado y Animación 3D

1.- Dibuje usando diversas figuras, hasta dar la

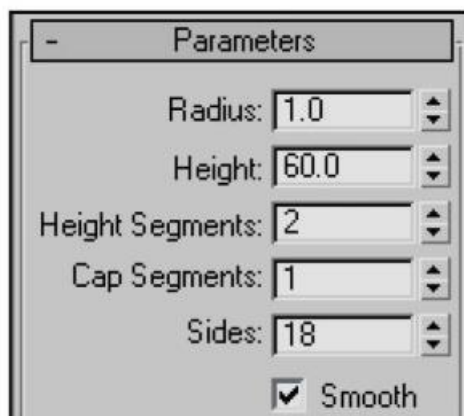
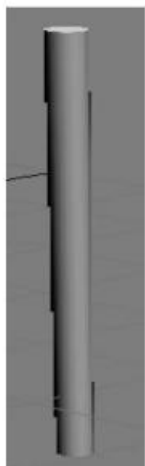
forma de lo pedido, de preferencia use todas las ventanas.



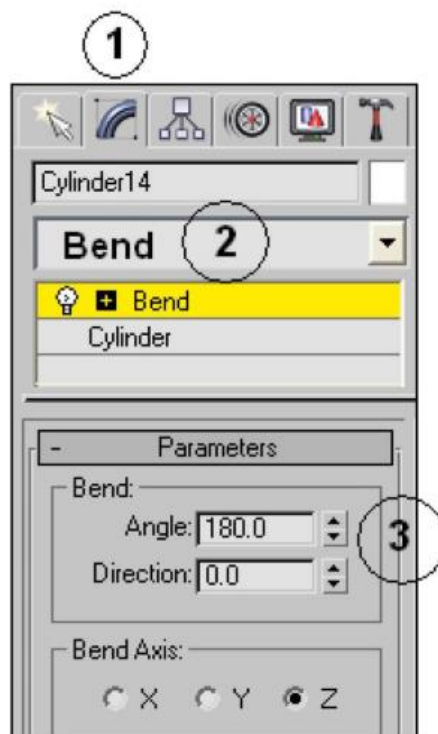
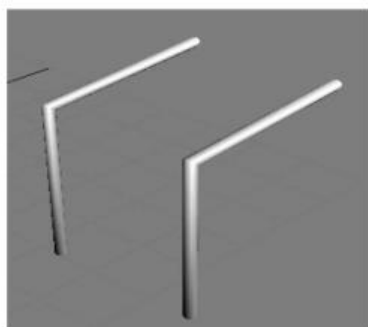
2.- Al terminar, agrupe. Seleccione todo y elija GROUP, GROUP, dar el nombre: TRONCOMOVIL. 3.- Grabe. Elija FILE, SAVE AS y grabe como: TRONCOMOVIL 3D. 4.- Se han colocado algunas observaciones, en las siguientes paginas.

Observaciones: Doblar un cilindro en 2 partes

1.-Dibuje un cilindro de radio=1, height=60, height segments=2

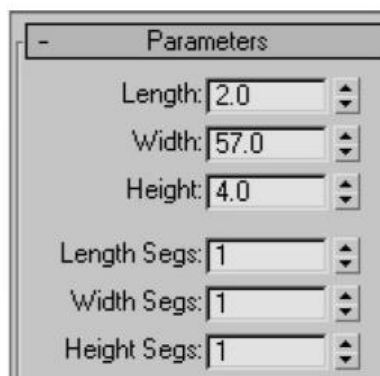
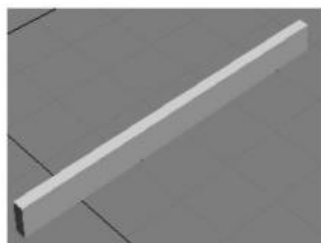
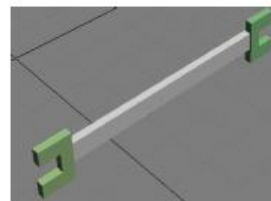


2.- Aplique el efecto BEND, con ángulo=180 y vera que el cilindro tendrá forma doblada. Si desea gírelo y dupliquelo

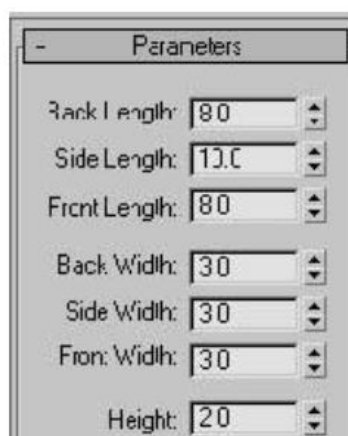
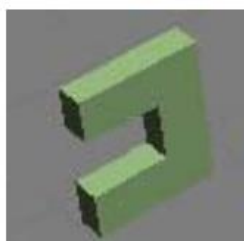


Observaciones: Dar la forma de una llave de tuercas.

1.-Dibuje un box con las medidas



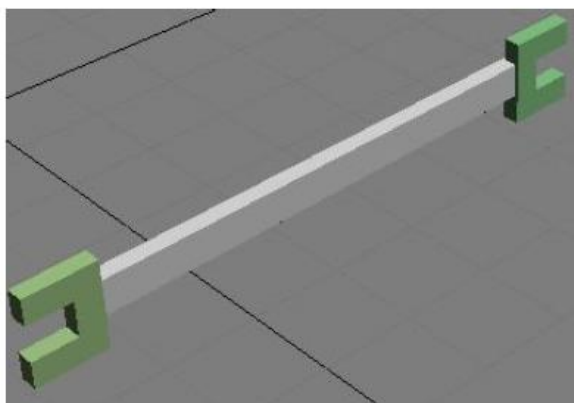
2.- Dibuje una figura C-EXT, con las medidas y gírela 90°



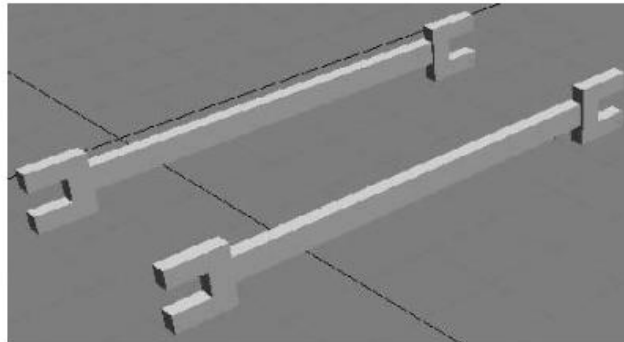
3.- Para girar el dibujo 90° grados, botón derecho en la herramienta GIRO, en el cuadro X, coloque 90 y pulse ENTER.



4.- Duplique la figura C-EXT, y luego voltearla con el botón MIRROR.



5.- Pinte y duplique



Observaciones: Dar la forma de una rueda antigua



- 1.-Dibuje un Cilindro grande, con las medidas: Radio:12, Height=80.
- 2.- Gire el cilindro 90°. Botón derecho en la herramienta giro, coloque X=90.
- 3.- Duplique el cilindro y a la copia dar las medidas Radio:4, Height=95. 4.- Acomode en todas las ventanas.

