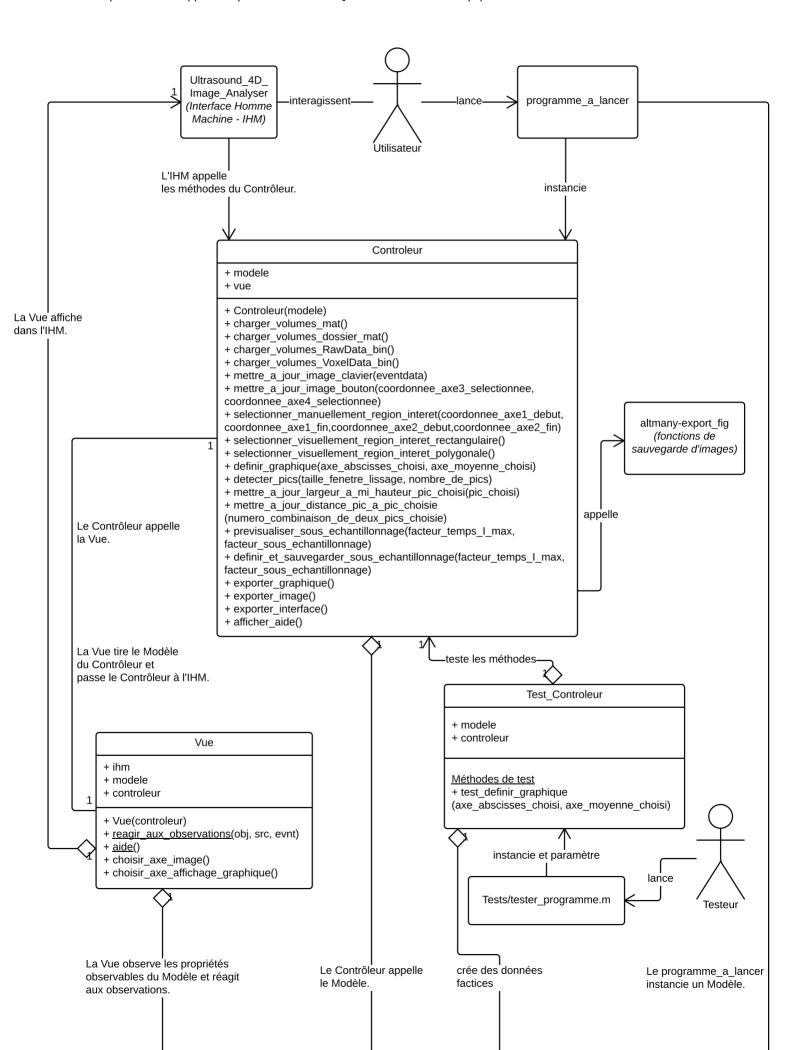
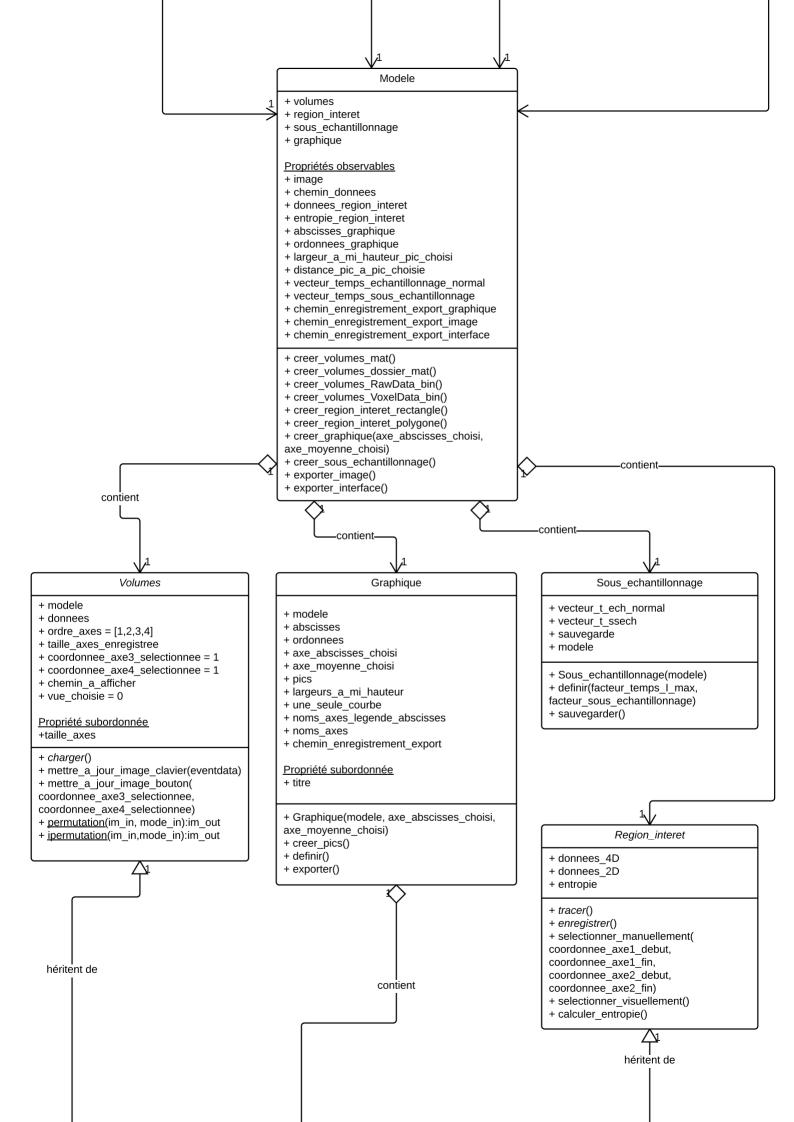
Fonctionnement du programme d'analyse d'images ultrasonore quadridimensionnelles "Ultrasound_4D_Image_Analyser"

inspiré du formalisme des diagrammes de classes et des scénarios d'utilisations de l'Unified Modeling Language (UML) Conception et développement par Maxandre JACQUELINE au sein de l'équipe 3 de l'unité IR4M du CNRS-Université Paris-Sud





Pics

- + abscisses
- + ordonnees
- + largeurs_a_mi_hauteur
- + nombre
- + graphique
- + liste
- + combinaisons_indices_de_deux_pics
- + liste_combinaisons_de_deux_pics
- + Pics(graphique)
- + detecter(taille fenetre lissage, nombre de pics)
- + mettre_a_jour_largeur_a_mi_hauteur_pic_choisi(pic_choisi)
- + mettre_a_jour_distance_pic_a_pic_choisie(numero_combinaison_de_deux_pics_choisie)

1

Region interet rectangle

- + coordonnee axe1 debut
- + coordonnee_axe2_debut
- + coordonnee_axe1_fin
- + coordonnee_axe2_fin
- + largeur axe1
- + hauteur_axe2

Propriétés subordonnées

- + coordonnees_axe1_distinctes
- + coordonnees_axe2_distinctes
- + Region_interet_rectangle(modele)
- + tracer()
- + enregistrer()

Region_interet_polygone

- + masque_binaire_4D
- + polygone
- + Region_interet_polygone(modele)
- + tracer()
- + enregistrer()

Volumes_mat

- + Volumes_mat(modele)
- + charger()

Volumes_dossier_mat

- + Volumes dossier mat(modele)
- + charger()

Volumes_VoxelData_bin

- + dossier_chargement_par_defaut = '...'
- + Volumes_VoxelData_bin(modele)
- + charger()

Volumes_RawData_bin

- + dossier_chargement_par_defaut = '...'
- + Volumes_RawData_bin(modele)
- + charger()