Z-Mony

Game Design

14 novembre 2023

1. Introduction

Z-Mony est un jeu 2D dans lequel vous pour pourrez contrôler Albert. Albert est Lozériens, à la suite du pique de fréquentions de la région durant l’été 2023 certain Lozériens sont devenu très agressif. Les témoignages des personnes pressante dans la région cet été là, compare le comportement des Lozériens avec celui de zombies assoiffer de sang. Le 12 août 2023 la Lozère à été mise en quarantaine pour laisser le temps aux autorités de clarifier la situation. Toute personnes en dehors des zones de sécurité sera considérer comme hostile pour les autorités à partir du 22 août 2023.

Albert est passionné de photographie animalière. Le 11 août 2023, Il est parti pour un 10 jours en forêt loin du tumulte des villes de Lozère.

A son retour à la civilisation le 21 août, Albert rencontre de nombreuses personnes avec un comportement proche de l’animal, qu’il est contraint d’éliminer.

1. Déroulement du jeu

Le joueur contrôle un personnage armé. Son objectif est d’éliminer tous les zombie Lozériens sans se faire toucher plus de 5 fois.

Le joueur traversera 10 niveaux. Pour chaque niveaux le joueur doit éliminer un nombre de zombie donner :

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Level 1 | Level 2 | Level 3 | Level 4 | Level 5 | Level 6 | Level 7 | Level 8 | Level 9 | Level 10 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

2.1- Les personnages

Une image contenant pixel, capture d’écran

Description générée automatiquement Une image contenant pixel, capture d’écran

Description générée automatiquementUne image contenant dessin humoristique, Dessin animé

Description générée automatiquement

Une image contenant pixel, capture d’écran

Description générée automatiquement