6.14练习题 2

a. PERT

b. 甘特图

- 9. 下面哪种说法是错误的?
- a. 种草是一个大型主题公园的关键路径上的任务
- b. 关键路径是确定活动最早完成时间的活动序列
- c. 通过网络图确定每个活动的最早开始时间和最早完成时间 d. 快速跟进是一种用于权衡成本和进度的技术,为了以最小的成本获取最大的进度) d. 快速跟进是一种用于权衡成本和进度的技术,为了。 10.____是一种进度计划方法,它在创建项目进度时考虑有限的资源,并且包括缓冲以确保项目完成规则。 2. 全键路径分析 d. 关键链进度计划

a. 帕金森定律 b. Scrum

6.13 快速测验答案

1. a 2. d 3. c 4. a 5. b 6. d 7. c 8. c 9. d 10. d

6.14 练习题

1. 使用图 6-1, 在 Project 2016 中输入活动、活动持续时间和活动之间的关系。如果你希望日期完全 匹配,请使用2018年3月26日作为项目的开始日期。查看网络图。它是否与图 6-3 类似? 在一页 上打印网络图。返回甘特图视图。如果要重新创建表 6-1,请右键单击"任务模式"列标题左侧的 Select All (全选) 按钮, 然后选择 Schedule (进度)。或者, 单击 View (视图) 选项卡, 然后单击数 据组下的 Table (表格) 按钮, 然后选择 Schedule (进度)。你可能需要将拆分栏向右移动以显示所 有表列。(有关使用 Project 2016 的详细信息,请参阅附录 A。)写几段话来说明网络图和进度计划 显示了有关 Project X 的进度内容。

2/传虑表 6-2。所有的持续时间估算或者估算时间的单位是天、网络是从节点 1 到节点 9。(注意, k 可以很容易地更改此表来创建多个练习。)

| 表 | 6-2 | 小型 | 项目 | 的网 | 络 | 图 | 数据 |
|---|-----|----|-----|--------|-----|-----|----------|
| | - | - | ~ ~ | MJ F-3 | -14 | 134 | 344 1/51 |

| 活动 | 开始节点 | 完成节点 | 估算持续时间 |
|----|------|------|-------------------|
| A | 1 | 2 | 2 |
| В | 2 | 3 | 2 |
| C | 2 | 4 | 2 |
| D | 2 | 5 | 3 |
| E | 3 | | Parcy A may 4 mag |
| F | 4 | 6 | 2 |
| G | 5 | 6 | 3 |
| Н | 6 | 7 | 6 |
| I | 6 | 8 | 2 |
| 1 | 7 | 7 | 5 |
| K | 8 | 8 | managed in |
| | . 0 | 9 | 1 |

- a. 画一个 AOA 网络图来表示项目。把节点号放到圆圈中,在节点之间画箭线,在箭线上表示活动 字母和估算的时间。
- h. 确定网络图上的所有路径,标出它们有多长,使用图 6-7 作为表示每条路径的指南。
- c. 这个项目的关键路径是什么? 有多长?
- d. 完成这个项目需要的最短的可能时间是多少?
- 3 考虑表 6-3。所有的持续时间估算或者估算时间的单位是天, 网络是从节点 1 到节点 8。(注意, 你 可以很容易地更改此表来创建多个练习。)
- a. 画一个 AOA 网络图来表示项目。把节点号放到圆圈中,在节点之间画箭线,在箭线上表活动字 母和估算的时间。
- b. 确定网络图上的所有路径,标出它们有多长,使用图 6-7 作为表示每条路径的指南。
- c. 这个项目的关键路径是什么? 有多长?
- d. 完成这个项目需要的最短的可能时间是多少?

| 表 6-3 大型项 | 目的网络图数据 | and the state of the state of | |
|---|---|---|--|
| 开始节点 | 完成节点 | 估算持续时间 | |
| 1 | 2 | | |
| 1 | 3 | 12 | |
| interest and 1 | 4 | 8.16.1.1811 | |
| かね 19+2 所担任 (1) | SWEETEN 3 SERVER | Hampier 4 to 1 | |
| 2 | WEST STEELS AND THE | Restrict 8 Caratage | |
| 新港页 FI3/第 TRAMS | 国史。特别4个人家意义 | 22 % Global Trops will an | |
| 图一部始集4000年。第 | SATE AND SHITMING TO | 日於拉片計4法院計用 | |
| 4 | 6 | STREET & STREET | |
| ATHE STATE OF THE | MILES 16 6 WHEELT | TRUMPA & APRIL 4 III | |
| 5 | 8 | 12 12 | |
| and the family | almaterial to the selection | 0 134 14 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | |
| | 8 | 10 | |
| | 7 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | 开始节点 完成节点 1 2 1 3 1 4 2 3 2 5 4 5 4 6 5 8 6 7 | |

- 4. 将练习 2 中的信息输入 Project 2016 中。观察网络图和任务进度计划来发现关键路径和每个活动的 浮动时间或者时差。打印甘特图和网络图视图以及任务进度计划。写一篇简短的论文来向不熟悉项 目进度管理的人解释这些信息。
- 5. 将练习 3 中的信息输入 Project 2016 中。观察网络图和任务进度计划来发现关键路径和每个活动的 浮动时间或者时差。打印甘特图和网络图视图以及任务进度计划。写一篇简短的论文来向不熟悉项 目进度管理的人解释这些信息。
- 6. 为 6 个月或 12 个月的项目创建方案和进度计划。进度计划包括 5 个过程组,但重点是执行该项目的 关键任务。例如,你可以制定一个进度计划,用来创业、装修房屋、开发应用程序或写书。仅将你 的方案信息提供给你的同学来创建进度计划,然后进行比较。也可以根据同学的情况制定进度计 撰写一篇简短的论文,总结每个人所创造的进度计划的异同以及面临的挑战。

7. 在 Microsoft Project、MindView 或者其他管理软件中找到至少 3 种不同的进度计划。分析 重点在于如何才能完成任务列表、实际的工期是多少以及是否包含依赖关系,等等。