

#### 第四节实验课

- 1、→ 设置里程碑任务。
- 2、→ 用 project 绘制项目网络图、找关键路径。
- 3、→ 用 project 绘制甘特图，估算活动工期（采用三点估计法）、输入依赖关系。
- 4、资源的录入：资源分工时、材料、成本三种，请大家针对各自的项目分别录入资源信息，设置资源成本（加班为正常 150%），并将所有资源分配到任务。
- 5、估计成本（项目经理、高级程序员 100 元，程序员 70 元）。编制成本基线。
- 6、假设程序员小张请假一周，需求分析的任务需要推迟一周开始，分析进度偏差和成本偏差，并采取纠正措施。

提交成果

- 1、· 提交 project 文件。
- 2、周工作计划和进度汇报。