7、

1. 流程图：在软件开发项目中，可以使用流程图来描述用户需求和开发过程之间的流程。通过绘制流程图，可以识别出潜在的流程瓶颈和冗余，改进流程并提高效率。

2. 控制图：在一个网络系统的运维项目中，可以使用控制图来监测网络延迟时间。通过收集每天的延迟数据，并绘制控制图，可以及时发现异常延迟，并采取措施来解决网络问题。

3. 直方图：在一个电子商务网站的用户界面设计项目中，可以使用直方图来分析用户的点击行为数据。绘制直方图可以展示用户点击次数的分布情况，从而帮助设计团队优化网站的布局和功能。

4. 散点图：在一个数据库优化项目中，可以使用散点图来分析数据库查询时间与服务器负载之间的关系。通过绘制散点图，可以发现查询时间与负载之间的相关性，并优化数据库配置以提高性能。

5. 核查表：在一个软件测试项目中，可以使用核查表来记录和统计软件缺陷和错误的类型。通过收集和分类缺陷数据，可以确定最常见的问题，并采取措施来改进软件质量。

6. 故障模式与影响分析：在一个网络安全项目中，可以使用FMEA来评估不同的安全漏洞对系统的影响。通过进行FMEA，可以确定高风险的漏洞，并采取相应的补救措施以加强系统的安全性。

7. 质量控制图：在一个软件开发项目中，可以使用质量控制图来监测代码缺陷率。绘制质量控制图可以实时跟踪代码缺陷率的变化，并及时采取纠正措施，以提高代码质量和可靠性。

快速测验

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | A | 6 | C |
| 2 | D->C | 7 | C->B |
| 3 | D | 8 | A |
| 4 | D | 9 | D->B |
| 5 | B | 10 | A->C |