A close-up of a coin

Description automatically generated with low confidence

**计算机网络实验报告**

实 验 题 目 网络层1：路由器IP地址配置及ARP协议分析

姓名 俞家宝

专业 软件工程

班级 2021级软件工程2班

学号 2021117338

西 北 大 学 信 息 学 院

一、实验目的

1、理解IP地址和路由器的直连网络。

2、掌握路由器端口IP地址的配置方法。

3、理解ARP协议的作用和工作方式。

二、实验环境

思科模拟器

三、实验内容

1、IP地址基础知识。

IP地址是网络层中使用的地址，不管网络层下面是什么网络，或是什么类型的接口，在网络层看来，它只是一个可以用IP地址代表的接口地址而已。网络层依靠IP地址和路由协议将数据报送到目的主机。既然是一个地址，那么一个IP地址就只能代表一个接口，否则会造成地址的二义性。

路由器是互联网的核心设备，它在IP网络间转发数据报，这使得路由器的每个接口都连接一个或多个网络，而两个接口却不可以代表一个网络。路由器的一个配置了IP地址的接口所在的网络就是路由器的直连网络。对于直连网络，路由器并不需要额外对其配置路由，当其接口被激活后，路由器会自动将直连网络加入到路由表中。

常用配置命令如下表所示。

表 常用配置命令

命令格式 含义

ip address IP地址 子网掩码 在接口模式下给当前接口配置P地址，例如：ip address 192.168.1.1 255.255.255.0

show ip route 在特权模式下查看路由器的路由表

do show ip route 在非特权模式下查看路由器的路由表

no shutdown 在接口模式下激活当前接口

2、ARP协议基础知识

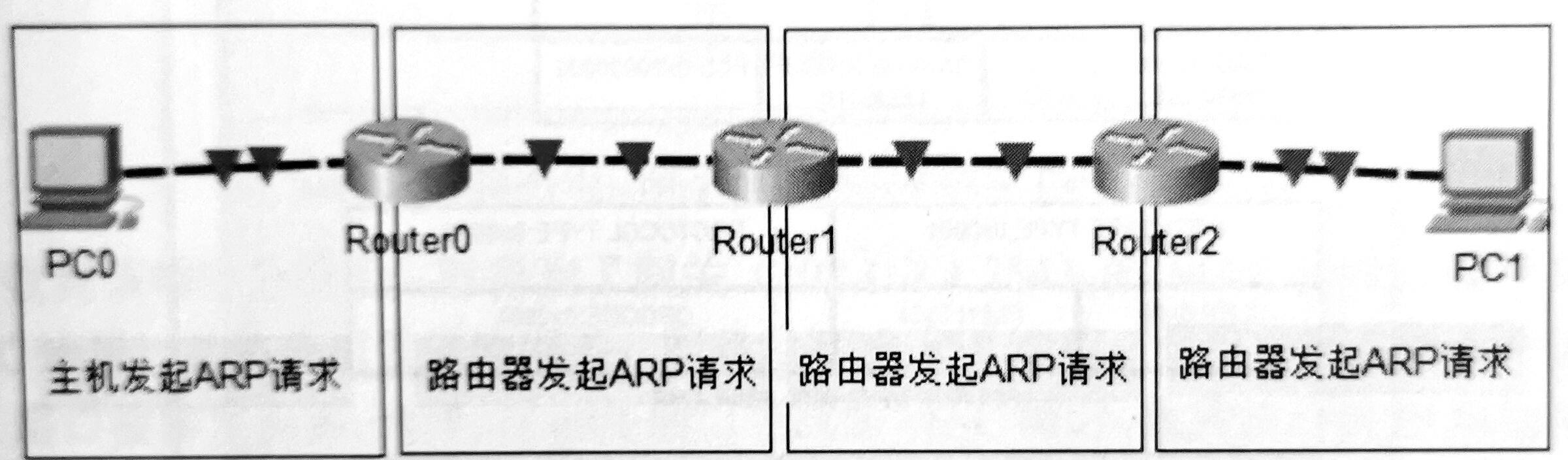
互联网常被解释为“网络的网络”，其思想是把所有的网络都统一到一个网络中来，用一种统一的地址(IP地址)，在路由协议的作用下实现互联。但这里面有一个重要问题，互联网是基于IP网络去路由的，而被互联网连接起来的其他网络，比如以太网，它们内部是使用自已的MAC地址去寻址的，当到达一个以太网的网段时，就需要知道目的IP地址对应的MAC地址，这样，才能最终将数据包送到目的地。实际上，这样的过程一直存在。

ARP协议用来解决局域网内一个广播域中的IP地址和MAC地址的映射问题，其中ARP请求是广播分组，该广播域内的主机都可以收到，APP响应是单播分组，由响应主机接发给请求主机。

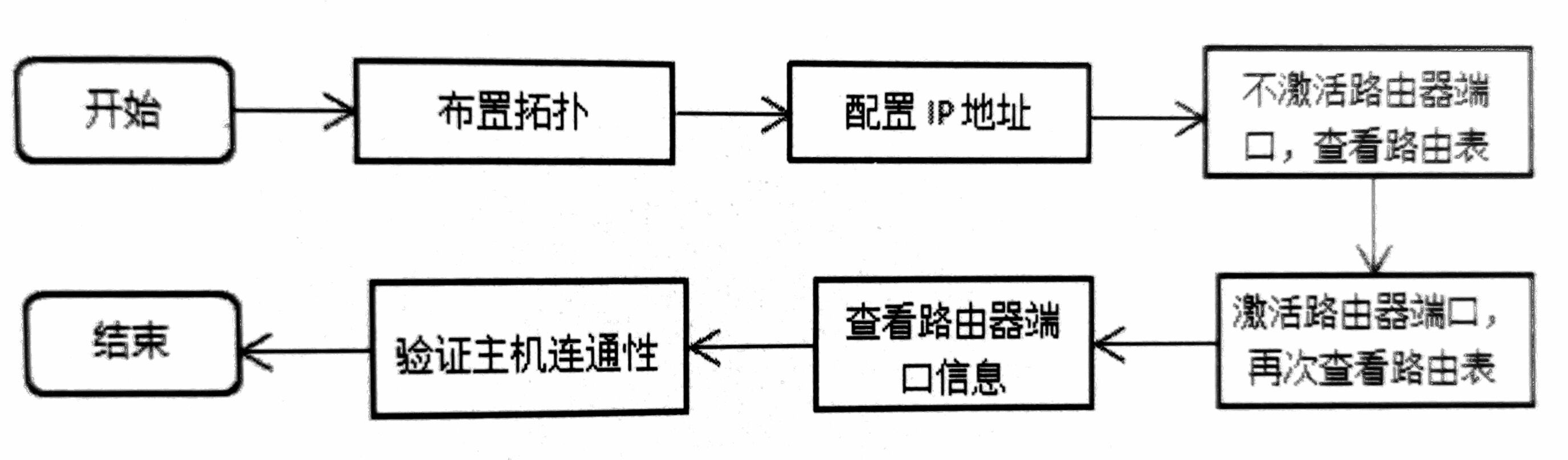
为了提高效率，避免ARP请求占用过多的网络资源，主机或路由器都设置有ARP高速缓存，用来将请求得到的映射保存起来，以备下次需要时直接使用。该缓存设有时间限制，防止因地址改变导致不能及时更新，造成发送失败的情况。

当然，如果源主机本身发送的就是广播分组，或双方使用的是点对点的链路，就无须发起 ARP请求了。

看下面的例子，两台主机经过了3台路由器连接，接口均使用快速以太网接口。由PC0到PC1的分组发送过程中共经历了4次ARP请求。

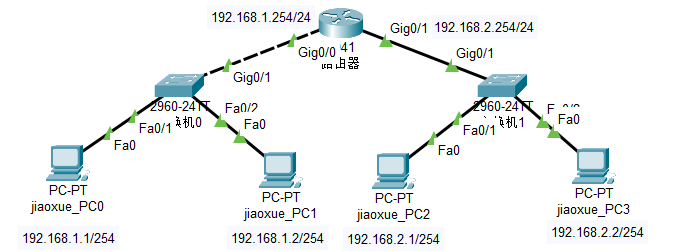


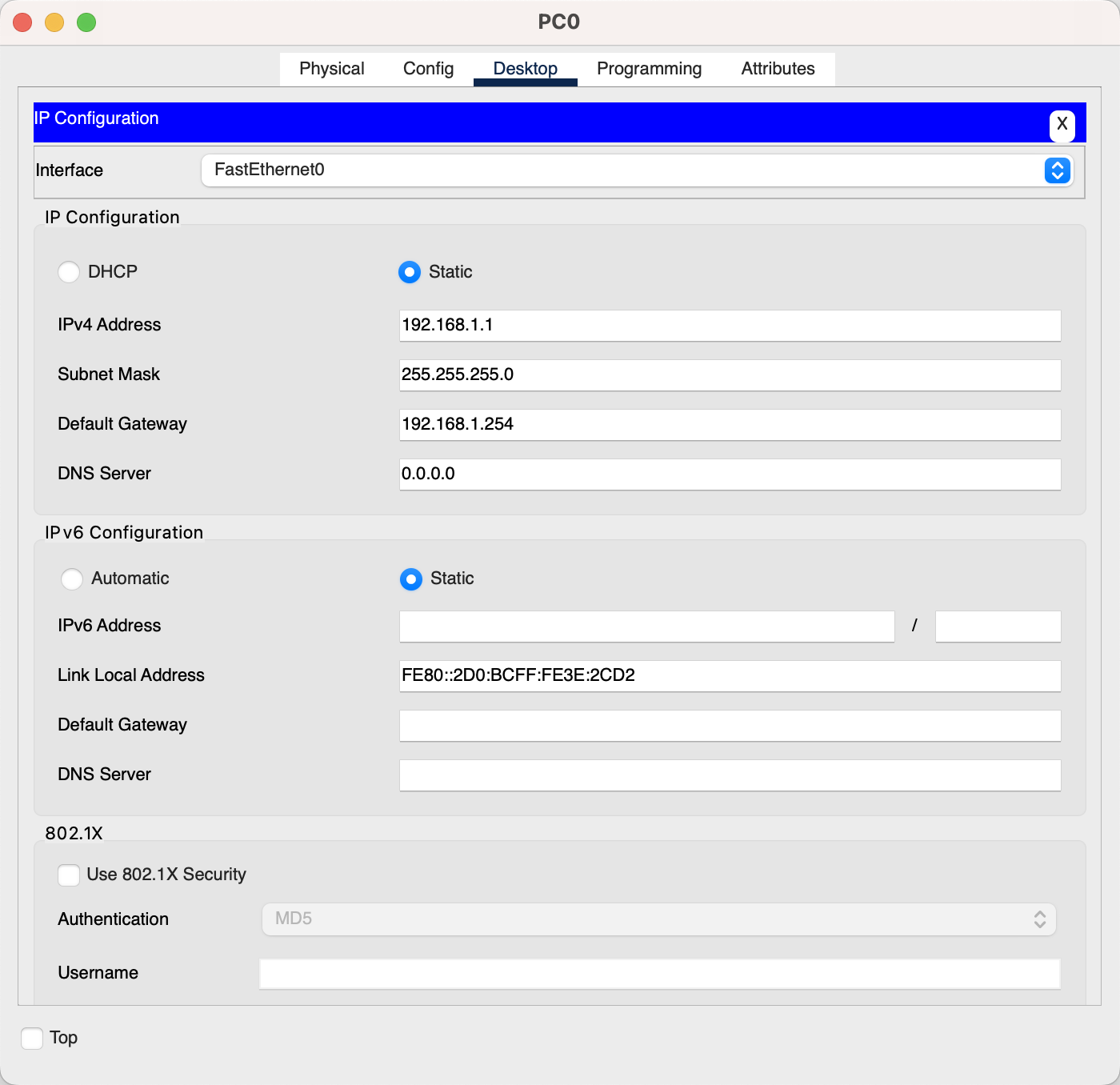
3、实验流程



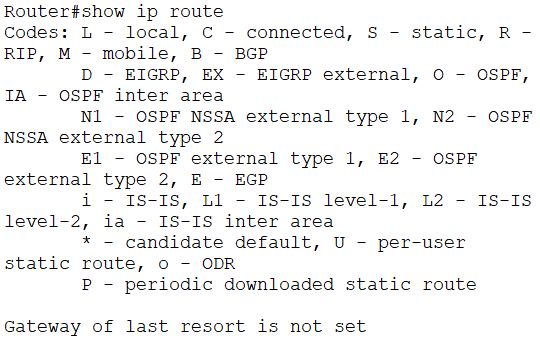
四、实验步骤

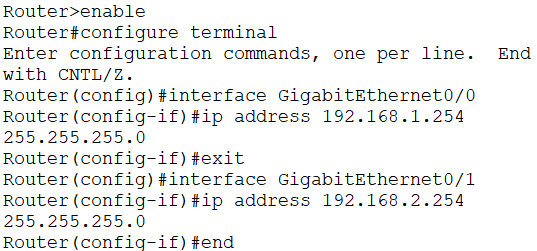
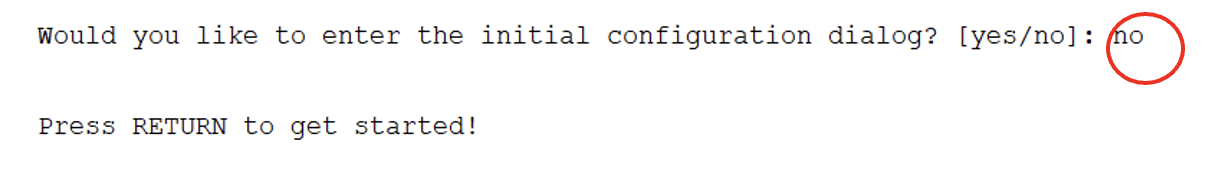
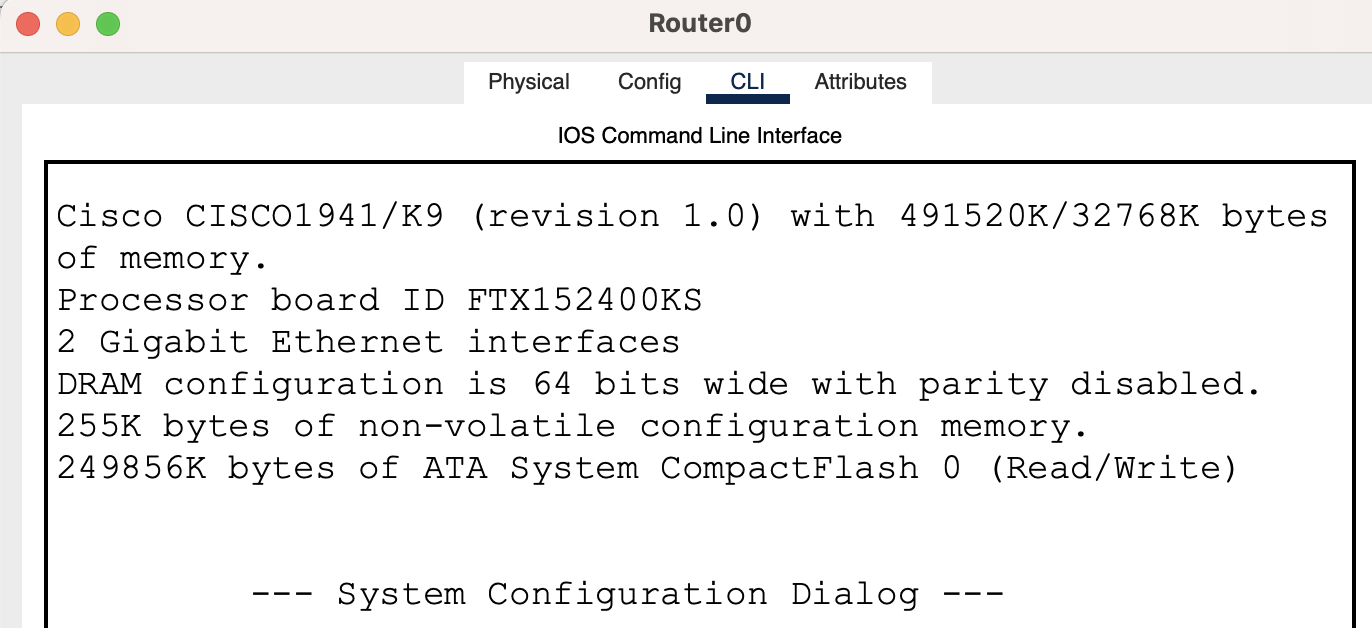
1、布置拓扑。

 如下图所示，路由器连接了两个网络，通过g0/0端口连接网络192.168.1.0/24，通过g0/1端口连接网络192.168.2.0/24，这两个网络都属于路由器的直连网络。（注意：连线都选黑色实线，路由器选1941。提示：PC需要先自行配置IP地址、子网掩码、默认网关。PC0的IP 192.168.1.1 子网掩码255.255.255.0 默认网关192.168.1.254；PC1的IP 192.168.1.2 子网掩码 255.255.255.0默认网关192.168.1.254；PC3的IP 192.168.2.1 子网掩码 255.255.255.0默认网关192.168.2.254；PC4的IP地址192.168.2.2 子网掩码 255.255.255.0默认网关192.168.2.254）

配置PC的IP地址，以PC0为例，如下图所示，其他PC请大家自行配置

2、配置路由器的IP地址。

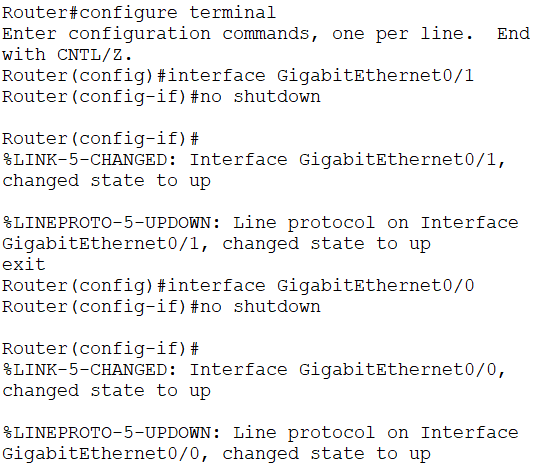
3、查看路由表。

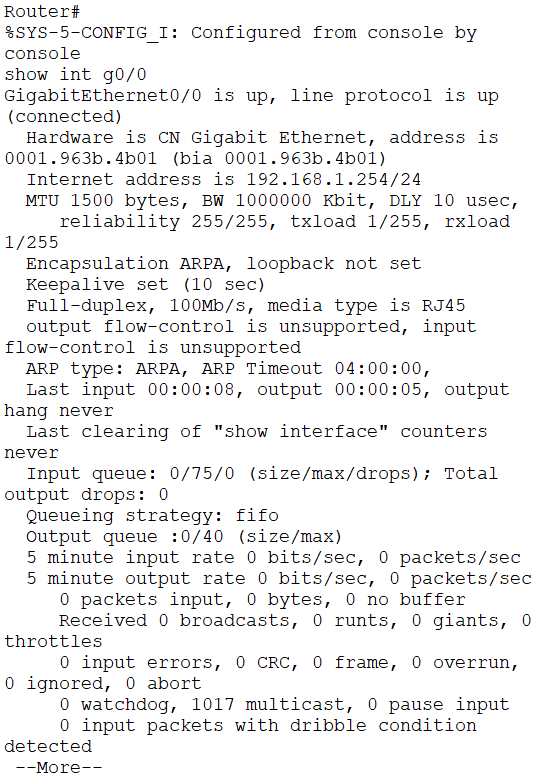
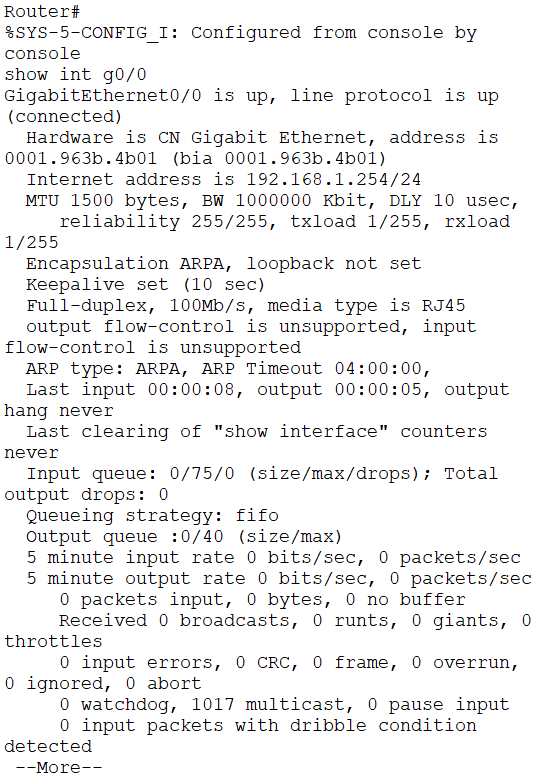
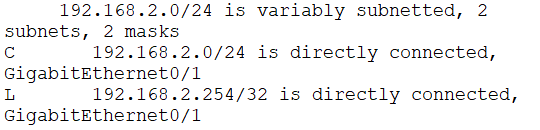
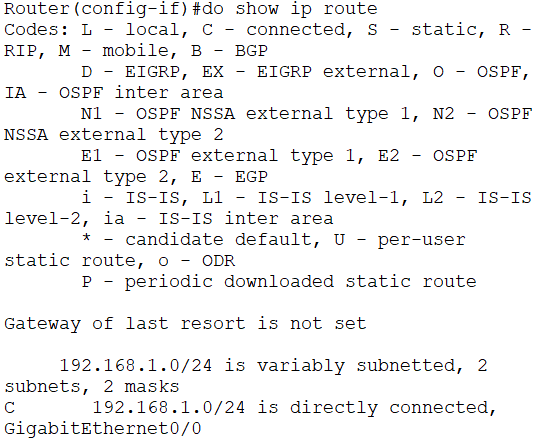


//查看路由表，可以看到路由表是空的

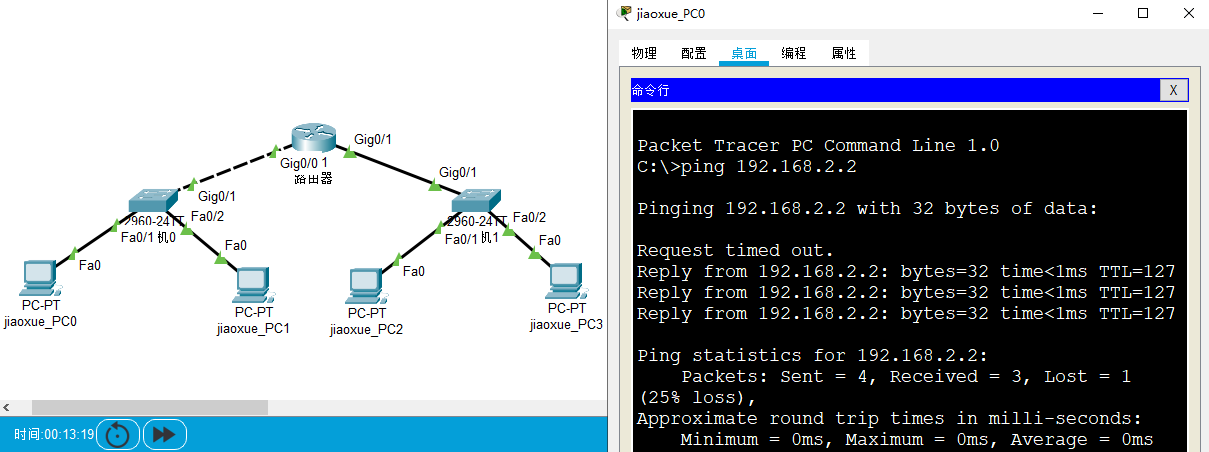
4、激活端口。

5、查看路由表，观察路由表的变化，注意C打头的路由条目为直连路由。

6、查看端口信息。



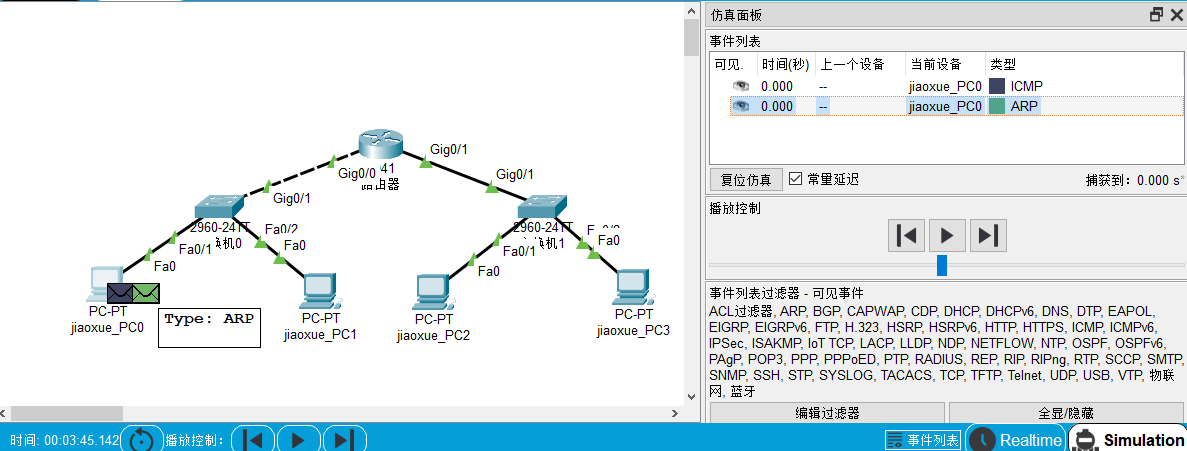
7、验证连通性。

 从主机端使用ping命令来测试网络的连通性

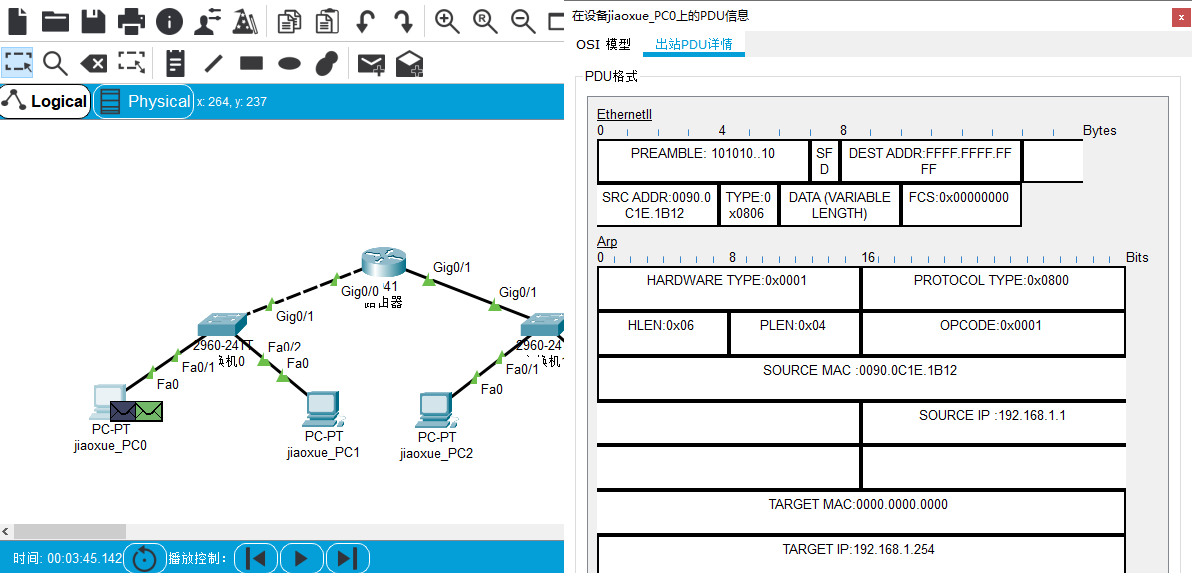
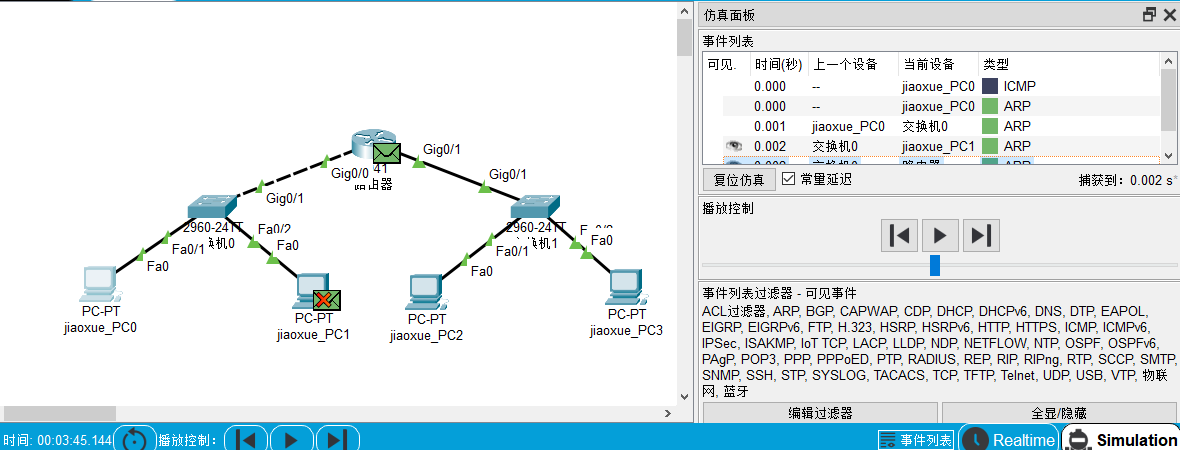
A screenshot of a computer

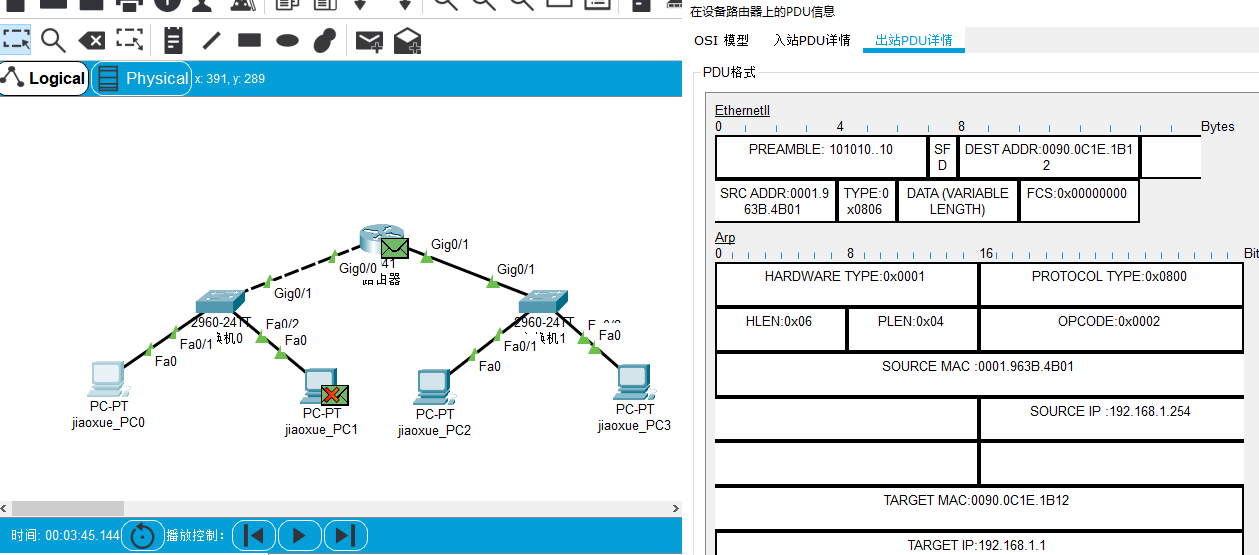
Description automatically generated8、重新配置相同的网络（即按照上面的1-6步骤新建一个相同的网络，因为7已经执行ping了，就看不到ARP了），切到模拟模式下，只选中ARP协议。

由jiaoxue\_PC0 ping jiaoxue\_PC3 （和步骤7一样，输入ping 192.168.2.2回车后，在模拟模式下点击点 >｜ 分步执行；或者点击play，是动画过程，建议分步执行）

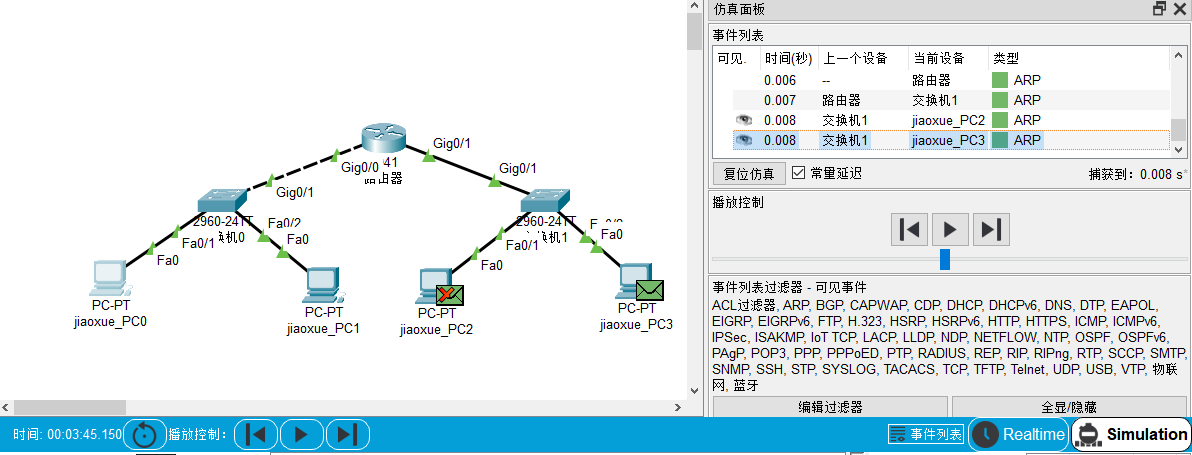
观察ARP分组的走向及结构（ARP请求分组和ARP响应分组）。分步执行的具体过程如下：

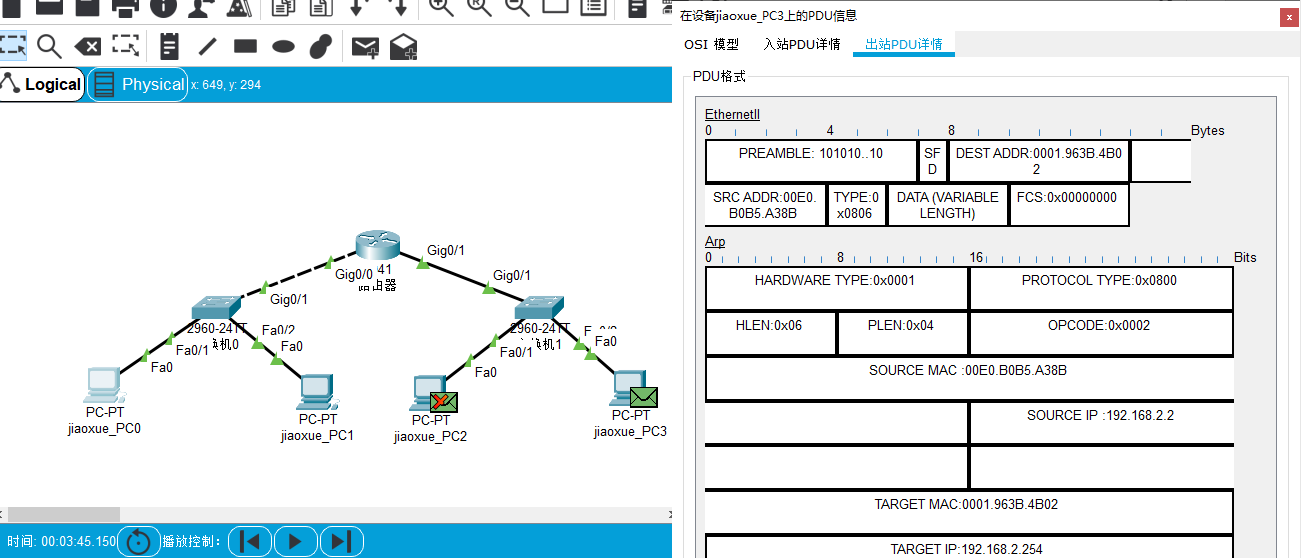
首先，由于目的地址和源IP地址不在同一网络中，所以，jiaoxue\_PC0应将IP分组发送给自己的网关，即路由器。这样，jiaoxue\_PC0须通过ARP请求分组得到网关的MAC地址，用于发往网关的链路层封装。当jiaoxue\_PC0得到网关的MAC地址后，会将其添加到自己的ARP高速缓存中，在生存期内再次访问网关时，就不需要发出对网关的ARP请求了。

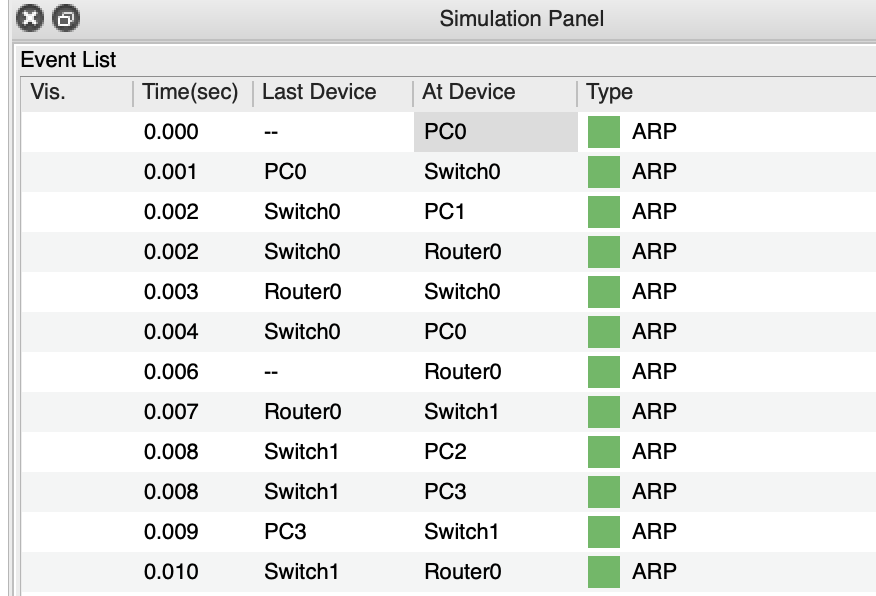
具体而言，此处jiaoxue\_PC0生成ARP请求分组（上图右），该分组将通过交换机被广播到jiaoxue\_PC1和路由器。jiaoxue\_PC1会将其丢弃，只有路由器会收下该请求分组，并做出响应，如下图所示。

路由器收下请求分组，将jiaoxue\_PC0的IP地址和MAC地址记入ARP高速缓存，并生成ARP的响应分组（下图右），将其以单播的形式发送给jiaoxue\_PC0，如下图所示。

jiaoxue\_PC0收到该响应分组后，就得到了网关（192.168.1.254）的MAC地址。

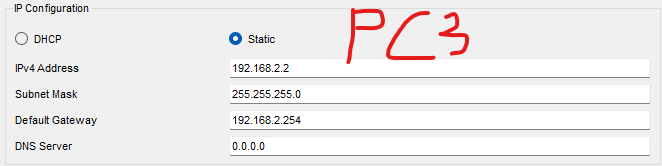
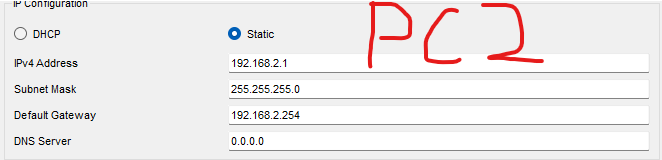
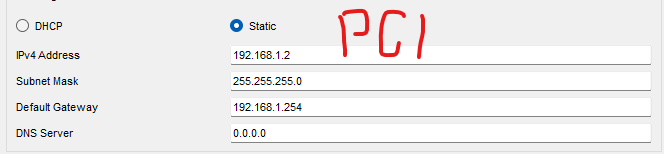
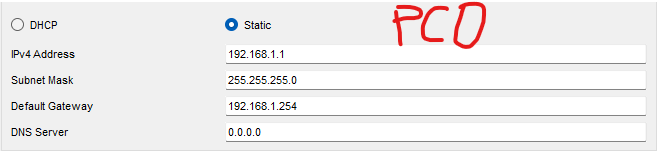
其次，接着主机封装网关的MAC地址，并将分组发送给网关，即路由器的g0/0端口。而路由器会查询路由表，分组将从g0/1端口被转发出去，这样，在g0/1端口处封装MAC帧时，就需要目的IP地址192.168.2.2的MAC地址。由于是第一次，其缓存中并没有保存该IP对应的MAC地址，所以，需要发出ARP请求分组来获得需要的MAC地址，如下图所示。

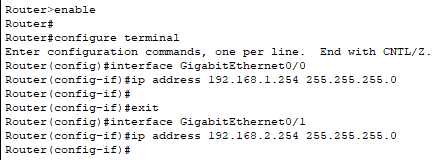
路由器的jiaoxue\_PC3处封装的ARP分组如下图所示。

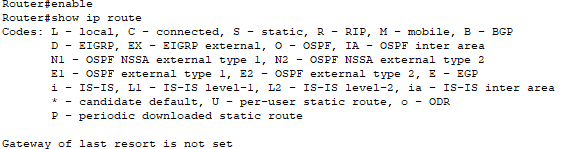
补充说明：如果没有按照上述过程分步执行，而是直接点击play，则动画过程一次性完成。此时，只需要依次点开下面4个ARP分组观察即可。

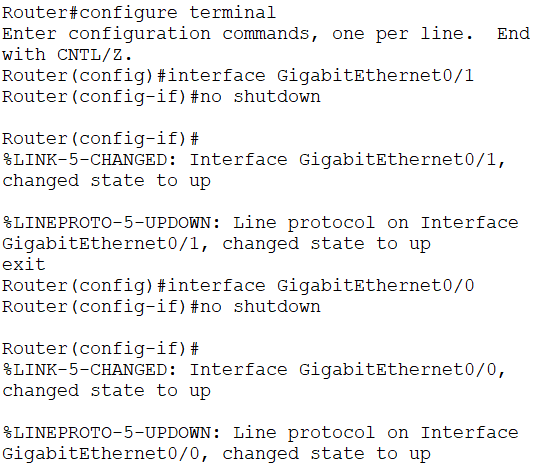
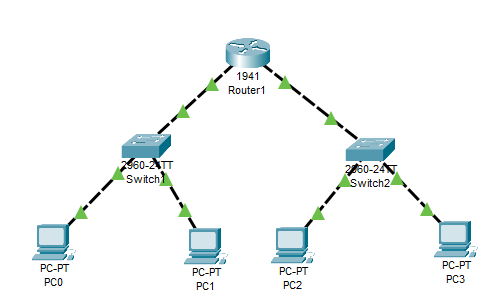
五、实验结果

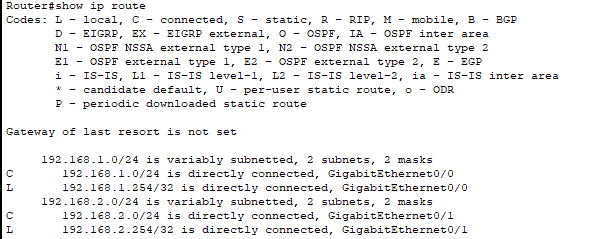
1、



2、配置路由ip地址

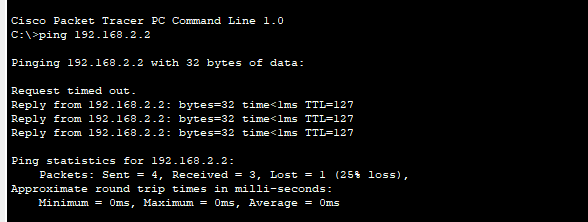
3、查看路由表为空

4、激活端口

5、查看路由表

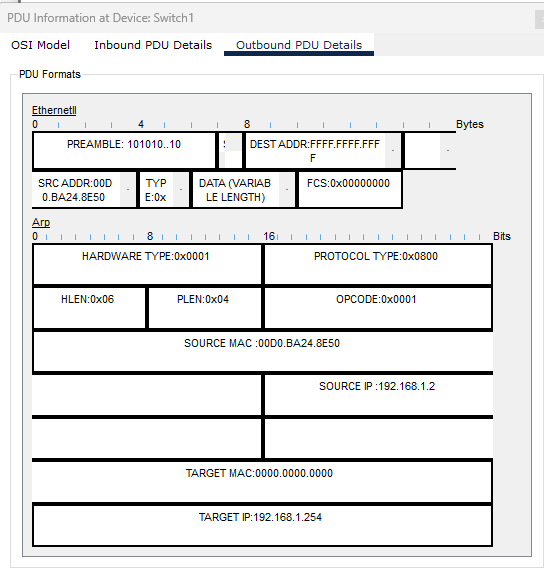
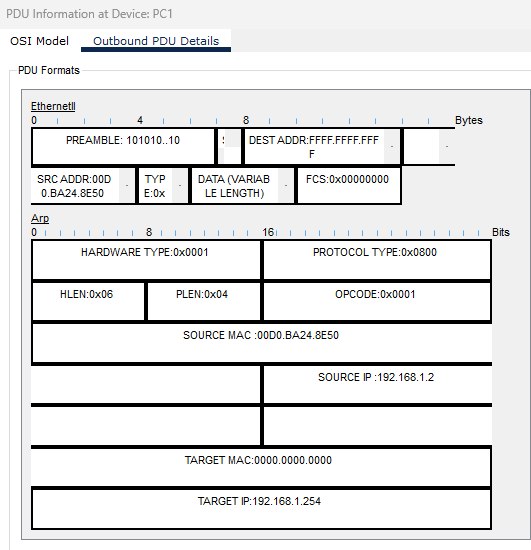
6、查看端口信息

|  |
| --- |
| Router#show in g0/0  GigabitEthernet0/0 is up, line protocol is up (connected)  Hardware is CN Gigabit Ethernet, address is 00e0.8f8d.c001 (bia 00e0.8f8d.c001)  Internet address is 192.168.1.254/24  MTU 1500 bytes, BW 1000000 Kbit, DLY 10 usec,  reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255  Encapsulation ARPA, loopback not set  Keepalive set (10 sec)  Full-duplex, 100Mb/s, media type is RJ45  output flow-control is unsupported, input flow-control is unsupported  ARP type: ARPA, ARP Timeout 04:00:00,  Last input 00:00:08, output 00:00:05, output hang never  Last clearing of "show interface" counters never  Input queue: 0/75/0 (size/max/drops); Total output drops: 0  Queueing strategy: fifo  Output queue :0/40 (size/max)  5 minute input rate 0 bits/sec, 0 packets/sec  5 minute output rate 0 bits/sec, 0 packets/sec  0 packets input, 0 bytes, 0 no buffer  Received 0 broadcasts, 0 runts, 0 giants, 0 throttles  0 input errors, 0 CRC, 0 frame, 0 overrun, 0 ignored, 0 abort  0 watchdog, 1017 multicast, 0 pause input  0 input packets with dribble condition detected  --More-- |

7、验证连通性

表格

描述已自动生成8、未重新配置网络，而是由PC1去pingPC3，模拟抓包



**提示buffer full事件列表满了，无法解决**

六、实验总结