9.14快速测验

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | A | 6 | D |
| 2 | A | 7 | C |
| 3 | D | 8 | C->B |
| 4 | B->C | 9 | A |
| 5 | C->B | 10 | D->B |

练习题3

练习题6

|  |
| --- |
| MBTI：不直接评估领导风格，而是根据个体的心理类型来提供有关其偏好和行为的信息。然而，根据MBTI的框架，可以得知领导者在处理信息、做决策和与团队互动时的倾向。  情境领导模型：该模型提出了四种基本的领导风格，分别是指导型、教练型、支持型和委托型。领导者根据员工的发展水平和任务的要求来选择合适的领导风格。  DISC 行为评估工具：DISC 模型将人的行为分为四个主要维度：支配型、影响型、稳定型和顺从型。领导者的风格可能在这些维度上有不同的强调，例如支配型领导者更注重目标和结果，而稳定型领导者更强调稳定性和合作。  对于是否认为领导者在不同情境下使用不同风格最好，这取决于具体的情境和领导者的能力。在某些情况下，灵活地调整领导风格可能是有效的，因为不同的任务、团队和个体需要不同的领导方法。然而，有些领导者可能更倾向于一种风格，并在不同情境下保持相对一致，这也可能成功。最重要的是，领导者应该具备识别情境和适应的能力，以便更好地发挥他们的领导潜力。 |

实践案例1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 活动 | 你 | Kim | Ashok | Alfreda | Bobby |
| 1.3.1.3 网站视频制作 | R/A | I | I | I | C |
| 1.3.2.1 活动指南和模板 | R | A | C | I | I |
| 1.3.2.2 接受创意 | R | I | A | C | I |
| 1.3.2.3 拟定活动地点 | R | I | I | A | C |

|  |
| --- |
| 关键假设：  假设你(R)将负责整个网站项目，包括这4个活动  假设 Bobby(A)作为项目经理，对这4个活动负有最终责任  假设 Kim、Ashok 和 Alfreda 在各自的领域内有足够的专业知识，可以在相关活动中提供协助  假设与新产品或服务有关的创意是由团队共同提供，你作为负责人负责整合这些创意  假设活动地点的选择需要 Alfreda 的专业意见，并且她会在这方面提供协助  假设网站视频制作的外包工作由你和Bobby共同负责，你作为主要联系人与Angela沟通  假设其他不在表中的活动由各自负责的人负责，并会向 Bobby 汇报 |

实践案例3

|  |
| --- |
| 关键假设：  每天的工作小时数基于每个角色的估算工作量和整体项目的时间限制。  每个角色的工作效率是基本一致的，不会出现显著波动。  Angela 公司的工作包括动画、声音和技术工作，并且他们有足够的经验在每个方面高效完成任务。  每个角色在项目中的工作是独立的，不存在明显的依赖关系，以确保平行工作的进行。  每个角色在指定的工作小时内能够完成其任务，不需要加班或加速工作。  角色之间的沟通和协作是高效的，以确保项目按计划进行。  角色的休息和休假时间未考虑在内，因此这是一个理论上的估算。 |