1、

需求获取方法：

1. 与用户面对面访谈
2. 问卷调查
3. 小组会议头脑风暴
4. 文档分析
5. 原型开发

技术需求:

1. 性能需求： 系统应能够处理每秒多少事务？
2. 安全需求： 有哪些数据保护和安全性要求？
3. 兼容性需求： 系统需要在哪些不同平台上运行？
4. 可维护性需求： 是否有特定的维护标准和要求？
5. 集成需求： 系统需要与其他系统进行集成吗？

非技术需求:

1. 时间需求： 项目的截止日期是什么？
2. 预算需求： 项目的预算约束是什么？
3. 法规需求： 是否有法规和法律要求需要遵守？
4. 用户需求： 项目发起人期望用户体验的方面是什么？
5. 培训需求： 是否需要为终端用户提供培训

问题清单:

1. 项目的关键截止日期是什么？
2. 有没有特定的预算限制，我们需要遵循？
3. 是否存在特定的法规和法律要求需要遵守？
4. 您期望系统具有哪些性能特征？
5. 项目的成功标志是什么？如何衡量项目的成功与否？

3、

1. 项目启动

1.1 项目准备

1.1.1 制定项目启动计划

1.1.2 确定项目范围

1.1.3 项目资源计划

1.1.4 项目风险评估

1.2 团队组建

1.2.1 项目经理任命

1.2.2 团队成员指派

2. 制定指南和模板

2.1 制定创智赢家活动指南

2.1.1 制定活动指南

2.1.2 制定活动时间表

2.1.3 制定活动预算

2.2 制定活动模板

2.2.1 制定活动模板

2.2.2 设计宣传材料

3. 捐款接收系统完成

3.1 系统设计

3.1.1 系统需求定义

3.1.2 系统架构设计

3.2 开发和测试

3.2.1 软件开发

3.2.2 系统测试

3.2.3 用户培训

3.3 部署系统

3.3.1 系统部署

3.3.2 运营支持

4. 创意和建议收集

4.1 推广创意收集

4.2 建议收集活动策划

4.3 评估创意和建议

5. 完成网站和应用程序开发

5.1 网站设计和开发

5.1.1 网站设计

5.1.2 网站开发

5.1.3 网站测试

5.1.4 网站上线

5.2 应用程序设计和开发

5.2.1 应用程序设计

5.2.2 应用程序开发

5.2.3 应用程序测试

5.2.4 应用程序上线

5.3 测试和质量保证

5.3.1 测试计划制定

5.3.2 质量保证测试

5.3.3 缺陷修复

5.4 上线网站和应用程序

5.4.1 网站上线准备

5.4.2 应用程序上线准备

6. 机制研究完成

6.1 捐款机制研究

6.1.1 捐款机制研究报告

6.1.2 捐款机制实施计划

6.2 利润分配机制研究

6.2.1 利润分配机制研究报告

6.2.2 利润分配机制实施计划

7. 在线活动制作

7.1 制作在线活动内容

7.1.1 制作在线活动内容

7.1.2 制作在线活动日程

7.2 播放在线活动

7.2.1 在线活动技术测试

7.2.2 在线活动播放

8. 筹资和支持

8.1 投资者联系建立

8.2 投资者筹资

8.3 潜在参与者联系建立

8.4 参与者支持筹集

9. 项目管理和监控

9.1 项目计划制定

9.1.1 项目计划制定和更新

9.1.2 任务分配

9.2 项目进度监控

9.2.1 项目进度监控

9.2.2 风险管理

9.3 成本管理

9.3.1 成本管理

9.3.2 预算控制

9.4 质量管理

9.4.1 质量管理计划制定

9.4.2 质量监控

10. 成果交付和总结

10.1 项目总结

10.2 项目报告

10.2.1 项目报告撰写

10.2.2 项目文档整理

10.3 项目关闭