西北大学信息科学与技术学院

本科毕业设计开题报告/答辩登记表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学生学号 | | 2021117338 | 姓名 | 俞家宝 | | 年级 | | | 2021级 | | |
| 专业 | | 软件工程 | | | | | | | | | |
| 论文（设计）题 目 | | 流浪动物救助平台的设计与实现 | | | | | | | | | |
| 指导教师  姓 名 | | 刘晓霞 | 专业技术职务 | | 教授 | | 开题报告日期 | | | | 2025/1/7 |
| 企业导师  姓 名 | |  | | | | | | 开题报告成绩 | |  | |
| 答辩小组成员（姓名，职称）：  王小凤，副教授  郝星星，讲师  欧阳鹏，讲师 | | | | | | | | | | | | |
| 答辩小组组长签字： 年 月 日 | | | | | | | | | | | | |
| 开 题 报 告 内 容 | | | | | | | | | | | |
| 选题来源 | 1．教师指定（√）2．教师课题（）3．创新基金项目（）4．自选（） | | | | | | | | | | |
| 设计选题的背景与意义、理论与实证准备、拟解决的问题、研究（设计）方法与技术路线 | **设计选题的背景与意义**  近年来，我国宠物行业的迅速发展带来了诸多积极成果，但同时也伴随着一些社会挑战。例如，宠物弃养、无序繁殖和意外走失等现象的增加，导致流浪动物数量不断上升，从而加大了救助工作的难度与复杂性。传统救助模式在处理这些问题时表现出明显的局限性，如缺乏科学有效的管理方法、资金和物资短缺、领养流程不畅等问题。鉴于上述情况，我设计并实现一款基于软件工程技术的流浪动物救助平台。  为了解决流浪动物救助中科学管理缺乏的问题，该平台将会提供后台信息管理功能给管理员，实现有效的管理流程；  为了解决领养流程繁杂、降低用户领养意愿的问题，该平台将会实现动物线上领养申请功能，简化流程以加强用户领养动物的积极性；  为了解决资金和物资短缺的问题，该平台将会提供实名制后的求助发布功能，让需要帮助的用户能够通过平台寻求爱心人士的救助；  为了促进信息共享和交流的问题，该平台将会建立一个综合性的数据库，实现不同救助组织间的实时数据交换与合作，确保所有信息准确且及时更新；  为了解决大众对流浪动物救助关注度不足的问题，该平台将会设有专门的社区板块，鼓励用户分享经验、发布求助信息及参与讨论，以此来增加公众对于流浪动物救助的关注度。  使用该系统的优势明显，它不仅能够存储大量信息，减少物理空间占用，还具有良好的兼容性，能提供快速便捷的信息查询服务，确保数据的安全性和可靠性。希望该系统能为流浪动物救助工作的提供一份力量，推动救助方式的现代化，使其更加完善和高效。  **理论与实证准备**  软件工程作为一门综合性学科，软件工程的系统化方法可以为需求分析、设计、编码、测试与维护等阶段提供了清晰的流程，确保了平台功能的全面性与稳定性。  领域驱动设计通过建立领域模型，将复杂业务逻辑转化为软件设计中的实体、值对象、聚合等概念，使得代码结构紧密贴合业务需求。不仅可以精准描述业务需求，对于高效响应、处理并反馈这些业务需求也有良好的保证。  SpringBoot框架以其轻量级、易配置的特性，成为构建高效、可扩展的微服务系统的首选。这些特性极大地提高了开发效率，确保了平台能够快速响应变化，满足高并发、大数据量的处理需求。  Uni-App框架为提供了统一的解决方案，支持多端适配。这一特性确保了无论用户使用何种设备，都能获得一致的使用体验。  本研究通过阅读调研文献、用户访谈的方式了解现有救助模式的局限性及其改进方向，为新平台的功能设计提供参考。基于选定的技术栈配置相应开发环境，搭建五台中间件服务器以验证关键技术是否能满足预期效果，如数据库连接池配置、缓存机制实现等。对于数据安全与隐私保护，研究并设计的安全策略和技术手段。  **拟解决的问题**  1.系统数据的管理与整合  2.用户体验优化  3.领域划分设计  4.信息安全保障  5.移动应用适配  **研究（设计）方法与技术路线**  1.需求分析：根据前期调研结果明确系统功能需求，确定主要功能，如贴子发布预览、参与救援、申请领养、动物投喂等功能点。  2.系统技术选型：采用软件工程技术，结合领域驱动设计（DDD）的理念，通过前后端分离架构构建了一款专门服务于流浪动物救助的综合性平台。该平台前端使用Uni-App框架进行开发，配合Httpd作为文件资源服务器，后端则基于Spring Boot框架，并引入Elasticsearch以支持高效的全文搜索功能。  3.原型制作：利用 Figma工具绘制高保真的产品原型  4.编码实现：按照既定计划分阶段完成各部分代码编写工作  5.测试优化：使用开源测试工具对系统进行全面测试（功能、性能、兼容性等）并邀请少量用户参与试用  6.部署上线：选择合适的云服务商进行产品发布，配置好服务器环境及相关安全设置后对外开放访问。 | | | | | | | | | | |
| 论文写作提纲 | 摘要  ABSTRACT  1绪论  1.1应用背景及意义  1.2国内外相关应用现状  1.3论文结构安排  2流浪动物救助平台需求分析  2.1流浪动物救助平台功能性需求  2.2流浪动物救助平台非功能性需求  2.3流浪动物救助平台的可行性  3流浪动物救助平台的设计  3.1流浪动物救助平台设计目标  3.2流浪动物救助平台架构设计  3.3流浪动物救助平台数据库设计  3.4流浪动物救助平台功能设计  3.5流浪动物救助平台原型设计  4流浪动物救助平台的实现  4.1流浪动物信息中心实现  4.1.1登陆注册  4.1.2信息管理  4.2流浪动物交流论坛实现  4.2.1帖子浏览与发布  4.2.2帖子评论区  4.2.3聊天室  4.3流浪动物领养服务实现  4.3.1领养申请  4.3.2申请审核  4.4流浪动物救助平台后台实现  4.4.1用户信息管理  4.4.2动物信息管理  4.4.3帖子内容管理  4.4.4评论内容管理  5流浪动物救助平台的测试  5.1功能模块测试  5.2性能测试  5.3系统测试  5.4测试结论  6总结与展望  参考文献 | | | | | | | | | | |
| 工作步骤与时间安排 | 2024年11月-2025年1月1日：收集相关文献资料，了解国内外应用模式及发展现状，撰写开题报告并于2025年1月7日答辩提交。  2025年1月1日-2025年1月20日：整理资料，进行系统需求分析、明确设计方案，细化系统业务流程，对涉及的相关知识进行学习，为开发做前期准备工作。  2025年2月13日-2025年3月7日：系统设计阶段，完成系统架构设计、数据库设计、功能设计及原型设计。  2025年3月8日-2025年4月20日：系统的实现阶段，完成系统各个模块的开发与调试。  2025年4月20日-2025年5月5日：系统测试，完善系统，并完成相对应的文档编写任务。  2025年5月20日：准备答辩，完成PPT的设计，并准时参加毕业答辩。 | | | | | | | | | | |
| 开题答辩评语 | （从选题、理论与实证准备、研究（设计）方法、工作安排等方面给出评价，并提出指导意见）  指导教师签名：  年 月 日 | | | | | | | | | | |

注：此表由学生填写后交指导教师签署意见，并交院系教务办保存，最终将作为毕业设计最终评分的依据。