

Guía de práctica de laboratorio de: Diseño de Software

Primera unidad

Práctica N°07: Diseño GUI

Sección :

Docente : Mg. Miguel Angel Casimiro Bravo

Apellidos :

Nombres :

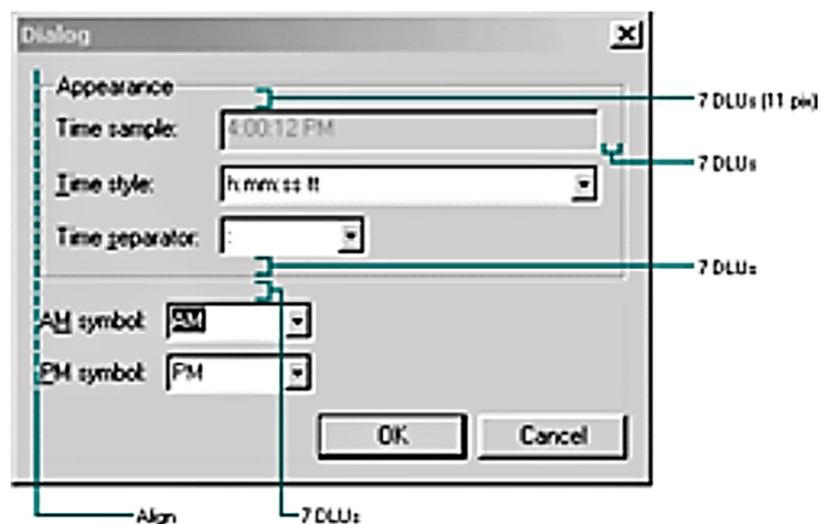
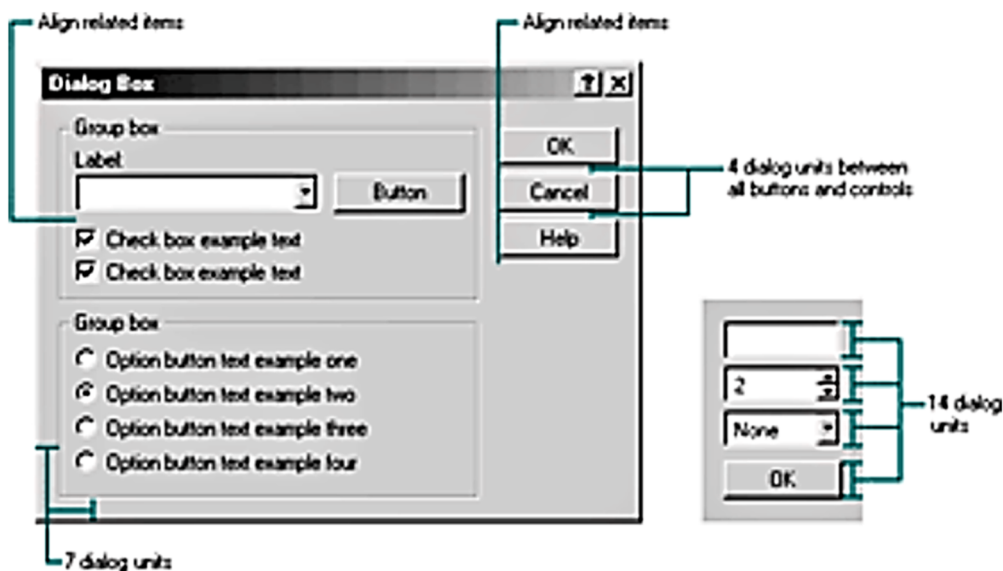
Fecha : .../.../.....

Tipo de práctica: Individual (X) Grupal ()

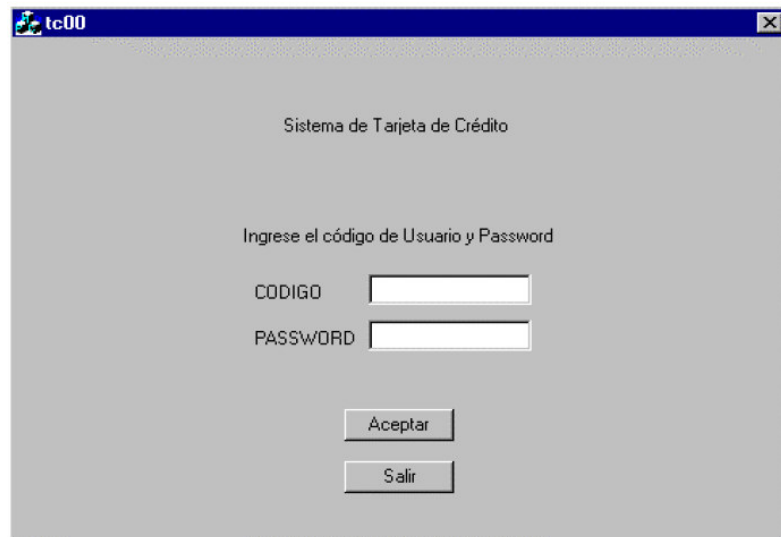
Instrucciones: Instalar las versiones de prueba de las herramientas **Mockups o Pencil**. Trabajar solo en una de las herramientas.

1. PRÁCTICA DE LABORATORIO

- Las **normas Microsoft**, para el diseño de GUIs de escritorio, concerniente a tamaños y distanciamientos son las siguientes:



- b. Diseñar las siguientes ventanas, usando las normas de tamaños y distanciamiento Microsoft.



Sistema de Tarjeta de Crédito

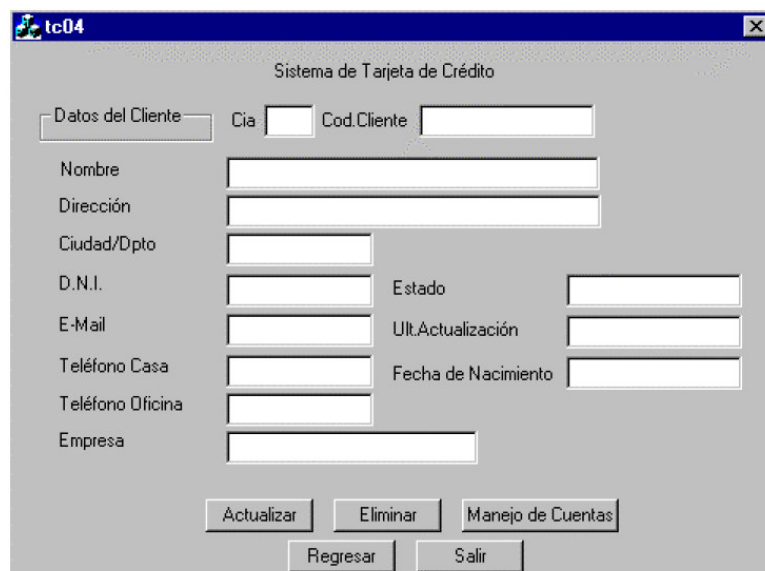
Ingrese el código de Usuario y Password

CODIGO

PASSWORD

Aceptar

Salir



Sistema de Tarjeta de Crédito

Datos del Cliente

Cia Cod.Cliente

Nombre

Dirección

Ciudad/Dpto

D.N.I. Estado

E-Mail Ult.Actualización

Teléfono Casa Fecha de Nacimiento

Teléfono Oficina

Empresa

Actualizar Eliminar Manejo de Cuentas

Regresar Salir

2. FECHA DE ENTREGA

Informarse en el aula virtual.

3. FORMA DE ENTREGA

- El trabajo es individual.
- Entregar en un solo archivo PDF, insertando los diseños como imágenes.
- Subir al enlace en el aula virtual.