

## Guía de práctica de laboratorio de: Diseño de Software

### Primera unidad

### Práctica N° 08: Diseño Web - Maquetación

Sección : .....

Docente : Mg. Miguel Angel Casimiro Bravo

Apellidos : .....

Nombres : .....

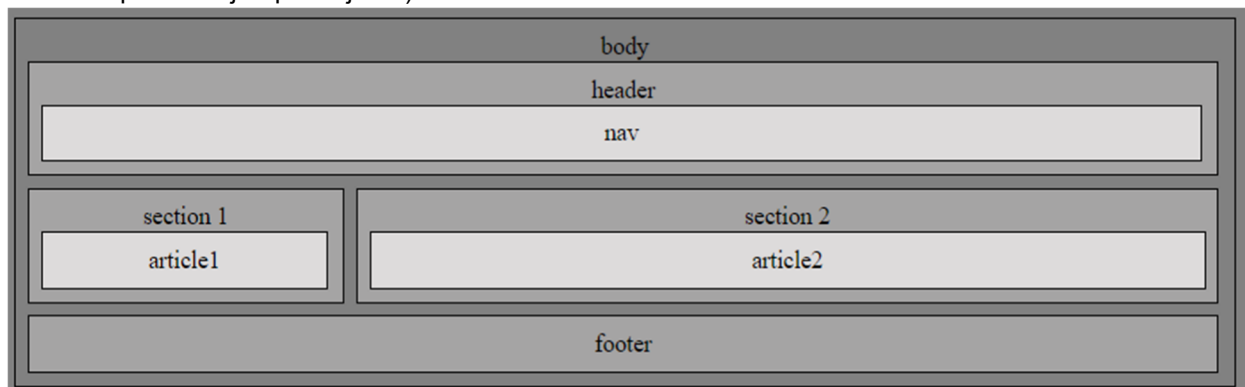
Fecha : .../.../.....

Tipo de práctica: Individual ( X ) Grupal ( )

**Instrucciones:** Desarrollar las siguientes actividades.

#### 1. PRÁCTICA DE LABORATORIO

- Instalar la herramienta **Visual Studio Code – versión gratuita (user-64 bits)**, desde la página web: <https://code.visualstudio.com/download#>
- Hacer la revisión con el profesor, del código fuente en HTML-CSS de la siguiente maqueta web (en la carpeta de ejemplo adjunta):



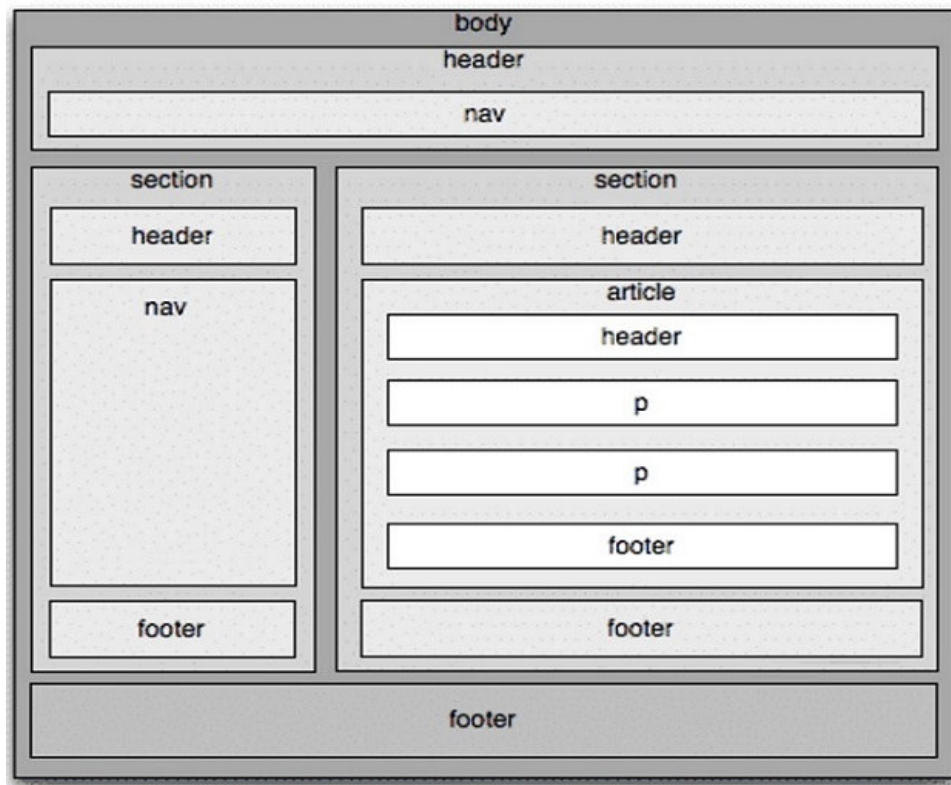
- Diseñar el código fuente en HTML-CSS de la siguiente maqueta web:



d) Diseñar el código fuente en HTML-CSS de la siguiente maqueta web:



e) Diseñar el código fuente en HTML-CSS de la siguiente maqueta web:



## 2. FECHA DE ENTREGA

Informarse en el aula virtual.

## 3. FORMA DE ENTREGA

- El trabajo es individual.
- Para el ejercicio de **entrega obligatoria**, guardar los archivos en HTML y en CSS ambos en una sola carpeta y entregar la carpeta comprimida en un solo archivo.
- Subir al enlace en el aula virtual.