

## Guía de práctica de laboratorio de: Diseño de Software

### Primera unidad

#### Práctica N°07: Diseño GUI

Sección : .....

Docente : Mg. Miguel Angel Casimiro Bravo

Apellidos : .....

Nombres : .....

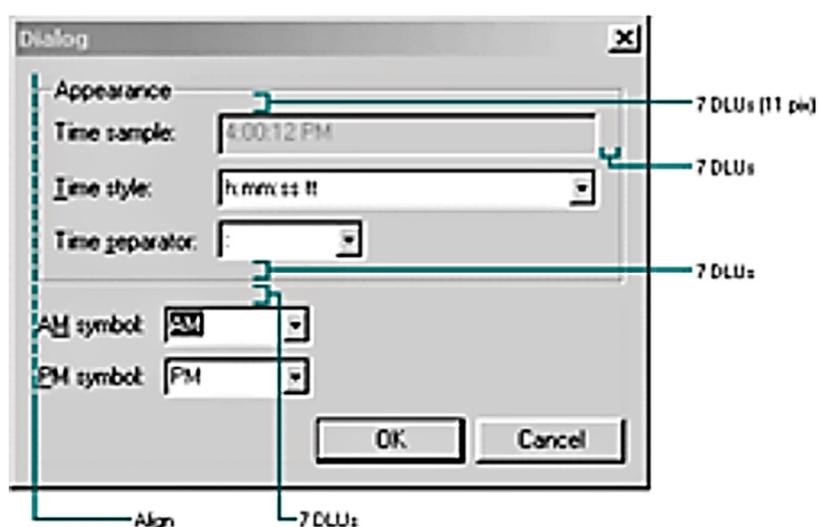
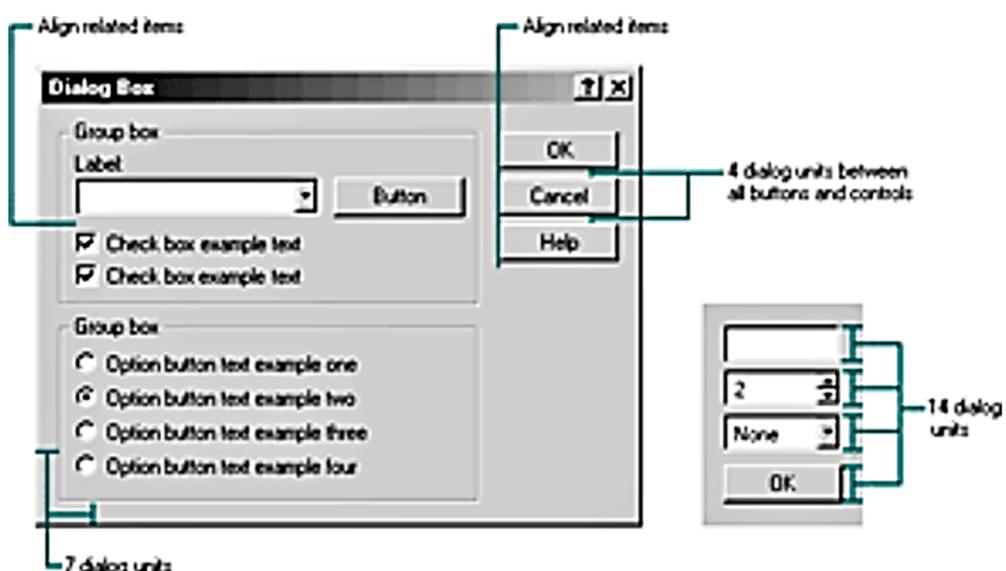
Fecha : .... / .... / .....

Tipo de práctica: Individual ( X ) Grupal ( )

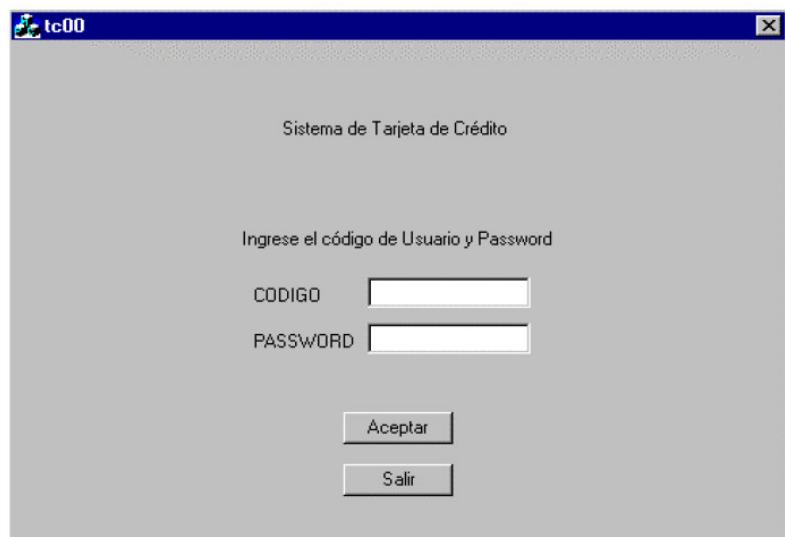
**Instrucciones:** Instalar las versiones de prueba de las herramientas **Mockups** o **Pencil**. Trabajar solo en una de las herramientas.

#### 1. PRÁCTICA DE LABORATORIO

- Las **normas Microsoft**, para el diseño de GUIs de escritorio, concerniente a tamaños y distanciamientos son las siguientes:



- b. Diseñar las siguientes ventanas, usando las normas de tamaños y distanciamiento Microsoft.

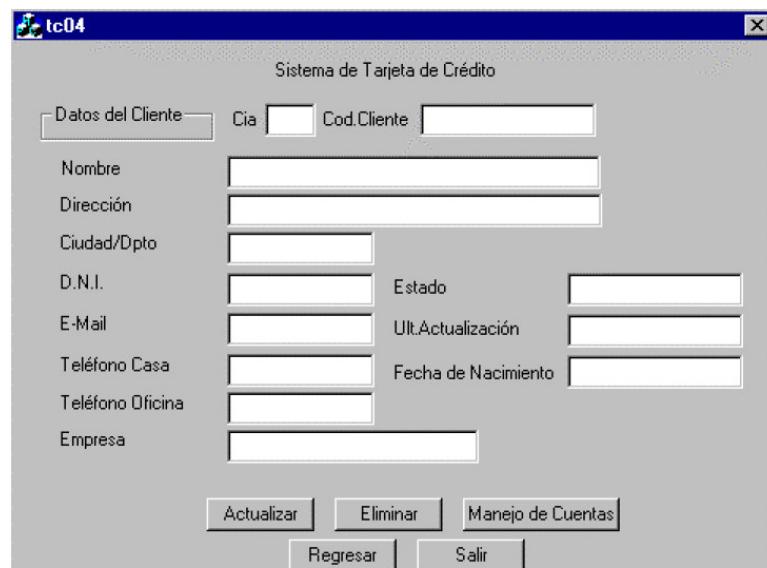


Sistema de Tarjeta de Crédito

Ingrese el código de Usuario y Password

CODIGO

PASSWORD



Sistema de Tarjeta de Crédito

Datos del Cliente Cia  Cod.Cliente

Nombre	<input type="text"/>
Dirección	<input type="text"/>
Ciudad/Dpto	<input type="text"/>
D.N.I.	<input type="text"/> Estado <input type="text"/>
E-Mail	<input type="text"/> Ult.Actualización <input type="text"/>
Teléfono Casa	<input type="text"/> Fecha de Nacimiento <input type="text"/>
Teléfono Oficina	<input type="text"/>
Empresa	<input type="text"/>

## 2. FECHA DE ENTREGA

Informarse en el aula virtual.

## 3. FORMA DE ENTREGA

- El trabajo es individual.
- Entregar en un solo archivo PDF, insertando los diseños como imágenes.
- Subir al enlace en el aula virtual.