KW: 45

* Brainstorming mit der Gruppe

KW: 46

* Verschiedene Ideen zusammengeworfen und sich für ein Spiel entschieden.

KW: 47

* Weitere Ideen wurden in der Gruppe hinzugefügt oder Verworfen.
* Wir haben uns für ein Pixel gezeichnetes Spiel entschieden.

KW: 48

* Anfange fangen die Startseite des Spiels zu programmieren.

KW: 49

* Angefangen JS Tutorials zu sehen

KW: 50

* Angefangen das Spiel mit JS und Canvas zu programmieren.

KW: 51

* Weiter mit der Programmierung mit JS und Canvas

KW: 52

* Auf zu viele Probleme Gestoßen um das Spiel mit Canvas zu programmieren
* Umsehen nach anderen Möglichkeiten das Spiel zu realisieren.

KW: 01

* Weiteres Programmieren mit der neuen Möglichkeit und Veränderung des Codes und aufbauen des Skriptes.
* Umschauen wie man das Memory Realisieren kann.

KW: 02

* Einbauen des Hintergrundes auf der Startseite und in das Spiel.
* Einbauen der Bilder in das Skript nachdem im Forum mir geholfen wurde.

KW: 03

* Einbauen der Story in das Spiel
* Programmieren des Memory Spiels

KW: 04

* Einbauen des Memory Spiels in das Adventure Game nachdem mir vor einer Person geholfen wurde wie ich es in der Array eingebaut bekomme.