

## Projektspecifikation

Datateknik GR(A), Webbprogrammering med HTML5, CSS3 och JavaScript DT146G

 $\begin{array}{c} {\rm Max~ \mathring{A}berg - mabe 1411} \\ {\rm (880408\text{-}0219)~ aaberg.max@gmail.com} \end{array}$ 

September 18, 2014

Min idé är att skapa en hemsida som med hjälp av JavaScript skall kunna generera lag utifrån användarens olika preferenser. Deltagrnas namn skall skrivas i en textarea och med endast ett val och ett knapptryck presenteras med ett resultat. De olika funktionerna jag idag har kommit fram till är att namnen antingen delas in i lag helt slumpvist eller beroende på kön, har jag tid över kanske jag fördefinierar generering för olika sportlag som en extra funktion.

Tanken är att projektet består av en startsida med ett formulär där man anger antalet lag man vill generera, vilken slags generering som ska utföras genom radiobuttons och beroende på valet så finns det ett eller två textareor (två stycken för könsindelning). När detta är ifyllt klickas det på en knapp som dirigerar användaren till en ny flik där lagen presenteras. Denna nya flik ska kunna skrivas ut och möjligtvis kanske sparas på fil. Möjligtvis ska det vara möjligt generera om från denna vy, om man inte skulle tycka om den originala genereringen. Resultatet skall också vara editerbar för att t.ex. kunna låta lagen skriva dit sina lagnamn i efterhand/innan man skriver ut.

Utöver detta ska CSS appliceras så att det blir användarvänligt och snyggt.

I JavaSriptet kommer textarean/textareorna parsas så att varje namn hamnar som ett eget element i en vektor och med hjälp av antalet lag och val av generering ge fram ett resultat.

Detta är som sagt endast en idé och genomförningen samt utformningen av det hela kan komma att ändras påvägen, men resultatet och grundidén består.