

FONCTION house(table)

table_final = []

Ravenclaw = 0

Gryffindor = 0

Hufflepuff = 0

Slytherin = 0

POUR d allant de 0 à 4

SI table[d][1] est égal à "Ravenclaw"

Ravenclaw = Ravenclaw + 1

SINON SI table[d][1] est égal à "Gryffindor"

Gryffindor = Gryffindor + 1

SINON SI table[d][1] est égal à "Hufflepuff"

Hufflepuff = Hufflepuff + 1

SINON SI table[d][1] est égal à "Slytherin"

Slytherin = Slytherin + 1

mini_table = []

ajouter table[d][0] à mini_table

ajouter table[d][1] à mini_table

ajouter mini_table à table_final

SI Ravenclaw est plus grand que Gryffindor et Ravenclaw est plus grand que Hufflepuff et
Ravenclaw est plus grand que Slytherin

maison = "Ravenclaw"

retourner (maison, table_final)

SINON SI Gryffindor est plus grand que Ravenclaw et Gryffindor est plus grand que Hufflepuff et
Gryffindor est plus grand que Slytherin

maison = "Gryffindor"

```
retourner (maison, table_final)
```

SINON SI Hufflepuff est plus grand que Ravenclaw et Hufflepuff est plus grand que Gryffindor et Hufflepuff est plus grand que Slytherin

```
maison = "Hufflepuff"
```

```
retourner (maison, table_final)
```

SINON SI Slytherin est plus grand que Ravenclaw et Slytherin est plus grand que Gryffindor et Slytherin est plus grand que Hufflepuff

```
maison = "Slytherin"
```

```
retourner (maison, table_final)
```

FIN DE LA FONCTION

```
table = jointure_tab()
```

POUR index allant de 0 à la longueur de table

```
table[index]['Courage'] = convertir en entier table[index]['Courage']
```

```
table[index]['Ambition'] = convertir en entier table[index]['Ambition']
```

```
table[index]['Intelligence'] = convertir en entier table[index]['Intelligence']
```

```
table[index]['Good'] = convertir en entier table[index]['Good']
```

```
caractéristiques = {'Courage' : 5, 'Ambition' : 7, 'Intelligence' : 6, 'Good' : 3}
```

```
table_CAIG = []
```

POUR j allant de 0 à la longueur de table

```
table_CAIG_small = []
```

```
ajouter table[j]['Name'] à table_CAIG_small
```

```
ajouter table[j]['House'] à table_CAIG_small
```

```
ajouter table[j]['Courage'] à table_CAIG_small
```

ajouter table[j]['Ambition'] à table_CAIG_small

ajouter table[j]['Intelligence'] à table_CAIG_small

ajouter table[j]['Good'] à table_CAIG_small

i = 0

Pour i allant de 0 à la longueur de table_CAIG:

perso ← racine carrée de la somme des carrés des différences des caractéristiques avec les
valeurs de table_CAIG à la position i

ajouter perso à la fin de la ligne i de table_CAIG

Pour i allant de 1 à la longueur de table_CAIG:

Tant que la valeur de perso à la position i est inférieure à celle à la position i-1 et i > 0:

échanger les lignes i et i-1 de table_CAIG

définir i à i - 1

maison, tab_maison ← maison(table_CAIG)

Pour i allant de 0 à 4:

Afficher "Vous avez des aptitude voisine à" suivi de la valeur de tab_maison à la
position i et "qui est" suivi de la valeur de tab_maison à la position i + 1

Afficher "Après reflexion vous serez ... \n" suivi de la valeur de maison suivi de "!"