*PROJET GameJam/WEB-n°021*

*Conception d’un site internet dans le cadre de l’organisation d’une game jam pour les etudiants en informatique de l’uca*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Auteurs | Description | Date |
| 001 | Tom Pitou  Antonin Belou  Romain Charles  Thibault Stouls  Maxence Poizat | Chef de projet, étude service client | 30.09.2021 |
|  |  |  |  |

Sommaire

Contexte du projet……………………………………………………………………………………………. p.3

Expression des besoins………………………………………………………………………………………p.4-5

Expression des exigences……………………………………………………………………………………p.6-7

Questionnaire client…………………………………………………………………………………………p.8

Contexte du projet

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Les étudiants en informatiques de l’UCA* souhaitent organiser une Game jam (\*1) d’une durée de *72 h* et qui aura lieu du *03/12/2021* à 15h jusqu’au *06/12/2021* 15 h.

Afin d’organiser cet évènement, notre client veut la mise en place d’un *outil web* lui permettant principalement de référencer les participants, les groupes, le classement et notes finales, ainsi que les jeux, et des archives de chaque édition.

\*1 : Concours ayant pour but de créer un jeu vidéo dans un temps limité

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Objectifs :

Facile d’utilisation pour n’importe qui

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Bénéfices attendus :

Gain en praticité

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Expression des besoins :

Le client souhaite :

*Un outil web* pour *trois types d’utilisateurs finaux* :

* Les membres de l’équipe administrative
* Les utilisateurs (participants à la Game jam)
* Le jury

Ces trois catégories d’utilisateurs auront leur propre interface via une connexion avec identifiants et mots de passes.

*Chaque catégorie possède également des besoins définis ci-dessous :*

Besoins du jury :

* Interface pour noter (\*2) et laisser des commentaires pour chaque groupe de la session

2\* : Les notes ont 4 catégories : Gameplay / Jouabilité et prise en main / Style / Présentation

Besoins des utilisateurs :

* Une interface de connexion
* Un accès à la note finale, au téléchargement de son jeu et aux notes et commentaires du jury

Besoins des administrateurs :

* Ajouter des participants
* Créer des groupes de participants
* Créer des salles hébergeant les groupes

* *Outil de gestion* pouvant gérer les participants

* Que l’outil web calcule la note finale (faire la moyenne des notes du jury) automatiquement
* Que l’outil web lie les jeux à un groupe et à ses notes automatiquement
* Possibilité de téléchargement des jeux

Expression des exigences :

Exigences techniques :

* Site avec *interface simple et claire* pour une *utilisation facile par n’importe qui*
* Le client souhaite *l’utilisation du langage PHP*, mais *possibilité* d’user *d’autres technologies* dans une optique avantageuse
* *Site réutilisable* chaque année *sans apporter de modifications* => (\*3) pouvoir vider les participants ainsi que pouvoir opérer des changements dans l’équipe administrative ou le Jury tout cela de manière facile.
* Site optimise pour *supporter 100 utilisateurs simultanés*
* Site doit *correspondre à la charte graphique du département*

\*3 : cette contrainte implique

Contraintes humaines :

???

Cadre règlementaire :

* *RGPD* (règlementation sur la protection des données) vis-à-vis des infos des participants

Exigences financières et temporelles :

* Sachant que la Game jam a lieu le *03/12/2021*, le client voudrait une date limite d’au maximum 5 jours avant l’évènement afin de prendre en main l’interface, cela signifie que le 28/11/2021 est la date butoir de rendu du projet complet et fini.
* Le *budget plafond* est de *9 000 €* pour la réalisation de l’outil web.

Questionnaire client

Votre budget de 9 000 € est-il uniquement pour la création du site ou pour l’évènement total ?

- Le budget de 9 000 € est uniquement pour la création du site.

Quel sera le nombre de personnes dans le jury ?

- Il y aura 5 personnes dans le jury.

Pouvez-vous me détailler le barème pour les notes ?

- Les notes varieront de 0 à 5 étoiles pour chaque catégorie.

Quels formats seront autorisés pour les jeux afin de configurer l’upload ?

-

Pour l’esprit du site, l’évènement symbolise pour vous plutôt un évènement ludique ou compétitif ?

- L’évènement symbolise plutôt un évènement ludique pour nous.

Souhaitez-vous mettre en avant les gagnants de chaque année ?

- Oui, nous souhaitons mettre en avant les gagnants de chaque année.

Pour les groupes de participants, de combien de participants se composeront ils ?

- Nous autorisons des groupes allant de 2 à 5 personnes.

Voulez-vous sur les sessions des participants un compte à rebours ?

- Ce serait bien oui.

Concernant l’âge des participants, y’aura t-il une grande différence d’âge ?

- Non les participants seront uniquement des élèves de l’UCA.

Vous avez évoqué un salon tchat entre groupes, pouvez-vous m’en dire plus sur cela ? (Salon textuel ? Vocal ? Présent sur le site ? Possibilité d’échanges de fichiers ?)

-

L’évènement est-il uniquement local ? Y’aura-t-il des participants étrangers ?

- Oui, l’évènement est uniquement local, il n’y aura donc pas de participants étrangers.

Pouvez-vous me décrire en détail la charte graphique du département ?

-

Et pour finir quel serait le point le plus important pour vous ?

- Le point le plus important pour nous serait une interface simple d’utilisation.