



MAXENCE BOISÉDU

DÉVELOPPEUR UNREAL/UNITY

PROFIL

Étudiant en dernière année de Master Informatique Ingénierie Logicielle pour les Jeux, je suis à la recherche d'un stage en entreprise. Je souhaite approfondir mon apprentissage auprès de professionnels et développer mes compétences.

INFORMATIONS

[Portfolio](#)

06.71.54.79.69

maxence.boisedu@gmail.com

9 rue du Moulin, 62111
Foncquevillers

Permis B

QUALITÉS

Inventif

Adaptatif

Analytique

Conscientieux

COMPÉTENCES



LANGUES

Anglais technique,
B2 à l'oral et à l'écrit.
900 points au TOEIC 2020.

Allemand élémentaire,
A2 à l'oral et à l'écrit.

FORMATIONS

En cours **Master Informatique Ingénierie
Logicielle pour les Jeux**
Faculté des Sciences de Lens

2021 **Licence Informatique**
Faculté des Sciences de Lens

2020 **DUT Informatique**
Iut de Lens

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Alternance **Worldline, 2021-2022**
Développement en Angular
Appels à des APIs Rest
Mise en place d'environnements Docker

Stage **Elosi, 2021, 5 mois**
Développement en Java et Vuejs
Création d'une API Rest
Gestion de requêtes HTTP asynchrones
Amélioration continue de l'UI

RÉALISATIONS

Unreal **Jeu de type XCOM, 2022-2023**
Construction d'un environnement
Utilisation des blueprints et de C++
Système de combat et de déplacement tour par tour
Mise en place d'une IA pour affronter le joueur

Unity **RPG en 2D, 2020**
Projet de fin de DUT
Système de points de vie, force, magie
Inventaire, Combats tour par tour