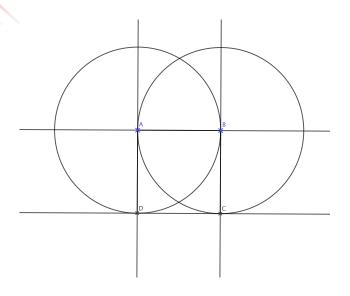
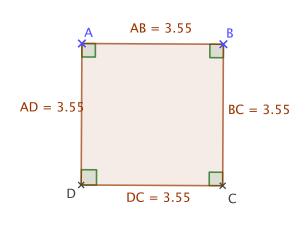
CORRECTION A



Activité Geogebra : Belle Figure

Etape 1 : Construction du carré ABCD.

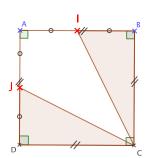




- · Récapitulatif des outils utilisés :
- Vérification que le quadrilatère tracé est bien un carré. On rappelle qu'on définit un carré de la façon suivante : Un carré est un quadrilatère admettant 4 côtés égaux <u>et</u> 4 angles droits. On peut utiliser les outils Angles et Mesures de longueurs de Geogebra pour vérifier que notre quadrilatère vérifie bien les particularités de sa définition.

Remarque: Pour renommer des points, il faut faire un clic droit sur l'objet puis renommer l'objet.

Etape 2: Construction des triangles CDJ et CBI.

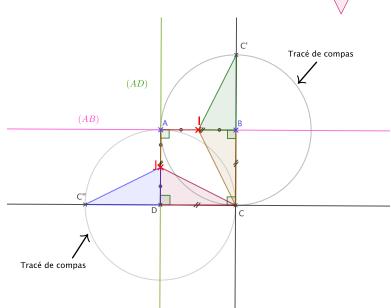


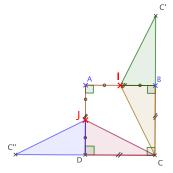
• Récapitulatif des outils utilisés :

Etape 3 : Construction des figures symétriques des

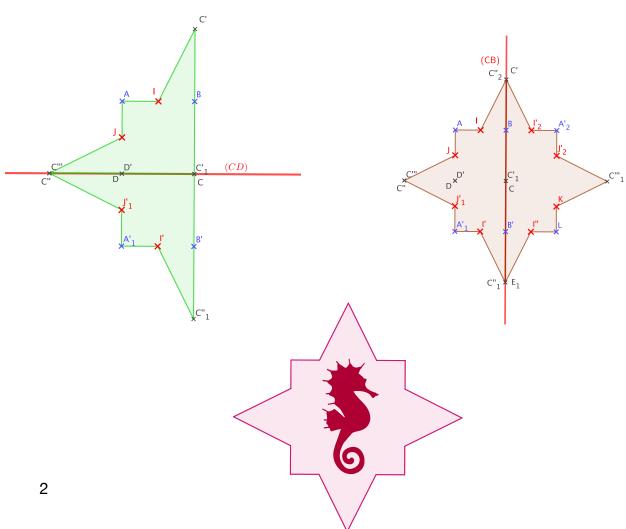
triangles

On peut se contenter d'utiliser l'outil nativement implanté dans l'application Geogebra : Symétrie Axiale. Néanmoins, l'objectif de l'activité était de mettre en avant la définition et les propriétés de la symétrie axiale. Dans la suite du cahier de leçon, vous allez étudier comment construire avec précision les symétriques de points, de segments et de droites.





C'est pourquoi, j'ai décidé dans la correction de construire les points C' et C'' à l'aide de l'outil *Compas* pour reporter les mesures des segments présents dans les triangles déjà construits pour construire les points symétriques par rapport aux axes de symétries représentés par les droites (AB) et (AD).

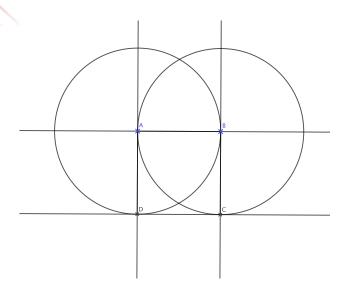


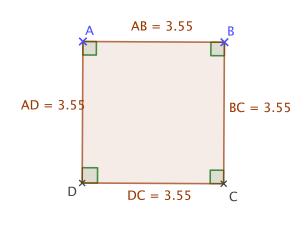
CORRECTION



Activité Geogebra : Belle Figure

Etape 1 : Construction du carré ABCD.

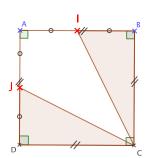




- · Récapitulatif des outils utilisés :
- Vérification que le quadrilatère tracé est bien un carré. On rappelle qu'on définit un carré de la façon suivante : Un carré est un quadrilatère admettant 4 côtés égaux <u>et</u> 4 angles droits. On peut utiliser les outils Angles et Mesures de longueurs de Geogebra pour vérifier que notre quadrilatère vérifie bien les particularités de sa définition.

Remarque: Pour renommer des points, il faut faire un clic droit sur l'objet puis renommer l'objet.

Etape 2: Construction des triangles CDJ et CBI.

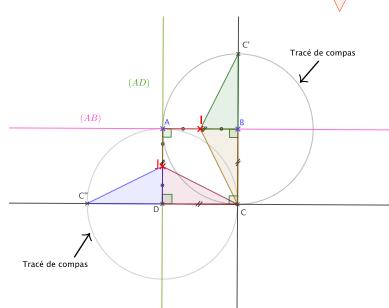


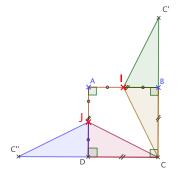
• Récapitulatif des outils utilisés :

Etape 3 : Construction des figures symétriques des

triangles

On peut se contenter d'utiliser l'outil nativement implanté dans l'application Geogebra : Symétrie Axiale. Néanmoins, l'objectif de l'activité était de mettre en avant la définition et les propriétés de la symétrie axiale. Dans la suite du cahier de leçon, vous allez étudier comment construire avec précision les symétriques de points, de segments et de droites.





C'est pourquoi, j'ai décidé dans la correction de construire les points C' et C'' à l'aide de l'outil *Compas* pour reporter les mesures des segments présents dans les triangles déjà construits pour construire les points symétriques par rapport aux axes de symétries représentés par les droites (AB) et (AD).

