SOMMAIRE :

[I. Concevoir une application 3](#_Toc103709289)

[II. Maquetter une application 3](#_Toc103709290)

[III. Concevoir une base de données 3](#_Toc103709291)

[IV. Collaborer à la gestion d’un projet informatique et à l’organisation de l’environnement de développement 3](#_Toc103709292)

[V. Mettre en place une base de données 3](#_Toc103709293)

[VI. Développer des composants dans le langage d’une base de données 3](#_Toc103709294)

[VII. Construire une application organisée en couches 3](#_Toc103709295)

[VIII. Développer la partie front-end d’une interface utilisateur web 3](#_Toc103709296)

[IX. Développer la partie back-end d’une interface utilisateur web 3](#_Toc103709297)

[X. Développer une interface utilisateur de type desktop 4](#_Toc103709298)

[XI. Développer des composants d’accès aux données 4](#_Toc103709299)

[XII. Développer des composants métier 4](#_Toc103709300)

[XIII. Développer une application mobile 4](#_Toc103709301)

[XIV. Préparer et exécuter les plans de tests d’une application 4](#_Toc103709302)

[XV. Préparer et exécuter le déploiement d’une application 4](#_Toc103709303)

1. Concevoir une application
2. Le cahier des charges
3. Les spécifications fonctionnelles
4. Maquetter une application
5. Concevoir une base de données
6. Collaborer à la gestion d’un projet informatique et à l’organisation de l’environnement de développement
7. Mettre en place une base de données
8. Développer des composants dans le langage d’une base de données
9. Construire une application organisée en couches
10. Développer la partie front-end d’une interface utilisateur web
11. Développer la partie back-end d’une interface utilisateur web
12. Développer une interface utilisateur de type desktop
13. Développer des composants d’accès aux données
14. Développer des composants métier
15. Développer une application mobile
16. Préparer et exécuter les plans de tests d’une application
17. Préparer et exécuter le déploiement d’une application