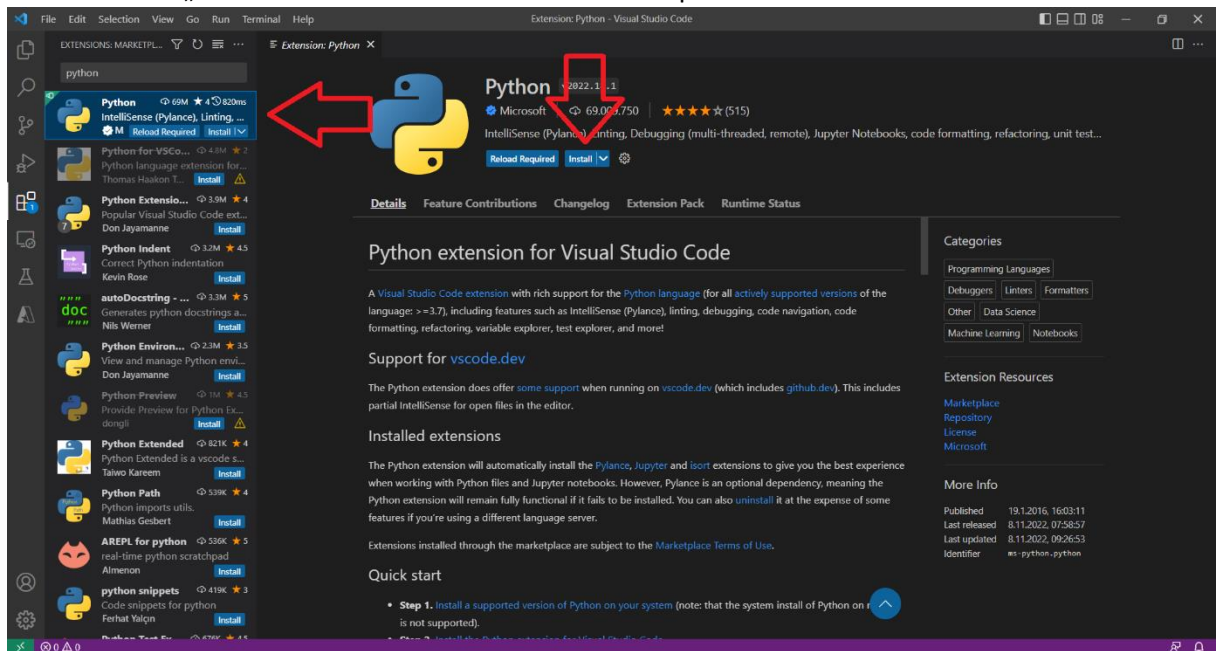


Anleitung VS Code mit Python am eigenen PC

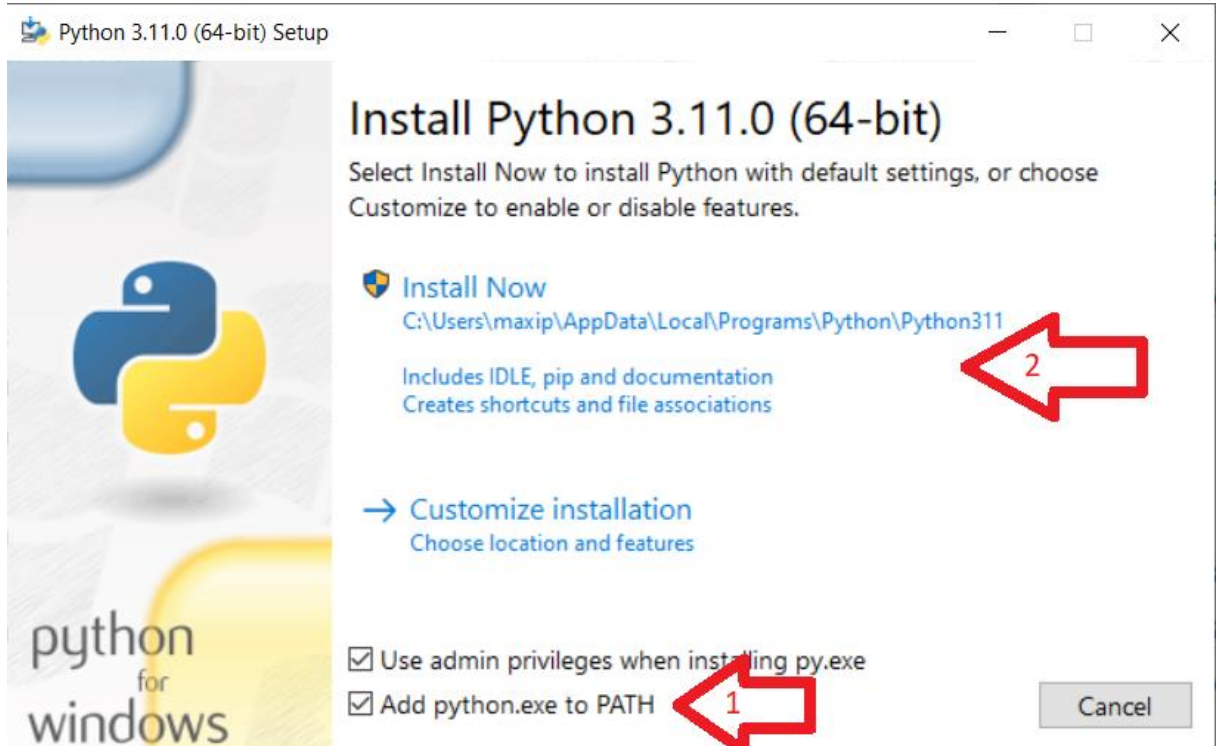
In dieser Anleitung wird erklärt wie sie mit Python in VS Code auf Ihrem eigenen PC durchstarten können.

1. Öffnen Sie VS Code als Administrator.
2. Klicken Sie auf „**Extensions**“ und installieren Sie das entsprechende Modul von Microsoft.

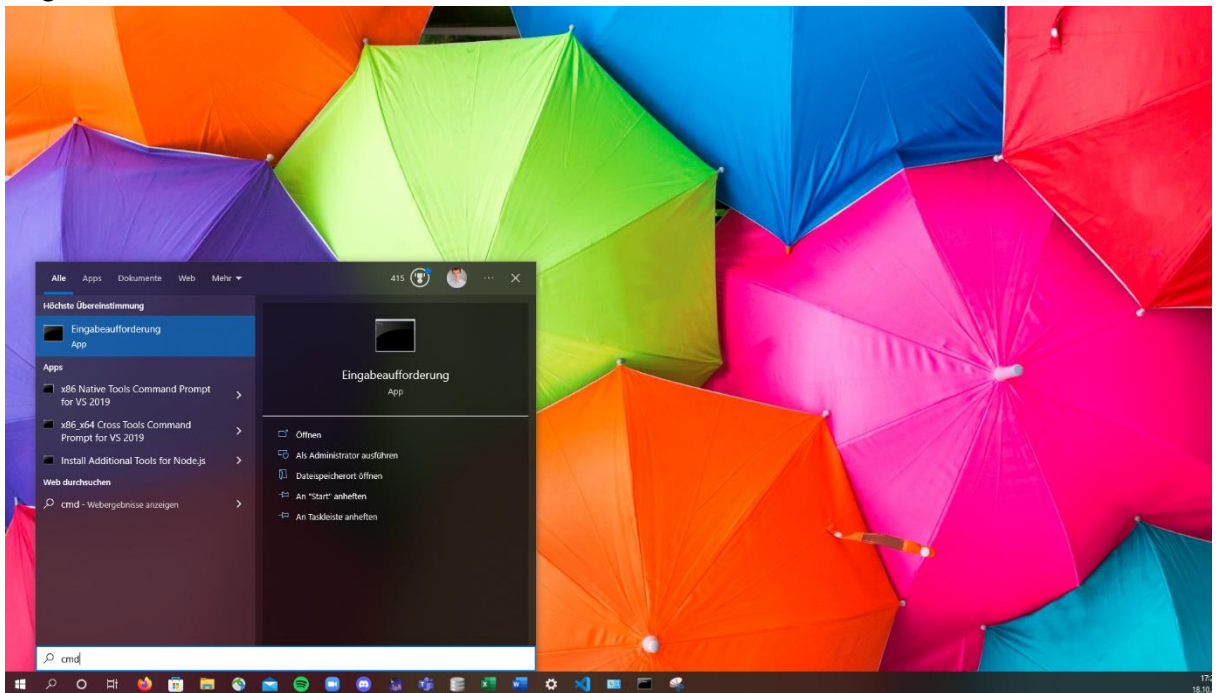


3. Laden Sie die Version von Python, die zu Ihrem Betriebssystem passt (**32 Bit oder 64 Bit**) von <https://www.python.org/downloads/windows/> herunter.
(**32 Bit:** <https://www.python.org/ftp/python/3.11.0/python-3.11.0.exe>)
(**64 Bit:** <https://www.python.org/ftp/python/3.11.0/python-3.11.0-amd64.exe>)
4. Lokalisieren Sie die heruntergeladene Datei im Ordner „**Downloads**“ und führen Sie sie aus.

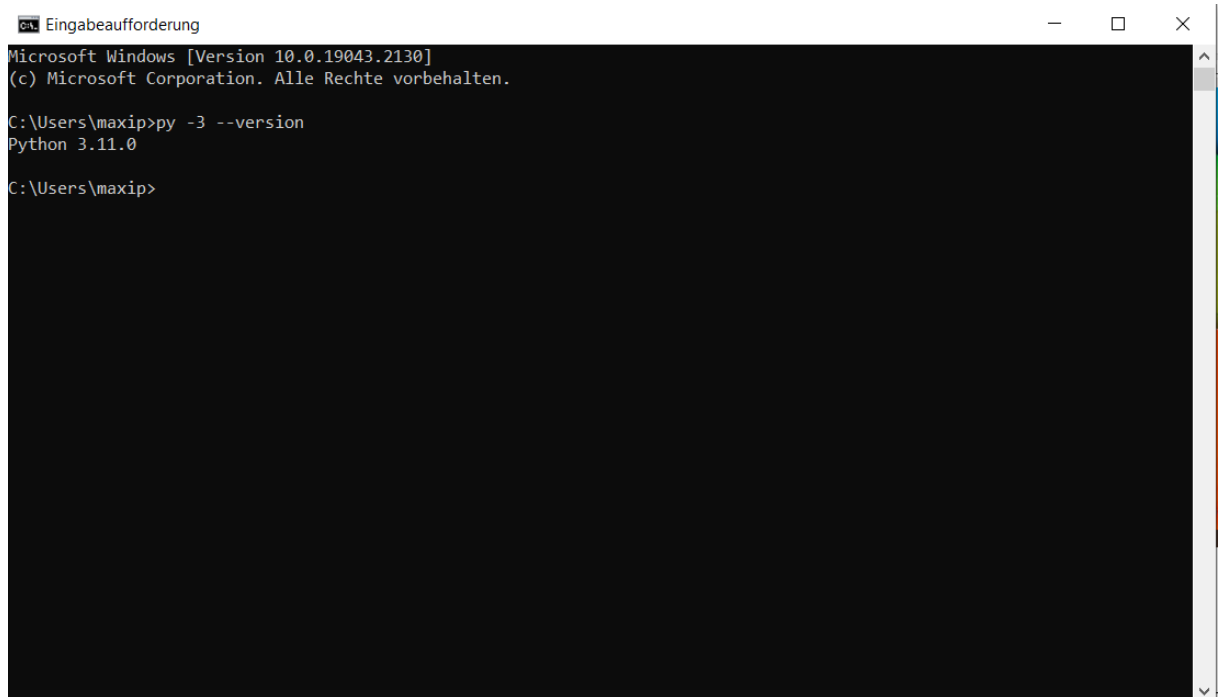
5. Wählen Sie **“Add python.exe to PATH”** aus und klicken Sie auf **„Install Now“**.



6. Warten Sie bis die Installation abgeschlossen ist. Klicken Sie dann auf **„Close“**.
7. Öffnen Sie die Eingabeaufforderung, indem Sie **„cmd“** in die Suchleiste auf Ihrem PC eingeben.



8. Geben Sie „**py -3 --version**“ in die Eingabeaufforderung ein und bestätigen Sie mit **Enter**. Dann sollte Ihre Python-Version ausgegeben werden.

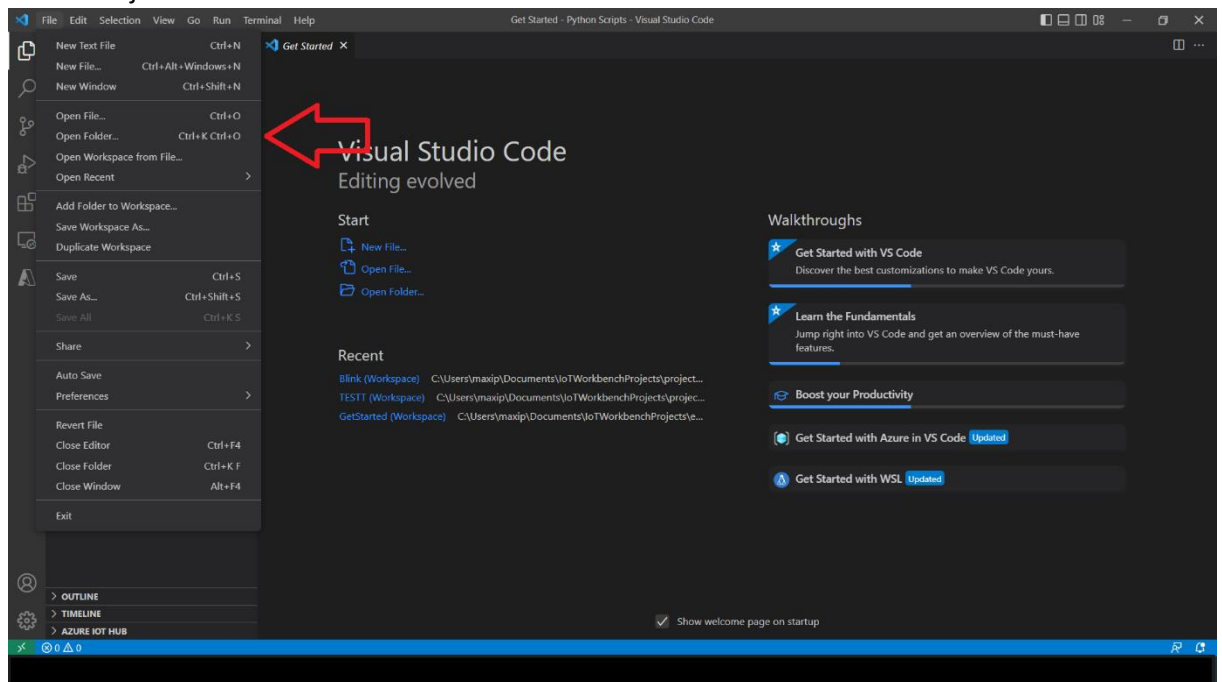


```
Eingabeaufforderung
Microsoft Windows [Version 10.0.19043.2130]
(c) Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

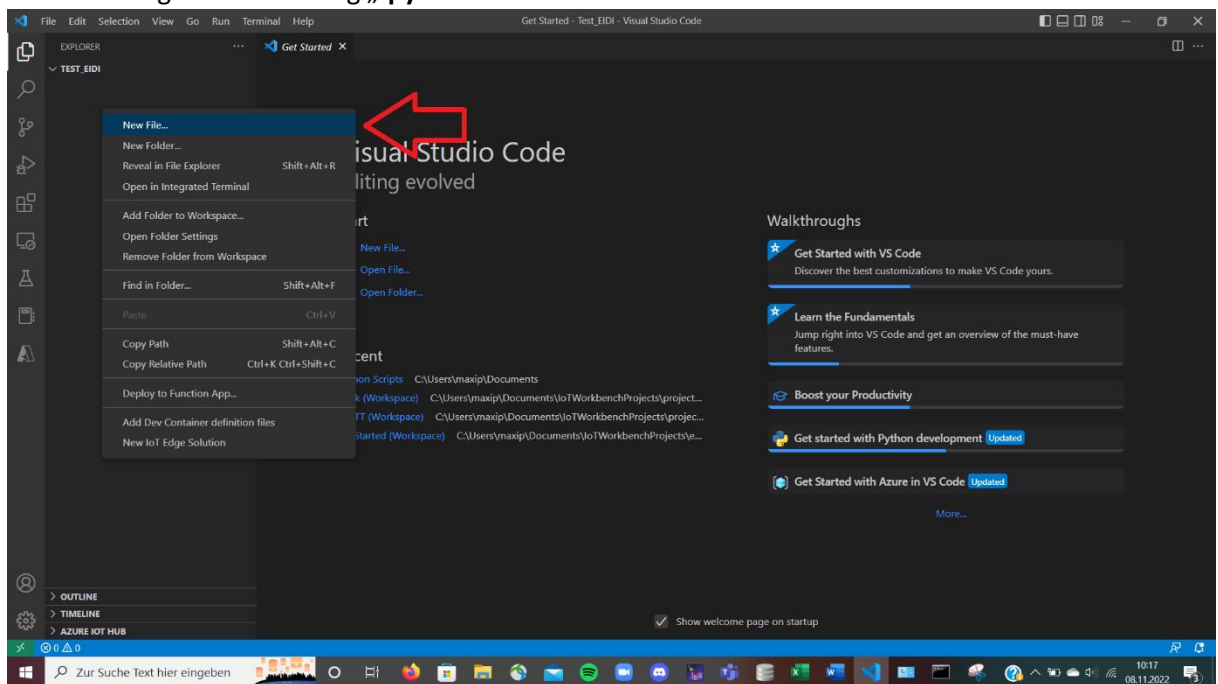
C:\Users\maxip>py -3 --version
Python 3.11.0

C:\Users\maxip>
```

9. Klicken Sie in VS Code auf „**File**“ → „**Open Folder**“. Wählen Sie dann den Ordner aus, in dem Sie Ihr Projekt erstellen wollen.

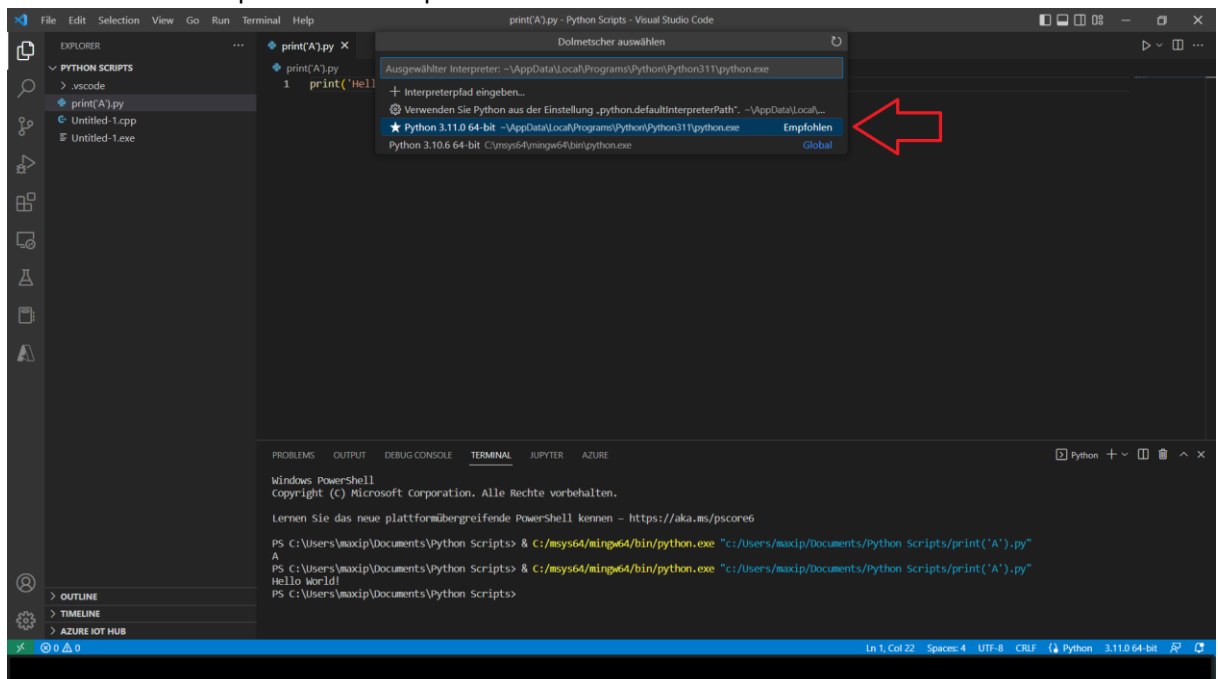


10. Linksklicken Sie in die linke Zeile und wählen Sie dann „**New File...**“ aus. Benennen Sie die Datei beliebig mit der Endung „.py“.

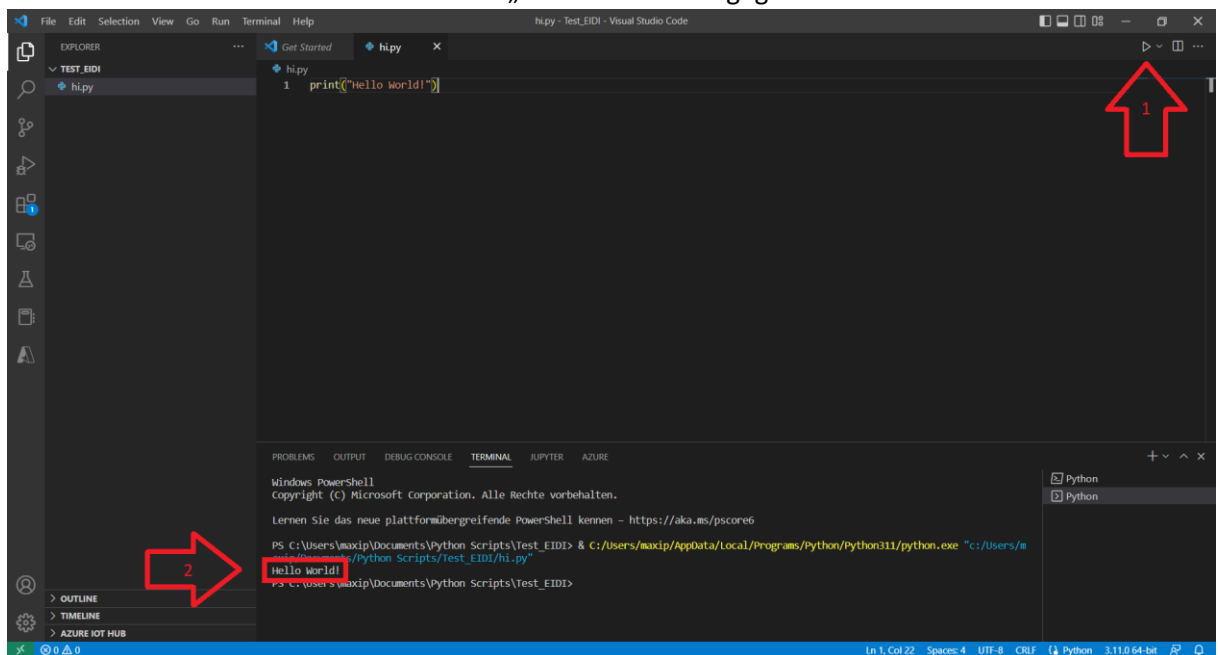


11. Drücken Sie F1, geben Sie in die Suchzeile „**Python: Select Interpreter**“ ein und wählen Sie den entsprechenden Eintrag aus.

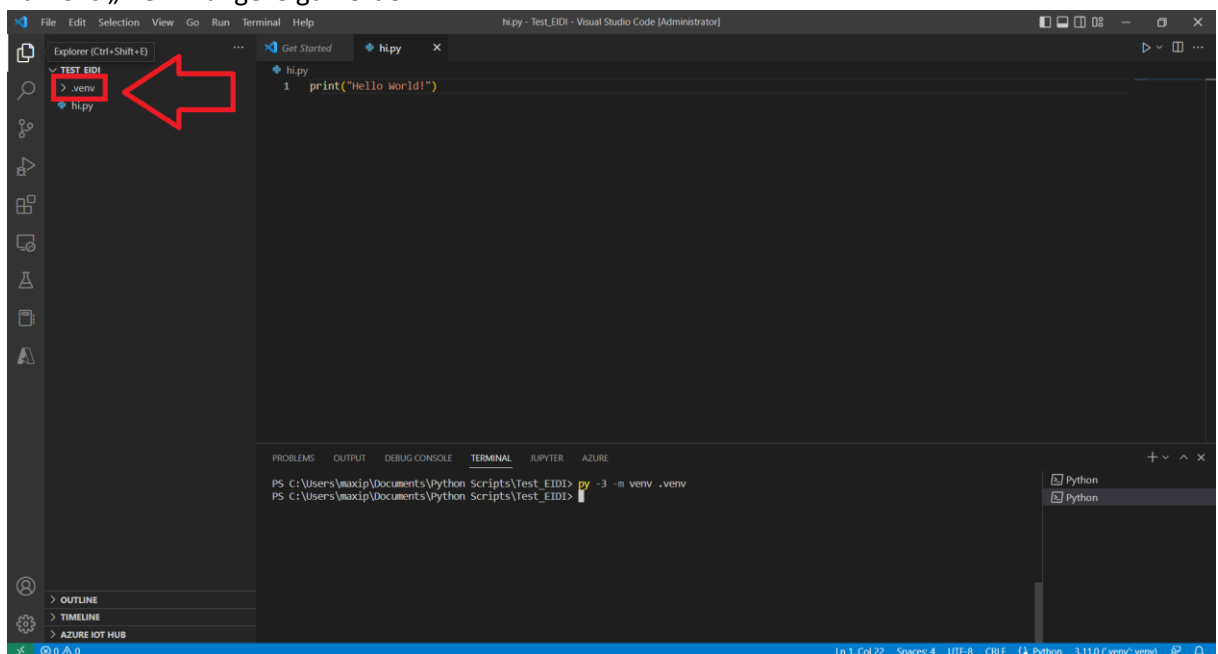
12. Wählen Sie den empfohlenen Interpreter aus.



13. Geben Sie „**print("Hello World!")**“ in Ihr leeres Dokument ein und klicken Sie auf den Pfeil oben rechts. Daraufhin sollte im Terminal „**Hello World**“ ausgegeben werden.

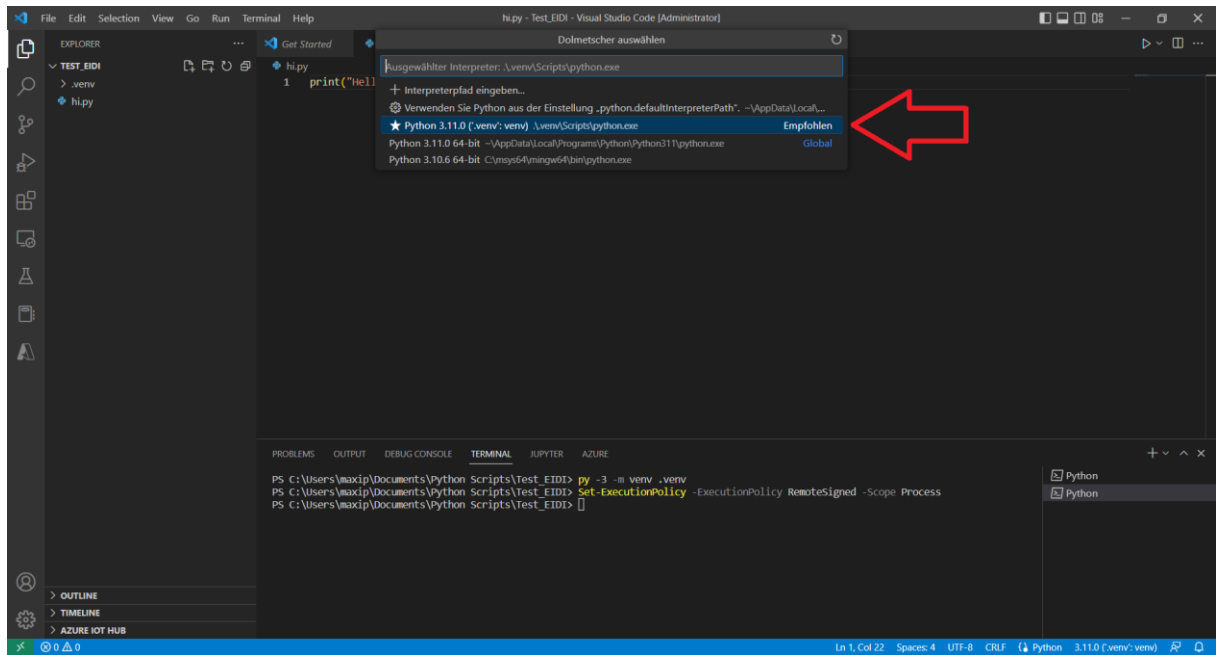


14. Im Grunde funktioniert jetzt schon alles jedoch sollte man für die Arbeit mit externen Bibliotheken noch ein paar Vorbereitungen durchführen. Wenn externe Bibliotheken importiert werden ist es üblich dies in einer virtuellen Umgebung zu tun um Projektbezogen zu arbeiten. Um eine virtuelle Umgebung zu erstellen geben Sie in Ihrem Terminal „**py -3 -m venv .venv**“ ein und bestätigen Sie mit Enter. In Ihrem Arbeitsordner sollte nun ein Ordner namens „**.venv**“ angezeigt werden.

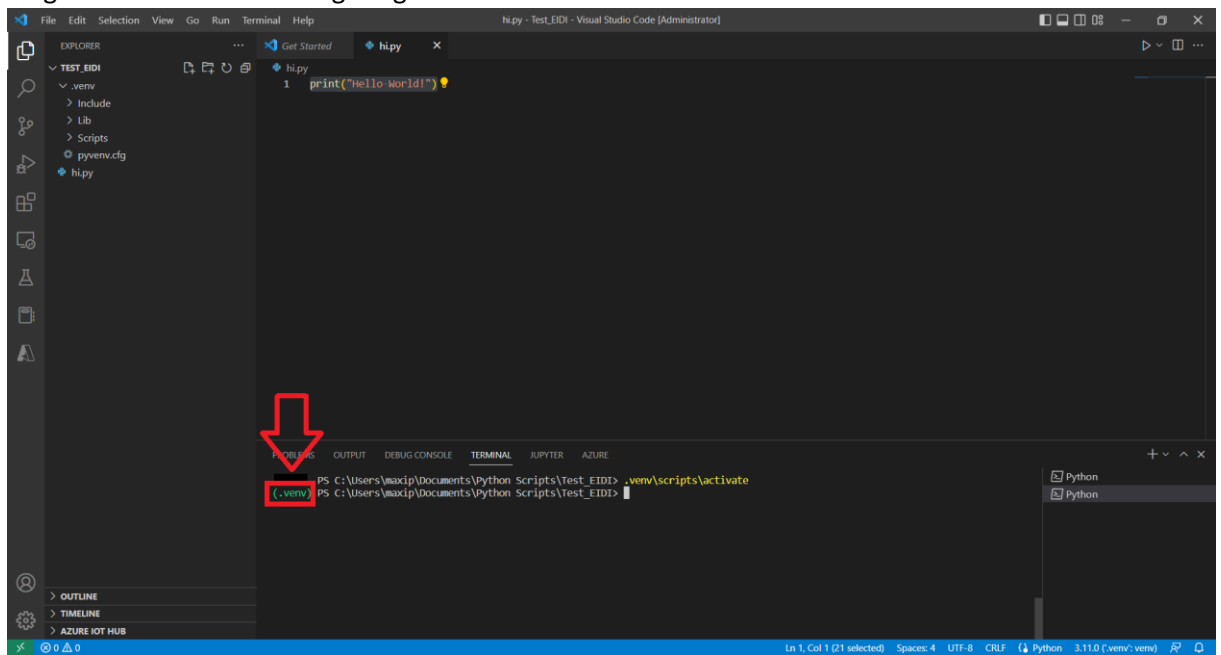


15. Geben Sie nun in der Konsole „**Set-ExecutionPolicy RemoteSigned -Scope Process**“ ein. Bestätigen Sie mit **Enter**. Hier ist es wichtig, dass Sie VS Code als Administrator ausgeführt haben.
16. Die virtuelle Umgebung kann jetzt genutzt werden. Drücken Sie dafür F1 und geben Sie „**Python: Select Interpreter**“ ein. Wählen Sie dann den Interpreter aus, bei dem „**.venv**“

steht.



17. Geben Sie dann in Ihrer Konsole „**.venv\scripts\activate**“ ein. Nun sollte „**(.venv)**“ vor der Eingabe in Ihrer Konsole angezeigt werden.



18. Sie sind nun in der virtuellen Umgebung und können mit der Programmierung loslegen. Das Tutorial ist damit abgeschlossen.