

## СВПП. Лабораторная работа 2.

### Элементы управления

**Цель работы.** Ознакомиться с основными элементами управления, их свойствами, обработчиками событий. Научиться использовать стандартные окна сообщений.

#### Задание 1. Водительская лицензия

1. Разработать форму согласно макету:

The screenshot shows a Windows application window titled "MainWindow" with a blue title bar. The main content area has a green-to-purple gradient background and is titled "DRIVER'S LICENSE" in large white letters. On the left is a portrait of Severus Snape. To the right of the portrait are several input fields: "Severus Snape" (text box), "Hogwarts" (text box), "123456789" (text box), "DOB" (text box with date "01.05.1968" and a calendar icon), "CLASS" (text box with "A"), "ISS" (text box with date "22.10.2008" and a calendar icon), "Sex" (radio buttons for "male", "female", "variant"), "EXP" (text box with date "22.10.2038" and a calendar icon), "Eyes" (dropdown menu with "gray"), "ORGAN DONOR" (checkbox checked), and "HGT" (slider). At the bottom are three buttons: "Load", "Save", and "Clear".

Использовать следующие элементы:

Label  
TextBox  
Image  
GroupBox  
RadioButton  
ComboBox  
DatePicker  
CheckBox  
Slider  
Button

В качестве фона использовать готовый файл .jpg.

Место картинки заполните каким-либо рисунком по умолчанию.

2. Создайте отдельный класс для представления объекта Driver.

Используйте следующие типы данных:

- a. для цвета глаз и гендерной принадлежности – перечисления COLOREYES и GENDER.
- b. для представления даты – DateTime
- c. для согласия на донорство органов – bool.
- d. фото храните как строку (имя файла)

3. В законном коде:

- a. Создайте объект driver
- b. Заполните comboBox значениями из перечисления COLOREYES

4. Настройте обработчики событий:

- a. При щелчке по картинке вызывается диалоговое окно OpenFileDialog для загрузки нового изображения
- b. По кнопке Save объект driver заполняется значениями из элементов управления и выводится в MessageBox.
- c. По кнопке Load объект driver инициализируется из кода фиксированным набором значений, затем выполняется заполнение всех элементов управления на основании этого объекта.
- d. По кнопке Clear очищаются все элементы управления и объект driver.

Кнопки должны отрабатывать корректно в любой последовательности.

## **Задание 2. Карточка регистрации (по вариантам)**

Разработать приложение, аналогичное предыдущему примеру.

Использовать указанный контейнер компоновки как основной (допустимы вложения других контейнеров). Приложение должно содержать следующие элементы управления:

- Label или TextBlock
- TextBox
- Image
- GroupBox или Expander
- RadioButton и/или CheckBox
- ComboBox или ListBox
- DatePicker

- Slider
- Button

Использовать кнопки для сохранения данных в файл и загрузки из файла через объект соответствующего класса.

Вариант 1. **Карточка клиента.** Контейнер компоновки - DockPanel.

Вариант 2. **Карточка товара.** Контейнер компоновки - StackPanel.

Вариант 3. **Карточка боевого юнита в компьютерной игре.** Контейнер компоновки - WrapPanel.

Вариант 4. **Карточка аукционного лота.** Контейнер компоновки - Canvas.

Вариант 5. **Карточка участника выставки собак.** Контейнер компоновки - UniformGrid.

Вариант 6. **Карточка растения для ботанического сада.** Контейнер компоновки - DockPanel.

Вариант 7. **Карточка футбольного игрока.** Контейнер компоновки - StackPanel.

Вариант 8. **Карточка участника конференции.** Контейнер компоновки - WrapPanel.

Вариант 9. **Карточка участника соревнований.** Контейнер компоновки - Canvas.

Вариант 10. **Карточка сотрудника.** Контейнер компоновки - UniformGrid.