

## Programming Assignment: Оптимизация программы

You have not submitted. You must earn 1/1 points to pass.

**Deadline** Pass this assignment by January 20, 11:59 PM PST

**Instructions** My submission

Discussions

hw3\_bench.zip

Есть функция, которая что-то там ищет по файлу. Но делает она это не очень быстро. Надо её оптимизировать.

Задание на работу с профайлером pprof.

Цель задания - научиться работать с pprof, находить горячие места в коде, уметь строить профиль потребления сри и памяти, оптимизировать код с учетом этой информации. Написание самого быстрого решения не является целью задания.

Для генерации графа вам понадобится graphviz.  
Для пользователей windows не забудьте добавить его в PATH чтобы была доступна команда dot.

Рекомендую внимательно прочитать доп. материалы на русском - там ещё много примеров оптимизации и объяснений как работать с профайлером.  
Фактически там есть вся информация для выполнения этого задания.

Есть с десятков мест где можно оптимизировать.

**Для выполнения задания необходимо чтобы один из параметров ( ns/op, B/op, allocs/op ) был быстрее чем в BenchmarkSolution ( fast < solution ) и ещё один лучше BenchmarkSolution + 20% ( fast < solution \* 1.2), например ( fast allocs/op < 10422\*1.2=12506 ).**

По памяти ( B/op ) и количеству аллокаций ( allocs/op ) можно ориентироваться ровно на результаты BenchmarkSolution ниже, по времени ( ns/op ) - нет, зависит от системы.

Для этого задания увеличено количество проверок с 3-х до 5 за 8 часов.

### How to submit

When you're ready to submit, you can upload files for each part of the assignment on the "My submission" tab.

Результат в fast.go в функцию FastSearch  
(изначально там то же самое что в SlowSearch).

Пример результатов с которыми будет сравниваться:

```
1 $ go test -bench . -benchmem
2
3 goos: windows
4
5 goarch: amd64
6
7 BenchmarkSlow-8 10 142703250 ns/op 336887900 B/op 284175
  allocs/op
8
9 BenchmarkSolution-8 500 2782432 ns/op 559910 B/op 10422 allocs/op
10
11 PASS
12
13 ok coursera/hw 3.897s
```

Запуск:

**go test -v** - чтобы проверить что ничего не сломалось

**go test -bench . -benchmem** - для просмотра производительности

Советы:

- Смотрите где мы аллоцируем память
- Смотрите где мы накапливаем весь результат, хотя нам все значения одновременно не нужны
- Смотрите где происходят преобразования типов, которые можно избежать
- Смотрите не только на графе, но и в `pprof` в текстовом виде (`list FastSearch`) - там прямо по исходнику можно увидеть где что
- Задание предполагает использование `easyjson`. На сервере эта библиотека есть, подключать можно. Но сгенерированный через `easyjson` код вам надо поместить в файл с вашей функцией
- Можно сделать без `easyjson`

Примечание:

- `easyjson` основан на рефлексии и не может работать с пакетом `main`. Для генерации кода вам необходимо вынести вашу структуру в отдельный пакет, сгенерить там код, потом забрать его в `main`

