## Лаб.2 Задача о погоне

Никулин Максим Геннадьевич

## Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Вариант 23	6
Теоретическое введение	7
Построение траектории движения катера и лодки	9
Наождение точек пересечения	11
Вывод	15

# Список иллюстраций

1	2																		10
2	2																		11
3	2																		12
4	2																		14

### Список таблиц

## Цель работы

Научиться строить математические модели для решения задач.

### **Задание**

### Вариант 23

На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 9,8 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 3,8 раза больше скорости браконьерской лодки.

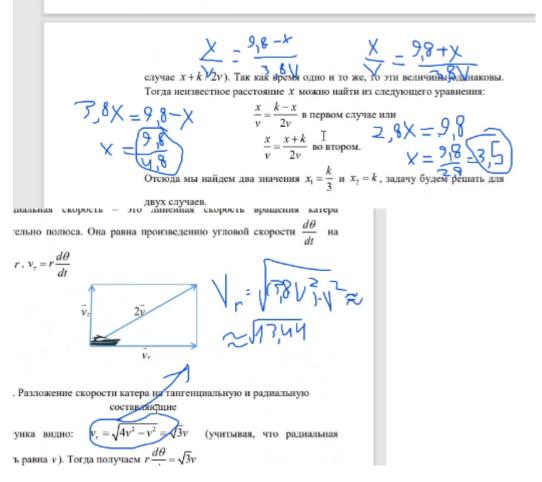
- 1. Запишите уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени).
- 2. Постройте траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
- 3. Найдите точку пересечения траектории катера и лодки

### Теоретическое введение

- 1. Принимает за  $t_0$ ,  $x_{\pi 0}$  место нахождения лодки браконьеров в момент обнаружения,  $x_{\pi 0}$  = 9,8 место нахождения катера береговой охраны относительно лодки браконьеров в момент обнаружения лодки.
- 2. Введем полярные координаты. Считаем, что полюс это точка обнаружения лодки браконьеров  $\mathbf{x}_{n0}$  (  $\theta = \mathbf{x}_{n0} = 0$ ), а полярная ось г проходит через точку нахождения катера береговой охраны.
- 3. Траектория катера должна быть такой, чтобы и катер, и лодка все время были на одном расстоянии от полюса  $\theta$ , только в этом случае траектория катера пересечется с траекторией лодки. Поэтому для начала катер береговой охраны должен двигаться некоторое время прямолинейно, пока не окажется на том же расстоянии от полюса, что и лодка браконьеров. После этого катер береговой охраны должен двигаться вокруг полюса удаляясь от него с той же скоростью, что и лодка браконьеров.
- 4. Чтобы найти расстояние x (расстояние после которого катер начнет двигаться вокруг полюса), необходимо составить простое уравнение. Пусть через время t катер и лодка окажутся на одном расстоянии x от полюса. За это время лодка пройдет x, а катер 9,8-x (или 9,8+x, в зависимости от начального положения катера относительно полюса). Время, за которое они пройдут это расстояние, вычисляется как x/v или k-x/3,8v (во втором случае k-x/3,8v). Так как время одно и то же, то эти величины одинаковы. Тогда неизвестное расстояние x можно найти из следующего уравнения:  $\frac{x}{v} = \frac{9,8-x}{3,8v}$  в первом случае  $\frac{x}{v} = \frac{9,8+x}{3,8v}$  во втором. Отсюда мы найдем два значения  $x_1$ =2

и  $x_2$ =3,5, задачу будем решать для двух случаев.

5. После того, как катер береговой охраны окажется на одном расстоянии от полюса, что и лодка, он должен сменить прямолинейную траекторию и начать двигаться вокруг полюса удаляясь от него со скоростью лодки v. Для этого скорость катера раскладываем на две составляющие:  $\mathbf{v}_{\rm r}$  – радиальная скорость и  $\mathbf{v}_{\rm t}$  – тангенциальная скорость. Радиальная скорость – это скорость, с которой катер удаляется от полюса,  $\mathbf{v}_{\rm r} = \frac{dr}{dt}$ . Нам нужно, чтобы эта скорость была равна скорости лодки, поэтому полагаем  $\frac{dr}{dt}$ =v. Тангенциальная скорость – это линейная скорость вращения катера относительно полюса. Она равна произведению угловой скорости  $\frac{d\theta}{dt}$  на радиус r,  $\mathbf{v}_{\rm t}$ =r $\frac{d\theta}{dt}$ 



6. Решение исходной задачи сводится к решению системы из двух дифференциальных уравнений

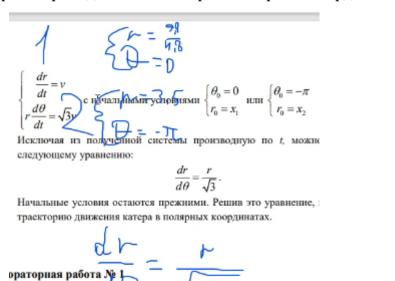
$$\begin{cases} \frac{dr}{dt} = v \\ r\frac{d\theta}{dt} = \sqrt{13,44}v \end{cases}$$

с начальными условиями 
$$\begin{cases} \theta \ 0 \ = 0 \\ r \ 0 \ = 2 \end{cases} \quad \text{или} \begin{cases} \theta \ 0 \ = -3, 14 \\ r \ 0 \ = 3, 5 \end{cases}$$

Исключая из полученной системы производную по t, можно перейти к следующему уравнению:

$$\frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{13,44}}$$

Начальные условия остаются прежними. Решив это уравнение, вы получите траекторию движения катера в полярных координатах.



# Выполнение лабораторной рабо-

ТЫ

#### Построение траектории движения катера и лодки

Для первого случая (рис. [-@fig:001])

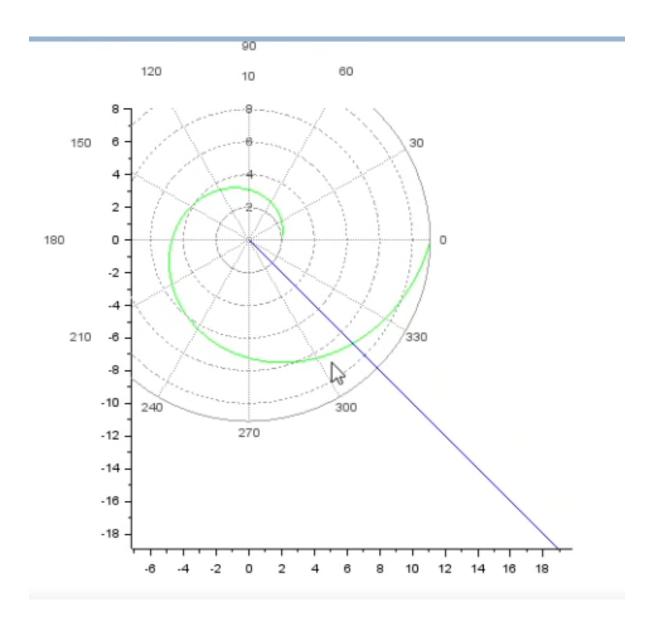


Рис. 1: 2

Для второго случая (рис. [-@fig:002])

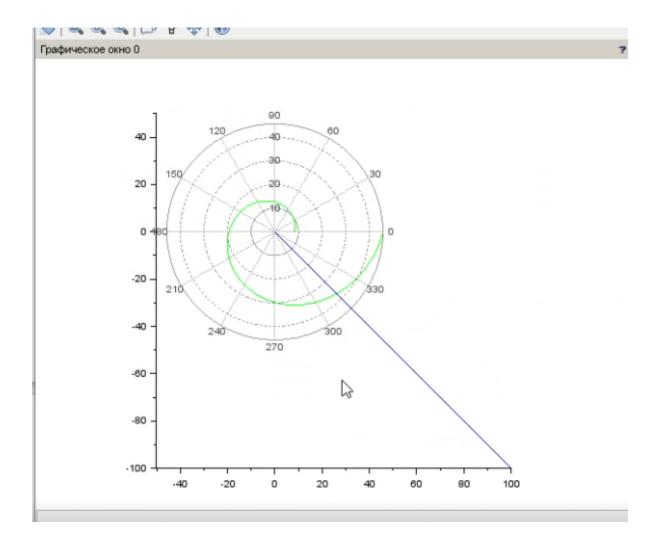


Рис. 2: 2

### Наождение точек пересечения

Для первого случая (рис. [-@fig:003])

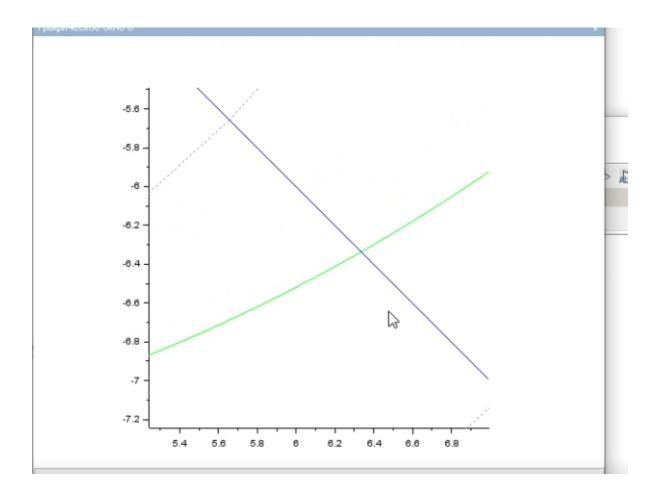
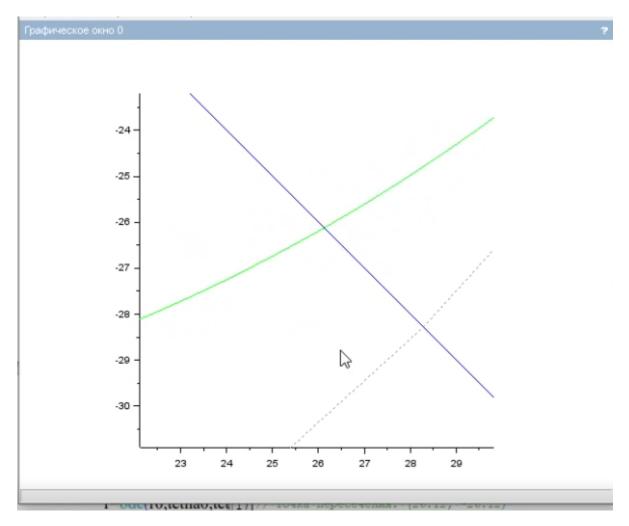


Рис. 3: 2

###~6,35 Для второго случая (рис. [-@fig:004])



###~26,25 ## Код программы

```
z_lub.see (v. vesersy iikuiir iirigyriusti_ntex_lub.see) - deliyetes
 2_lab.sce 🗶
  1 s=9.8; ·//-начальное-расстояние
  2 fi=3*%pi/4;
  4 //-функция, - описывающая - движение - катера - береговой - охраны
  1 function dr=f(theta,r)
     ----dr=r/sqrt(13.44)
  2
 3 endfunction
  8
  9 //-1-случай
 10 //r0=2;
 11 //theta0=0;
 12 // - точка - пересечения: - (6.335, - -6.335)
 13
 14 //-2-случай
 15 r0=3.5;
 16 theta0=-%pi;
 17 //-точка-пересечения: (26.12, -26.12)
 18
 19 theta=0:0.01:2*%pi;
 20 r=ode(r0, theta0, theta, f);
 22 //-функция, - описывающая - движение - лодки - браконьеров
  1 function xt=f2(t)
2
      3 endfunction
 26
iT 27 t=0:1:100;
 28 polarplot(theta,r,style=color('green')); // построение траектории катера в полярных координатах
 29 plot2d(t, <u>f2</u>(t), style=color('blue')); // построение траектории лодки браконьеров
 30
```

Рис. 4: 2

### Вывод

Научился строить математические модели для решения задач.