

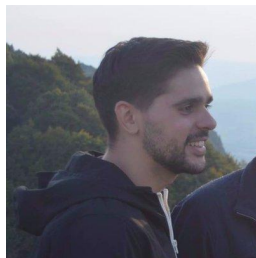
# Mutant Testing En PHP

Por Miguel G. Flores



@miguelgflores

[www.miguelg.com](http://www.miguelg.com)



# Hola!

Soy Miguel González Flores

Twitter: **@miguelgflores** Web: **miguelg.com**

Actualmente CTO en **@finizens** y mantengo otros proyectos como  
**Empire-Strike.com**

# Índice

- ¿Qué son las pruebas?
- Pruebas unitarias
- Cobertura de código
- Pruebas de mutación
  - Conceptos
  - Uso en PHP
- Infection PHP
  - ¿Cómo usarlo?
  - Conceptos clave
- Eliminando mutantes
- Extras
  - A tener en cuenta...
  - Integración continua

# ¿Qué son las pruebas?



- Comprueban que el sistema hace lo que debe de hacer
- Existen distintos tipos de pruebas
- Automáticas



# Pruebas Unitarias

- Aportan valor específicamente en el desarrollo
- Dan un feedback rápido a los cambios
- Ayudan a mejorar el diseño del software
- Comprueban regresión de forma instantánea



# Pruebas Unitarias

```
class WarIndexCalculator
{
    public function calculate(float $warIndex, float $empireValue, bool $isBeginner): float
    {
        if ($empireValue < 500 || true === $isBeginner) {
            return $warIndex / 2;
        }

        return $warIndex * 1.5;
    }
}
```



```
class WarIndexCalculatorTest extends TestCase
{
    private $warIndexCalculator;

    protected function setUp(): void
    {
        $this->warIndexCalculator = new WarIndexCalculator();
    }

    public function testCalculateLowEmpireValue(): void
    {
        $result = $this->warIndexCalculator->calculate(100, 300, true);

        $this->assertEquals(50, $result);
    }

    public function testCalculateLowEmpireValue2(): void
    {
        $result = $this->warIndexCalculator->calculate(100, 600, false);

        $this->assertEquals(150, $result);
    }
}
```



```
→ phpmad-mutant-testing git:(step-1) x phpunit  
PHPUnit 6.4.4 by Sebastian Bergmann and contributors.
```

```
..                                                    2 / 2 (100%)
```

```
Time: 139 ms, Memory: 6.00MB
```

```
OK (2 tests, 2 assertions)
```





# Cobertura de código

MutantTesting\WarIndexCalculator



100.00%

1 / 1

```
9      public function calculate(float $warIndex, float $empireValue, bool $isBeginner): float
10  {
11      if ($empireValue < 500 || true === $isBeginner) {
12          return $warIndex / 2;
13      }
14
15      return $warIndex * 1.5;
16  }
17 }
```



# Cobertura de código

- Valor porcentual de cantidad de líneas de código por donde pasan los tests respecto al total.
- Válidas para encontrar caminos no probados.
- Inválidas para determinar la calidad de las pruebas.
- Falsa sensación de confianza



# Pruebas de mutación



- Determinan la calidad de los tests



# Mutación

```
if ($empireValue < 500 || true == $isBeginner) {  
    return $warIndex / 2;  
}
```

— Original

+++ New

@@ @@

```
-      if ($empireValue < 500 || true == $isBeginner) {  
+      if ($empireValue <= 500 || true == $isBeginner) {
```

— Original

+++ New

@@ @@

```
-      if ($empireValue < 500 || true == $isBeginner) {  
+      if ($empireValue < 500 || false == $isBeginner) {
```

— Original

+++ New

@@ @@

```
-      if ($empireValue < 500 || true == $isBeginner) {  
+      if ($empireValue < 500 && true == $isBeginner) {
```



# Mutaciones

- Operadores aritméticos
- Intercambio booleanos
- Límites de condicionales
- Negación de condicionales
- Valores de retorno
- Operadores de orden
- Cambio de literales
- Excepciones

# Mutante



```
if ($empireValue < 500 || true == $isBeginner) {  
    return $warIndex / 2;  
}
```

— Original

+++ New

@@ @@

```
- if ($empireValue < 500 || true == $isBeginner) {  
+ if ($empireValue <= 500 || true == $isBeginner) {
```



— Original

+++ New

@@ @@

```
- if ($empireValue < 500 || true == $isBeginner) {  
+ if ($empireValue < 500 || false == $isBeginner) {
```



— Original

+++ New

@@ @@

```
- if ($empireValue < 500 || true == $isBeginner) {  
+ if ($empireValue < 500 && true == $isBeginner) {
```



# Pruebas de mutación



- Aplican **mutaciones** sobre la base de código, generando **mutantes**
- Pasan los tests unitarios (con cierta inteligencia)
- Comprueban el resultado

Posibles resultados

# Mutante Muerto



- El test falla después de la mutación
- Otras causas de muerte: timeout, fatal error, ...







Posibles resultados

# Mutante **Vivo**



- El test continúa pasando en verde después de la mutación





Posibles resultados

# Mutante No Cubierto



- Ningún test pasa por la línea de código donde está la mutación



Frameworks

# Mutant Testing en PHP

- Infection PHP

<https://github.com/infection/infection>



# Infection PHP

- PHP 7.1+
- Usa AST (Abstract Syntax Tree) para realizar las mutaciones
- Funciona con PHPUnit, PHPSpec (y Codeception próximamente)



Infection PHP

# Instalación



```
composer global require infection/infection
```



## Infection PHP

# Configuración

→ infection

We did not find a configuration file. The following questions will help us to generate it **for** you.

Which source directories **do** you want to include (comma separated)? [src]:

```
[0] .  
[1] src  
[2] tests  
[3] vendor  
> 1
```

Single test suite timeout **in** seconds [10]:

Where **do** you want to store the text log file? [infection-log.txt]:

Configuration file "**infection.json.dist**" was created.



# Ejecución

`..: killed, M: escaped, S: uncovered, E: fatal error, T: timed out`

`MMM...M.....`

`(12 / 12)`

`12 mutations were generated:`

- `8 mutants were killed`
- `0 mutants were not covered by tests`
- `4 covered mutants were not detected`
- `0 errors were encountered`
- `0 time outs were encountered`

`Metrics:`

`Mutation Score Indicator (MSI): 67%`

`Mutation Code Coverage: 100%`

`Covered Code MSI: 67%`



# Mutation Score Indicator

$$\text{MSI} = (\text{MutantesMuertos} / \text{MutantesTotales}) * 100$$

$$\text{MSI} = (8 / 12) * 100 = 67\%$$



Infection PHP

# Mutation Code Coverage



MCC = **100%**

Infection PHP

# Covered Code MSI

CCMSI = 67%





# Mutantes generados

```
class WarIndexCalculator
{
    public function calculate(float $warIndex, float $empireValue, bool $isBeginner): float
    {
        if ($empireValue < 500 || true === $isBeginner) {
            return $warIndex / 2;
        }

        return $warIndex * 1.5;
    }
}
```



# Mutantes generados

```
→ infection --log-verbosity=2 --show-mutations
```

```
-      if ($empireValue < 500 || true === $isBeginner) {
+      if ($empireValue < 499 || true === $isBeginner) {
          ---
          -      if ($empireValue < 500 || true === $isBeginner) {
          +      if ($empireValue < 501 || true === $isBeginner) {

-      if ($empireValue < 500 || true === $isBeginner) {
+      if ($empireValue <= 500 || true === $isBeginner) {

          -      if ($empireValue < 500 || true === $isBeginner) {
          +      if ($empireValue < 500 && true === $isBeginner) {
```



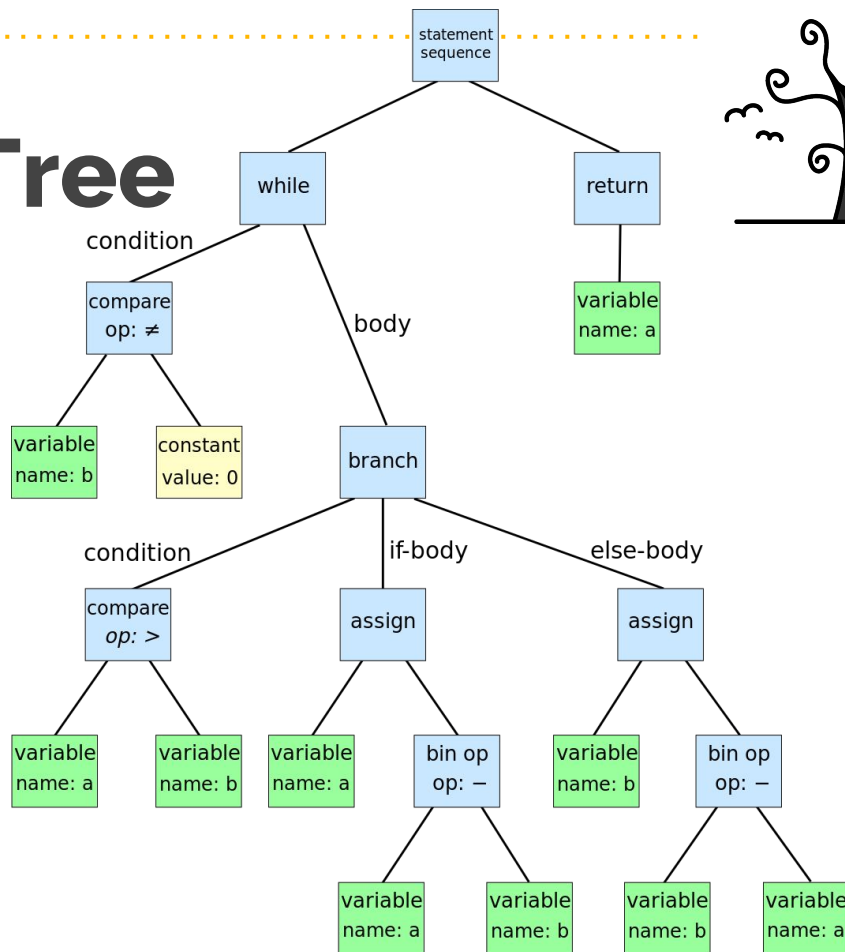
# ¿Cómo genera esto?

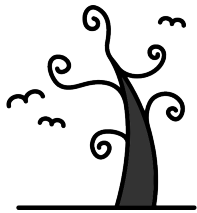
- Usa Abstract Syntax Tree para realizar las mutaciones

# Abstract Syntax Tree



```
while ($b !== 0) {  
    if ($a > $b) {  
        $a = $a - $b;  
    } else {  
        $b = $b - $a;  
    }  
}  
  
return $a;
```





```
namespace Infection\Mutator\ConditionalBoundary;

final class LessThan extends Mutator
{
    /**
     * Replaces "<" with "<="
     *
     * @param Node $node
     *
     * @return Node\Expr\BinaryOp\SmallerOrEqual
     */
    public function mutate(Node $node)
    {
        return new Node\Expr\BinaryOp\SmallerOrEqual($node->left, $node->right, $node->getAttributes());
    }

    protected function mutatesNode(Node $node): bool
    {
        return $node instanceof Node\Expr\BinaryOp\Smaller;
    }
}
```



# ¿Cómo genera esto?

- Usa Abstract Syntax Tree para realizar las mutaciones
- Genera un archivo phpunit.xml por cada mutación
- Intercepta el sistema de archivos para incluir el fichero con la mutación en lugar del original



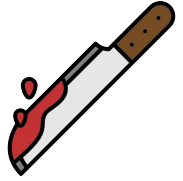


# ¿Cómo genera esto?

```
public static function enable(): void
{
    if (!isset(self::$intercept) || !isset(self::$replacement)) {
        throw new \RuntimeException(
            'Set a file to intercept and its replacement before enabling wrapper'
        );
    }
    stream_wrapper_unregister('file');
    stream_wrapper_register('file', __CLASS__);
}

public static function disable(): void
{
    stream_wrapper_restore('file');
}
```

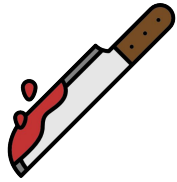
# Eliminando mutantes



```
class WarIndexCalculator
{
    public function calculate(float $warIndex, float $empireValue, bool $isBeginner): float
    {
        if ($empireValue < 500 || true === $isBeginner) {
            return $warIndex / 2;
        }

        return $warIndex * 1.5;
    }
}
```

# Eliminando mutantes

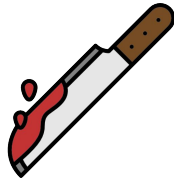


```
/**
 * @dataProvider calculateWithEmpireValueProvider
 */
public function testCalculateWithEmpireValue(float $expected, float $warIndex, float $empireValue): void
{
    $result = $this->warIndexCalculator->calculate($warIndex, $empireValue, false);

    $this->assertEquals($expected, $result);
}

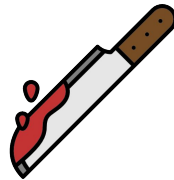
public function calculateWithEmpireValueProvider(): array
{
    return [
        [50, 100, 499],
        [150, 100, 500],
        [150, 100, 501],
    ];
}
```

# Eliminando mutantes



```
public function testCalculateWithBeginners(): void
{
    $result = $this->warIndexCalculator->calculate(100, 600, true);
    $this->assertEquals(50, $result);
}
```

# Eliminando mutantes



.: killed, M: escaped, S: uncovered, E: fatal error, T: timed out

.....

(12 / 12)

12 mutations were generated:

12 mutants were killed

0 mutants were not covered by tests

0 covered mutants were not detected

0 errors were encountered

0 time outs were encountered

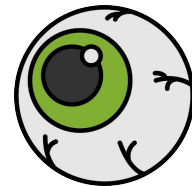
Metrics:

Mutation Score Indicator (MSI): 100%

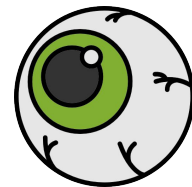
Mutation Code Coverage: 100%

Covered Code MSI: 100%

# A tener en cuenta...



# Falsos positivos

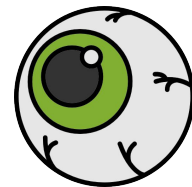


- Algunos mutantes son imposibles de matar

```
public function exists(string $needle): bool
{
    return \in_array($needle, ['a', 'b', 'c'], true);
}
```

```
--
-     return \in_array($needle, ['a', 'b', 'c'], true);
+     return \in_array($needle, ['a', 'b', 'c'], false);
```

# Valores en constantes



- <https://github.com/infection/infection/issues/315>

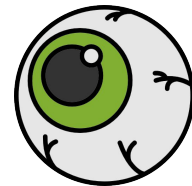


```
class Calculator
{
    private const LIMIT = 500;

    public function calculate(float $a): bool
    {
        return $a < self::LIMIT;
    }
}
```

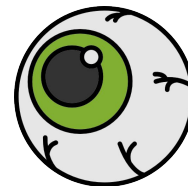


# Velocidad



```
→ infection --threads=4 --filter=src/Domain --only-covered
```

# Velocidad



- Clases: ~**3.300**
- LOC: ~**170.000**
- Tests: ~**4.400**
- Asserts: ~**10.250**
- Code coverage: **86%**
- MT log result: **22MB**

**18131** mutations were generated:

**8779** mutants were killed

**4617** mutants were not covered by tests

**4066** covered mutants were not detected

**533** errors were encountered

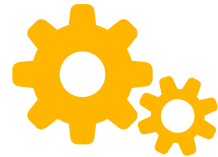
**136** time outs were encountered

Metrics:

Mutation Score Indicator (MSI): **52%**

Mutation Code Coverage: **75%**

Covered Code MSI: **70%**



# Integración continua



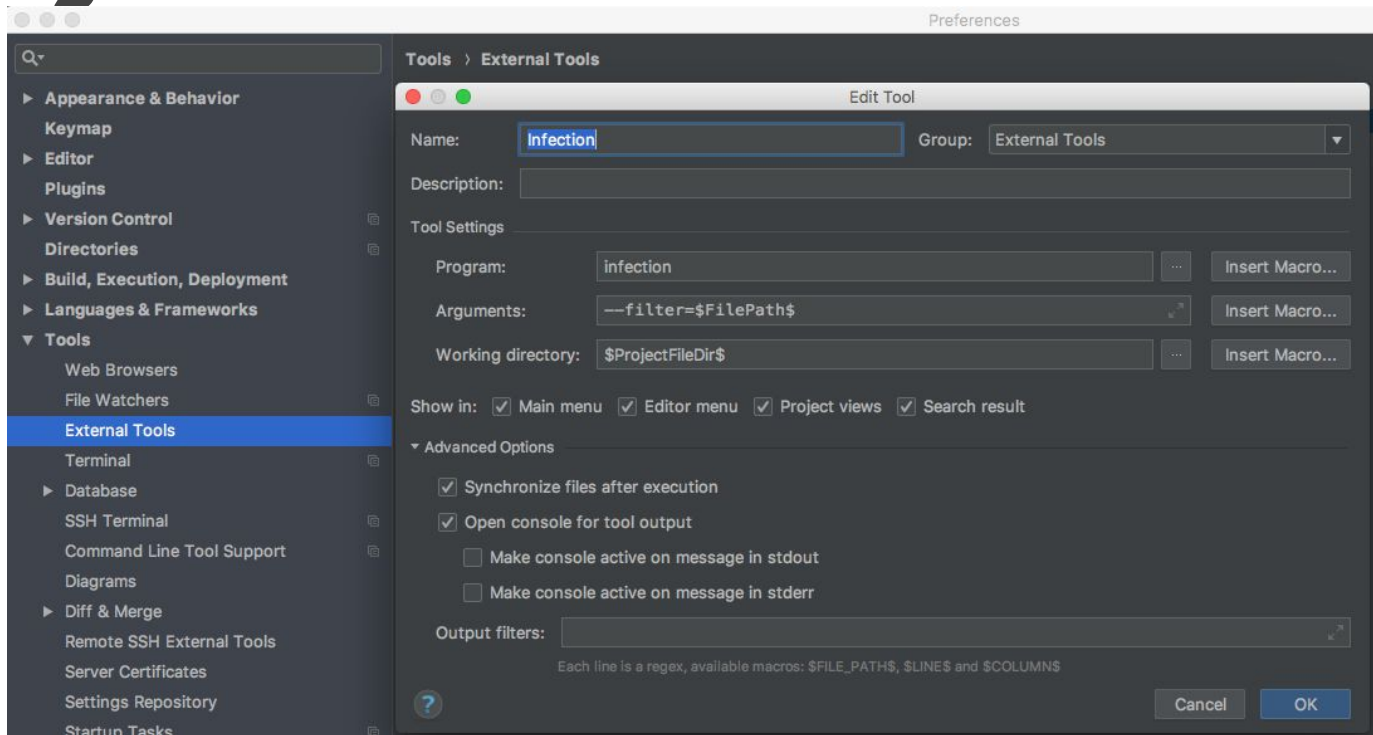
before\_script:

- wget https://github.com/infection/infection/releases/download/0.8.1/infection.phar
- wget https://github.com/infection/infection/releases/download/0.8.1/infection.phar.pubkey
- chmod +x infection.phar

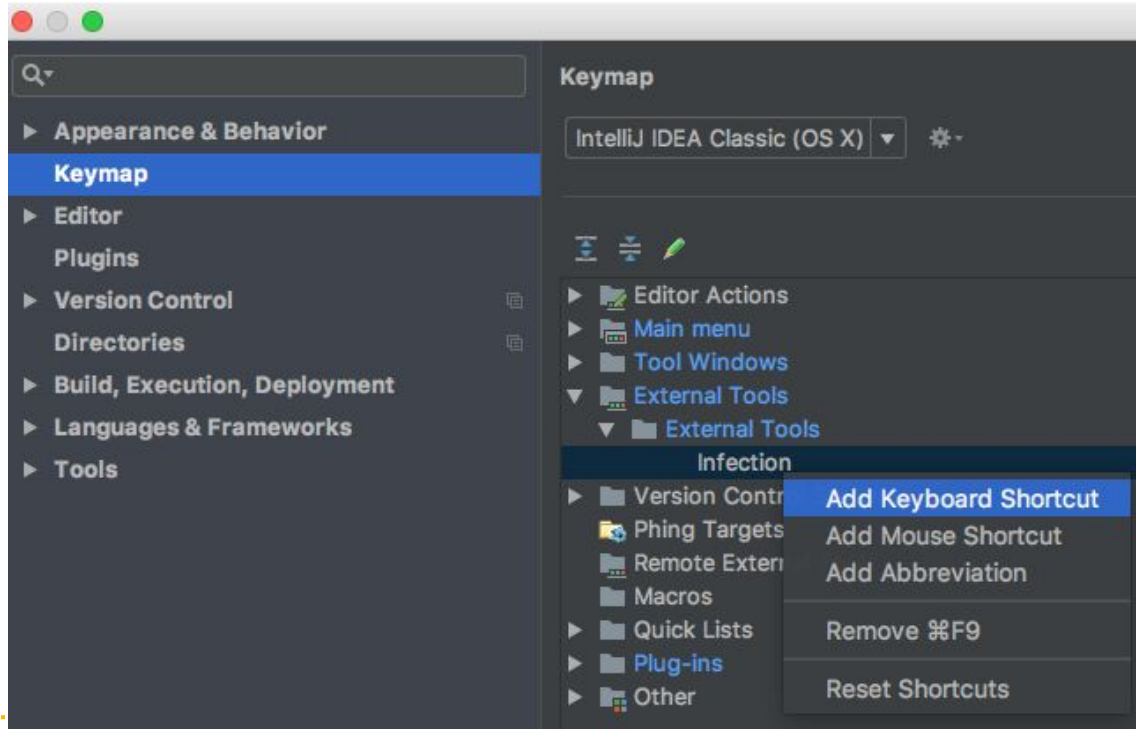
script:

- ./infection.phar --min-covered-msi=90 --threads=4

# Flujo desarrollo



# Flujo desarrollo





# Conclusiones

- Los test de mutación determinan la calidad de los tests, no del código
- La cobertura de código como métrica única no es fiable
- Puede ser usado como un filtro más en el sistema de Integración Continua

# Referencias

- Infection PHP

<https://github.com/infection/infection>

- AST

[https://wiki.php.net/rfc/abstract\\_syntax\\_tree](https://wiki.php.net/rfc/abstract_syntax_tree)

- Pruebas de mutación en PHP (Blog Finizens Engineering)

<https://medium.com/finizens-engineering/pruebas-de-mutaci%C3%B3n-en-php-fad6ba181628>



# ¡Muchas Gracias!

## ¿Preguntas?



@miguelgflores

[www.miguelg.com](http://www.miguelg.com)

