



# Gulp

## Gestión de assets en Symfony

**PHPSevilla**

28 Septiembre 2016

Juan Luis García Borrego



EMERGYA



# Patrocinadores

# Sobre mí

**Juan Luis García Borrego**

Desarrollador Symfony en Innn

 @JuanluGarciaB

 [juanluisgarciaaborrego.com](http://juanluisgarciaaborrego.com)

# ÍNDICE

**Flujo de  
trabajo**

**NPM**

**Gulp**

**Assets en  
Symfony**

**Ejemplo práctico**

**Flujo de  
trabajo**

**NPM**

**Gulp**

**Assets en  
Symfony**

**Ejemplo práctico**

**Flujo de  
trabajo**

**NPM**

**Gulp**

**Assets en  
Symfony**

**Ejemplo práctico**

**Flujo de  
trabajo**

**NPM**

**Gulp**

**Assets en  
Symfony**

**Ejemplo práctico**



**Flujo de  
trabajo**

**NPM**

**Gulp**

**Assets en  
Symfony**

**Ejemplo práctico**

# Flujo de trabajo

# Flujo de trabajo

El flujo de trabajo de un desarrollador se ha convertido en una tarea un poco “*compleja*”.

Para una aplicación sencilla como mínimo en el frontend usamos algún framework CSS (Bootstrap, Materialize, PureCss, Foundation, otros.), un preprocesador CSS (Sass, LEES, otros), alguna librería JavaScript (jQuery, Angular, React, Vue, *infinitas*)

Además, necesito gestionar las versiones, unir todos los css/js en un archivo y minificarlo para que mi web cargue más rápido y lo que surja....



**¿MANUALMENTE?**



# Flujo de trabajo

Al igual que Composer nos facilita la vida gestionando nuestros vendors

Existen numerosas herramientas y automatizadores de tareas FrontEnd que nos facilitan nuestro día a día

Grunt, Bower, Gulp, WebPack

# NPM

# NPM

## Introducción



# NPM

## Node Package Manager

Gestor de paquetes FrontEnd y BackEnd [NodeJS]

Busca, gestiona y reutiliza librerías de otros programadores

Viene incluido al instalar Node JS



# NPM

## Node Package Manager

Gestor de paquetes FrontEnd y BackEnd [NodeJS]

Busca, gestiona y reutiliza librerías de otros programadores

Viene incluido al instalar Node JS

**Misma funcionalidad que Composer en PHP**

# FRONTEND



# BACKEND



# NPM

## package.json

# NPM

## package.json

En este archivo queda reflejado toda la configuración de un “proyecto node” (nombre, autor, licencia, versión, dependencias, etc.)

En nuestro caso informa de las dependencias node utilizadas.

**El archivo package.json estará alojado en el directorio raíz del proyecto**

# FRONTEND



package.json

# BACKEND



composer.json

# NPM

## Guía rápida de uso

# NPM

Inicializar proyecto

**\$ npm init**

Nos pedirá datos de nuestro proyecto y generará el archivo package.json

```
{  
  "name": "ejemplo",  
  "version": "1.0.0",  
  "description": "Descripción del proyecto",  
  "dependencies": {  
  },  
  "devDependencies": {  
  },  
  "keywords": [  
    "phpsevilla",  
    "gulp"  
  ],  
  "author": "Juan Luis García Borrego",  
  "license": "MIT"  
}
```

package.json



# NPM

## Añadir dependencias

**\$ npm install —save-dev *NOMBRE***

Instala el paquete *NOMBRE* (*guarda los archivos en el directorio node\_modules*) y añade la librería al archivo package.json en el apartado de dependencias de desarrollo.

```
"devDependencies": {  
  },
```

# NPM

## Eliminar dependencias

**\$ npm remove —save-dev *NOMBRE***

Elimina el paquete *NOMBRE* (*node\_modules/*) y borra la librería al archivo package.json en el apartado de dependencias de desarrollo.

```
"devDependencies": {  
  },
```

# NPM

Chequea si existe nuevas versiones

**\$ npm outdated**

Package	Current	Wanted	Latest	Location
gulp	2.7.0	2.7.0	3.9.1	php-sevilla-gulp

Para instalar la nueva versión:

**\$ npm install gulp@3.9.1 --save-dev**

# Gulp

# Gulp

## Introducción

# Gulp

## Introducción

Una herramienta que nos permite automatizar tareas comunes de desarrollo a través del terminal y gracias su gran cantidad de plugins nos permiten realizar multitud de tareas como:

- Unir y minificar archivos CSS / JavaScript
- Procesa los archivos CSS, que utilicen preprocesadores como Sass, Less u otros.
- Reduce el tamaño de las imágenes
- <http://gulpjs.com/plugins/>

# Gulp

## Instalación

# Gulp

## Instalación

### Instalación global

**\$ sudo npm install —global gulp**

### Instalación como dependencia

**\$ npm install —save-dev gulp**



# Gulp

gulpfile.js

# Gulp

gulpfile.js

En este archivo vamos a indicar cada una de las **task** a realizar.

El archivo **gulpfile.js** se tiene que crear en el **directorio raíz** del proyecto.

```
var gulp = require('gulp');  
  
gulp.task('default', function() {  
    console.log("Hola PHP Sevilla");  
});
```

```
var gulp = require('gulp');

gulp.task('default', function() {
    console.log("Hola PHP Sevilla");
});
```

→ phpsevilla gulp

[19:23:05] Using gulpfile ~/Sites/lab/phpsevilla/gulpfile.js

[19:23:05] Starting 'default'...

Hola PHP Sevilla

[19:23:05] Finished 'default' after 92 µs

→ phpsevilla

# Gulp

## Sintaxis

# Gulp

```
var gulp = require('gulp');
```

En el archivo de configuración gulpfile.js tenemos que definir todos los plugins utilizados, incluido gulp.

```
var NombrePlugin1 = require('nombrePlugin1');  
var NombrePluginN = require('nombrePluginN');
```

# Gulp

## gulp.task()

Las tareas se definen llamando al método `.task()`.

Como primer parámetro se le pasa el nombre de la tarea, y como segundo se define una función anónima que contendrá la lógica del mismo.

```
gulp.task('nombreTarea', function() {  
    //tarea  
});
```

# Gulp

## gulp.task()

Por defecto, gulp tiene una tarea definida llama *default*.

Al ejecutar en la terminal el comando **gulp** es la tarea que se ejecuta.

```
gulp.task('default', ['styles', 'fonts', 'images', 'scripts']);
```

Al ejecutar el comando gulp: Se ejecuta la tarea default, que llama a las tareas incluidas en el array



# Gulp

gulp.src()

El método src() es el encargado de especificar la localización de los ficheros/assets existentes.

**gulp.src('assets/js/\*.js');**

Todos los archivos con extensión .js dentro del directorio assets/js

# Gulp

gulp.src()

El método src() es el encargado de especificar la localización de los ficheros/assets existentes.

**gulp.src('assets/js/\*\*/\*.js');**

Todos los archivos con extensión .js que estén dentro de assets/js/ o alguna carpeta que pueda contener js/. (Búsqueda recursiva por directorios)

# Gulp

`gulp.dest()`

El método `gulp.dest()`, indica el directorio de **destino**.

**`gulp.dest('web/js')`**

# Gulp

## .pipe()

El método pipe, lo inicializa el método src(), y actúa como un tubo o canal, en el que se le van a uniendo funciones/plugins a desempeñar.

```
gulp.src('files')  
  .pipe('acción1')  
  .pipe('acciónN')  
  .pipe(gulp.dest('web/js'))
```

# Gulp

## gulp.watch()

Proporciona la utilidad de comprobar automáticamente cambios en un recurso especificado.

No tenemos que estar continuamente escribiendo el comando gulp para procesar cambios.

Abrimos un segundo proceso en la consola con: **gulp watch**

```
gulp.task('watch', function(){  
    return gulp.watch('ficheros', ['styles', 'js'])  
});
```

# Gulp

## Sintaxis

- Ejemplo gráfico de task()



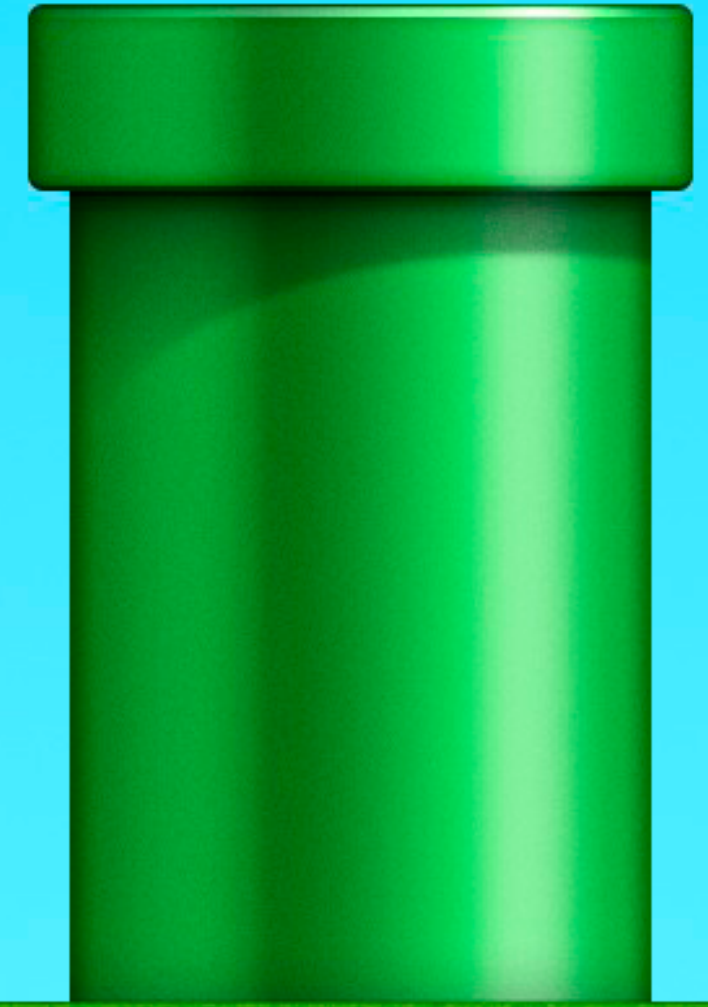
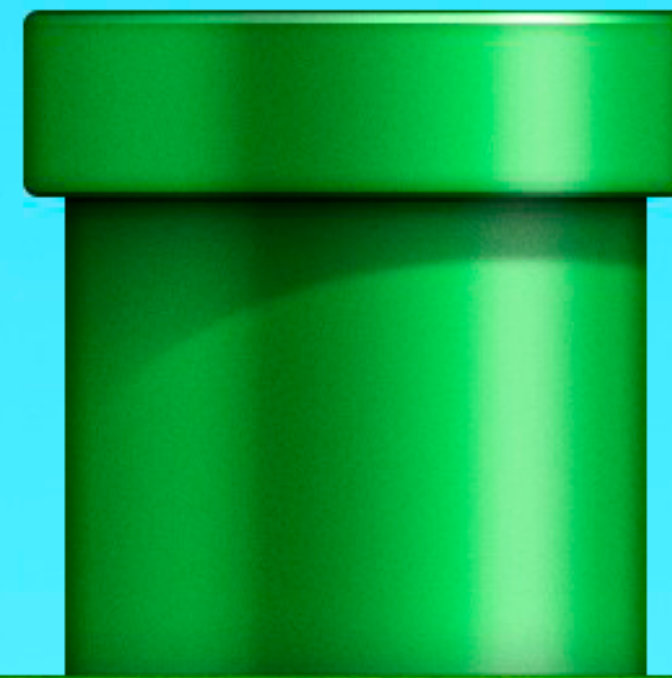
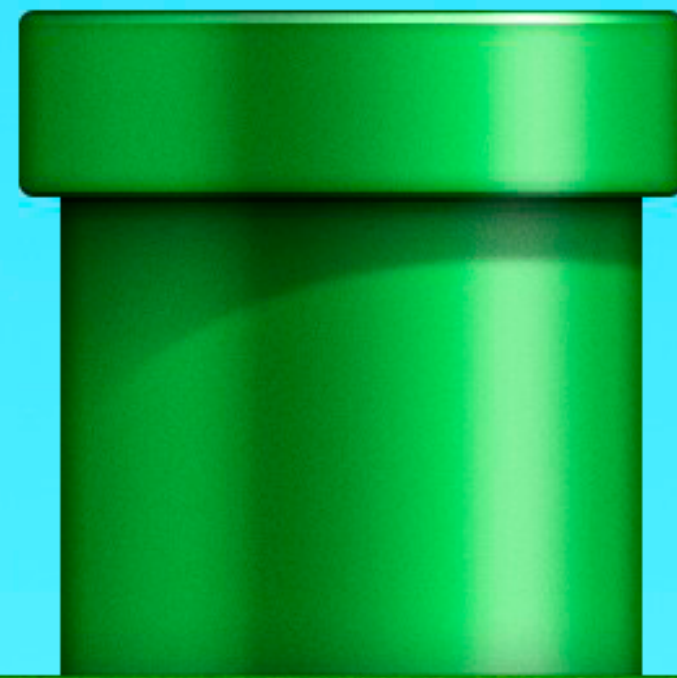
```
gulp.task('mario', function( ) {
```

```
});
```

A Super Mario Bros. style background featuring a bright blue sky with a few white clouds. In the foreground, there is a brown, wavy ground surface with a green grassy top layer. Four green pipes of varying heights are positioned across the ground: one tall on the left, two shorter ones in the middle, and one tall on the right.



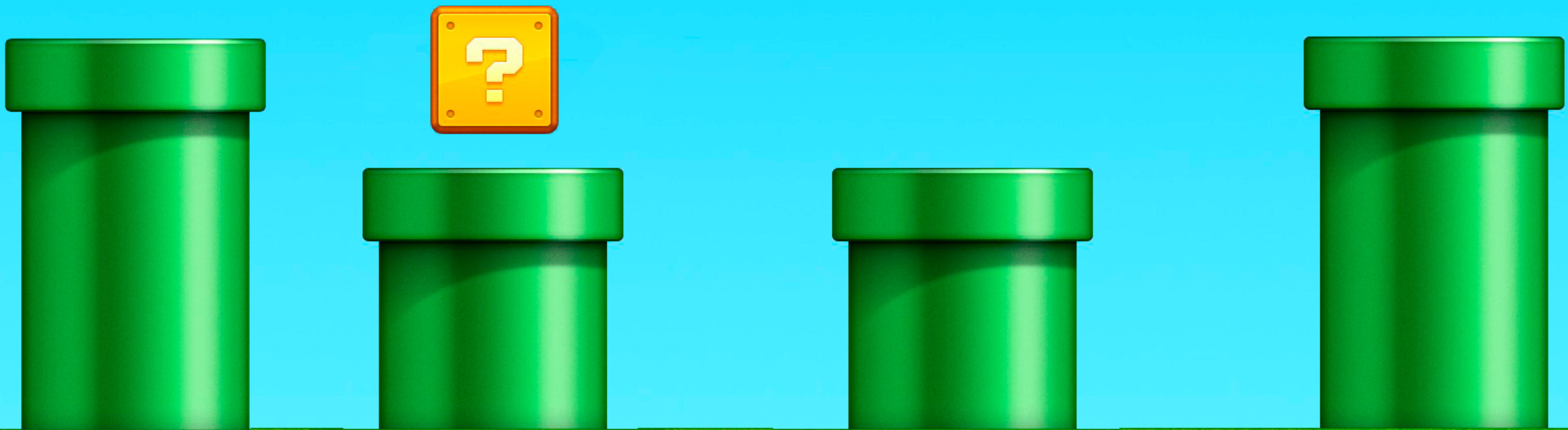
```
gulp.task('mario', function() {  
  gulp.src('asset/*.scss')
```



```
});
```



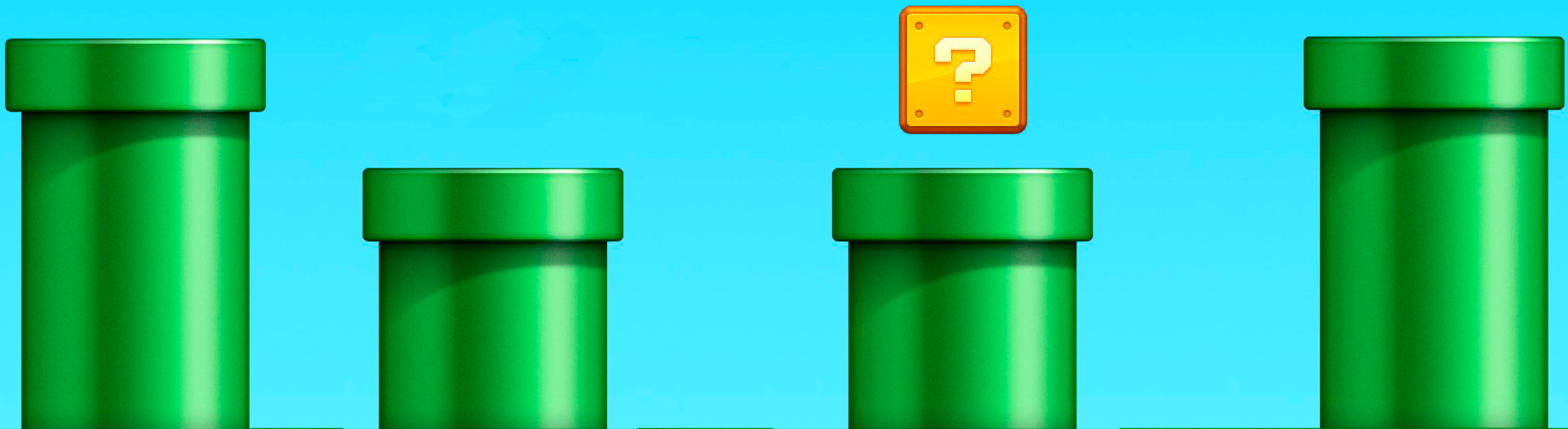
```
gulp.task('mario', function() {  
  gulp.src('asset/*.scss')  
    .pipe('pluginProcesarSass')  
});
```



```
});
```



```
gulp.task('mario', function() {  
  gulp.src('asset/*.scss')  
    .pipe('pluginProcesarSass')  
    .pipe('pluginMinificar')  
});
```



```
});
```



```
gulp.task('mario', function() {  
  gulp.src('asset/*.scss')  
    .pipe('pluginProcesarSass')  
    .pipe('pluginMinificar')  
    .pipe(gulp.dest('web/css'));  
});
```



});

# Gulp

## Sintaxis

- Ejemplo procesando archivos sass y minificado del archivo css



```
var gulp = require('gulp');  
var sass = require('gulp-sass');  
var cleanCSS = require('gulp-clean-css');
```

```
gulp.task('styles', function () {  
    gulp.src('app/assets/sass/*.scss')  
        .pipe(sass())  
        .pipe(cleanCSS())  
        .pipe(gulp.dest('web/css'));  
});
```

```
gulp.task('default', ['styles']);
```

# Gulp

## Plugins básicos

# Gulp

## Plugins básicos

**gulp-util:** Permite añadir un poco de lógica a gulp, incluir mensajes logs mejorados con colores etc.

<https://github.com/gulpjs/gulp-util>

**npm install --save-dev gulp-util**

#gulpfile.js

```
var uglify = require('gulp-util');
```

```
gulp.task('status', function() {  
  gutil.log(gutil.colors.yellow('Gulp en modo' + gutil.env.prod ? ' producción' : ' desarrollo'));  
  gutil.log(gutil.colors.blue('Para activar Gulp en producción: gulp --prod'));  
});
```

# Gulp

## Plugins básicos

**gulp-uglifyjs**: Crea un archivo JavaScript a partir de varios y lo minifica <https://www.npmjs.com/package/gulp-uglifyjs>

**npm install —save-dev gulp-uglifyjs**

#gulpfile.js

```
var uglify = require('gulp-uglifyjs');
```

```
gulp.task('uglify', function() {  
  gulp.src('public/js/*.js')  
    .pipe(uglify())  
    .pipe(gulp.dest('dist/js'))  
});
```



# Gulp

## Plugins básicos

**gulp-sass:** Procesa archivos sass a css.

<https://www.npmjs.com/package/gulp-sass>

**npm install —save-dev gulp-sass**

#gulpfile.js

```
var uglify = require('gulp-uglifyjs');
```

```
gulp.task('styles', function() {  
  gulp.src('assets/css/*.scss')  
    .pipe(sass())  
    .pipe(gulp.dest('web/css'))  
});
```

# Gulp

## Plugins básicos

**gulp-sass:** Procesa archivos sass a css.

<https://www.npmjs.com/package/gulp-sass>

**npm install —save-dev gulp-sass**

#gulpfile.js

```
var uglify = require('gulp-uglifyjs');
```

```
gulp.task('styles', function() {  
  gulp.src('assets/css/*.scss')  
    .pipe(sass())  
    .pipe(gulp.dest('web/css'))  
});
```

# Gulp

## Plugins básicos

**gulp-clean-css:** Minifica archivos css

<https://www.npmjs.com/package/gulp-clean-css>

**npm install --save-dev gulp-clean-css**

#gulpfile.js

```
var cleanCSS = require('gulp-clean-css');
```

```
gulp.task('styles', function() {  
  gulp.src('assets/css/*.scss')  
    .pipe(sass())  
    .pipe(cleanCSS())  
    .pipe(gulp.dest('web/css'))  
});
```

# Gulp

## Plugins básicos

gulp-sourcemaps: Permite poder ver desde el inspector de código del navegador, el archivo original donde se encuentra el código.

<https://www.npmjs.com/package/gulp-sourcemaps>

**npm install —save-dev gulp-sourcemaps**

#gulpfile.js

```
var sourcemaps = require('gulp-clean-css');
```

```
gulp.task('styles', function() {  
  gulp.src('assets/css/*.scss')  
    .pipe(sourcemaps.init())  
    .pipe(sass())  
    .pipe(cleanCSS())  
    .pipe(sourcemaps.write())  
    .pipe(gulp.dest('web/css'))  
});
```

# Assets en Symfony

# Assets Symfony

## Adios a assetic

Desde la versión 2.8, Symfony no incluye por defecto AsseticBundle, aunque podemos seguir utilizándolo instalándonos en bundle

[http://symfony.com/doc/current/assetic/asset\\_management.html](http://symfony.com/doc/current/assetic/asset_management.html)

# Assets Symfony

## Ubicando nuestros assets

En Symfony ubicamos nuestros assets en los directorios `Resources/public` de los *bundles* o en *app/*

En el libro de buenas prácticas de Symfony, recomienda almacenar todos los assets en el directorio público *web/*

# Assets Symfony

## Ubicando nuestros assets

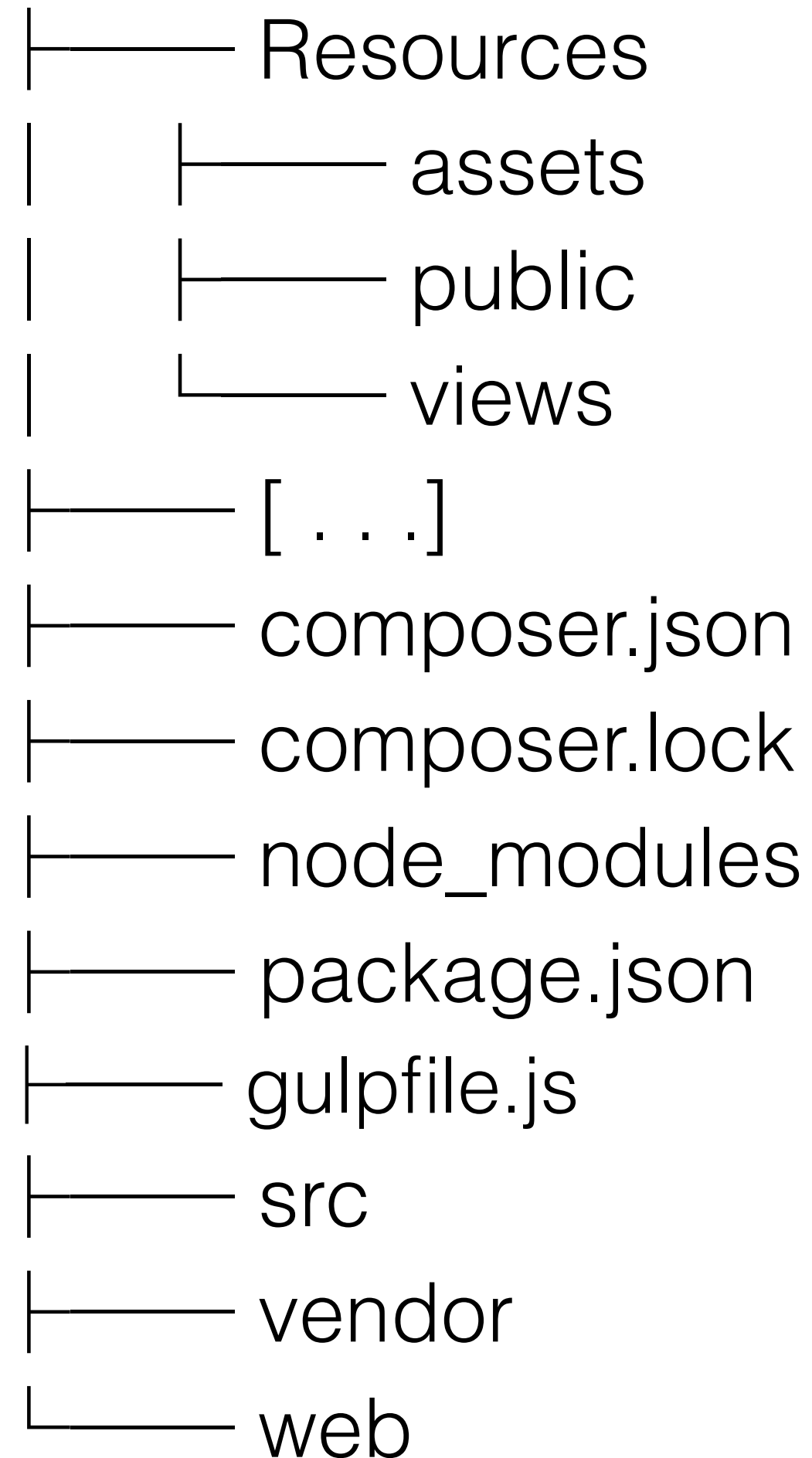
Para no guardar los assets originales en la carpeta publica, los guardamos en `app/Resources/assets` y a través Gulp (u otras herramientas) se procesan y generan los assets dentro de la carpeta `/web`



# Assets Symfony

## Estructura de un proyecto

app



# Assets Symfony

## Estructura de un proyecto

app

**Resources**

assets

img

js

sass

[ ... ]

composer.json

composer.lock

node\_modules

package.json

gulpfile.js

src

vendor

web

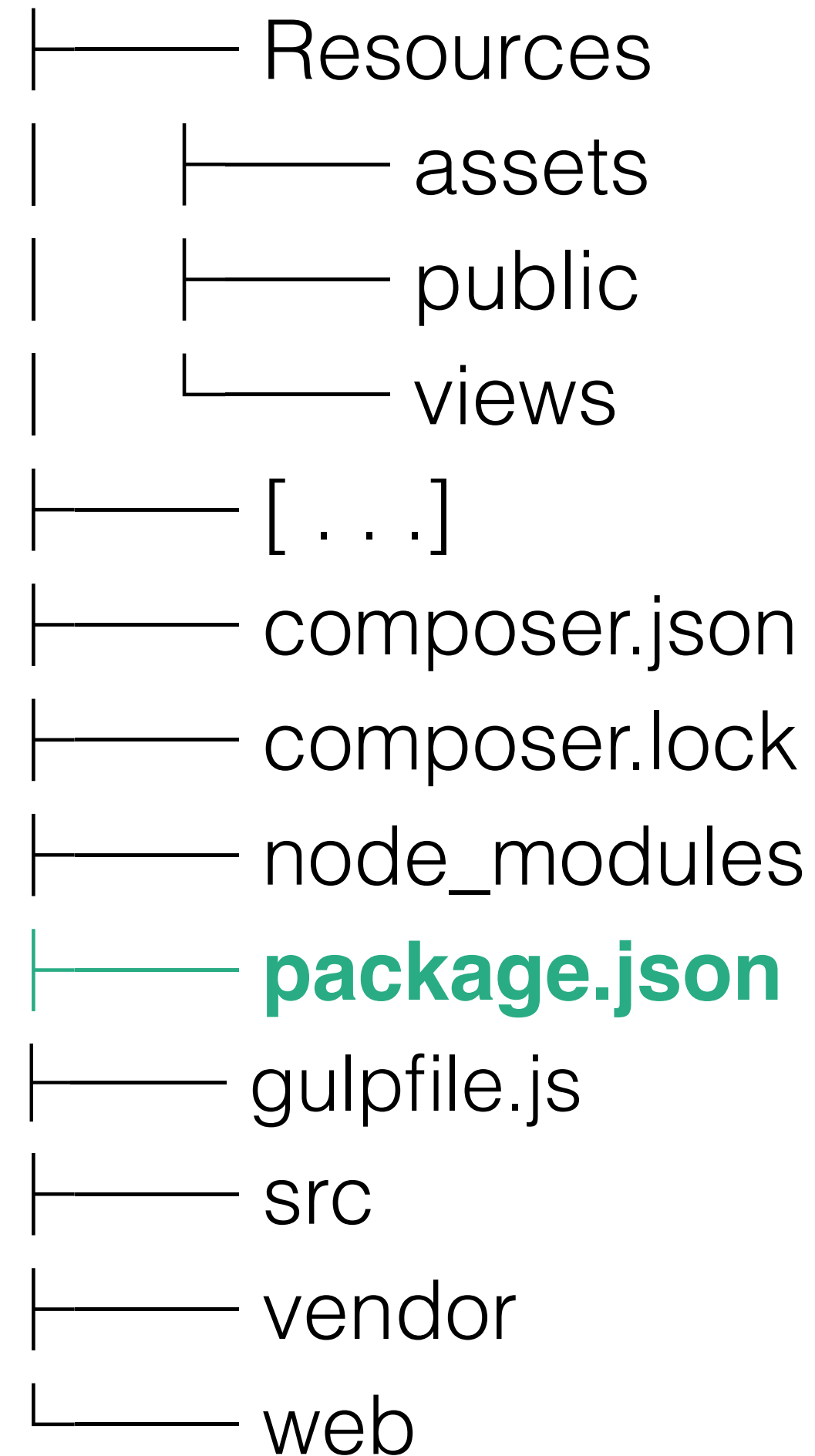


**Assets originales**

# Assets Symfony

## Estructura de un proyecto

app



**Gestión de dependencias Frontend**

# Assets Symfony

## Estructura de un proyecto

app

├── Resources

│ ├── assets

│ ├── public

│ └── views

├── [ ... ]

├── composer.json

├── composer.lock

├── **node\_modules** →

├── **package.json** →

├── gulpfile.js

├── src

├── vendor

└── web

**Dependencias Frontend**

**Gestión de dependencias Frontend**

# Assets Symfony

## Estructura de un proyecto

app

├── Resources

│ ├── assets

│ ├── public

│ └── views

├── [ ... ]

├── composer.json

├── composer.lock

├── node\_modules

├── package.json

├── **gulpfile.js**

├── src

├── vendor

└── web

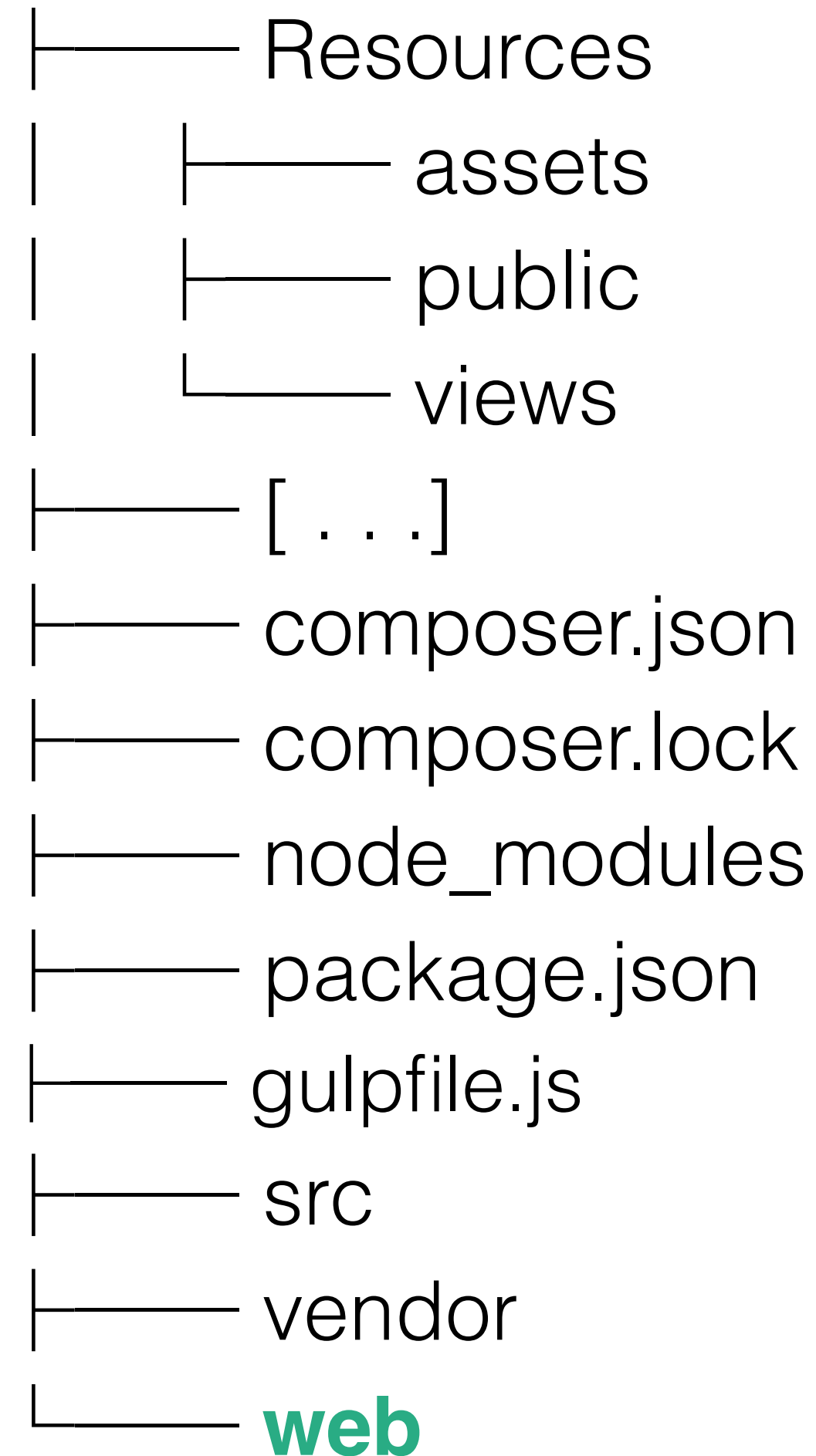


**Configuración Gulp**

# Assets Symfony

## Estructura de un proyecto

app



**Assets públicos**

**¡Usas Git!**

# **.gitignore**

Recuerda no incluir:

node\_modules/  
web/assets



# Ejemplo práctico

Symfony + Gulp

<https://github.com/JuanLuisGarciaBorrego/symfony-pack>

# Gracias

**FeedBack:**

[blog.juanluisgarciaaborrego.com](http://blog.juanluisgarciaaborrego.com)

[@JuanluGarciaB](#)

[juanluisgarciaaborrego@gmail.com](mailto:juanluisgarciaaborrego@gmail.com)