

			Categoría	Nombre	Instrucción	Sintaxis	Descripción	Opcode
Greencard RIZZ-V			Control	Branch equal	BETO	BETO <etiqueta>	Comprueba si la bandera Z (cero) se ha accionado. De ser así, se realiza un salto a la primera instrucción después de la etiqueta correspondiente. Se debe utilizar la instrucción CE antes de utilizar esta instrucción.	00
				Salto	BRIN	BRIN <etiqueta>	Salto incondicional a la etiqueta	01
				Branch menor que	BMNQ	BNR <etiqueta>	Comprueba si la bandera N (negativo) se ha accionado. De ser así, se realiza un salto a la primera instrucción después de la etiqueta correspondiente. Se debe utilizar la instrucción CE antes de utilizar esta instrucción.	10
				Branch mayor que	BMQ	BMQ <etiqueta>	Comprueba si la bandera C (acarreo) se ha accionado. De ser así, se realiza un salto a la primera instrucción después de la etiqueta correspondiente. Se debe utilizar la instrucción CE antes de utilizar esta instrucción.	11

			Categoría	Nombre	Instrucción	Sintaxis	Descripción	Opcode
Datos				Suma	SUM	SUM rd, rs1, rs2	Guarda el resultado de la suma de rs1 y rs2 en rd	000
				Suma	SUM	SUM rd, rs1, #imm	Guarda el resultado de la suma inmediata de rs1 y un inmediato en rd	
				Resta	RES	RES rd, rs1, rs2	Guarda el resultado de la resta de rs1 y rs2 en rd	001
				Resta	RES	RES rd, rs1, #numero	Guarda el resultado de la resta inmediata de rs1 y un número en rd	
				Multiplicación	MUL	MUL rd, rs1, rs2	Guarda el resultado de la multiplicación de rs1 y rs2 en rd	010
				Multiplicación	MUL	MUL rd, rs1, #imm	Guarda el resultado de la multiplicación de rs1 y el imm en rd	
				Cargar	CR	CR rd, rs1	Carga el valor del registro rs1, al registro destino rd	100
				Cargar	CR	CR rd, #imm	Carga un valor inmediato en el registro rd	
				Comparar Elemento	CE	CE rs1, rs2	Esta instrucción realiza la resta de dos valores y actualiza las banderas de la ALU acorde al resultado obtenido. Se utiliza para comparar dos elementos.	101
				Comparar Elemento	CE	CE rs1, #imm	Esta instrucción realiza la resta de dos valores y actualiza las banderas de la ALU acorde al resultado obtenido. Se utiliza para comparar dos elementos.	

			Categoría	Nombre	Instrucción	Sintaxis	Descripción	Opcode
Memoria				Carga el valor de memoria en un registro	TOME = store	TOME rs1, [rs2]	Carga un valor en la dirección de memoria de rs2, en rs1	000
				Carga el valor de memoria en un registro	TOME = store	TOME rs1, [rs2, #imm]	Carga un valor en la dirección de memoria de rs2 junto con el inmediato que representa el offset, en rs1	
				Guardar de registro a memoria	DEME = load	DEME rs1, [rs2]	Guarda un valor de un registro rs1 en la dirección de memoria especificada en rs2	001
				Guardar de registro a memoria	DEME = load	DEME rs1, [rs2, #imm]	Guarda un valor de un registro rs1 en la dirección de memoria especificada en rs2 junto con un offset de un inmediato.	

Categoría	Nombre	Instrucción	Sintaxis	Descripción	Opcode
Sistema	No Operation	NOP	NOP	La instrucción no hace nada durante la ejecución, pero se utiliza con fines de temporización, para prevenir riesgos.	0
	End	END	END	Esta instrucción se utiliza para la finalización del algoritmo en ensamblador	1