МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота N8

3 дисципліни

«Об'єктно-орієнтоване програмування»

Виконав:

Студент групи КН-108

Пулик Максим

Викладач:

Грабовська Н.Р.

Мета:

Мета Отримання навичок використання засобів клієнтських технологій (Client Technologies) платформи Java SE

1. Вимоги

Розробити графічний інтерфейс користувача для програми рішення попередньої лабораторної роботи з використанням засобів JavaFX.

1.1 Розробник

Пулик Максим, КН-108, номер варіанту індивідуального завдання — 7.

1.2 Задача

Опис програми:

Графічний інтерфейс створений на основі Лабораторної №7.

2.1 Засоби ООП

Клас-контейнер, domain-клас та його підклас, JavaFX інструменти.

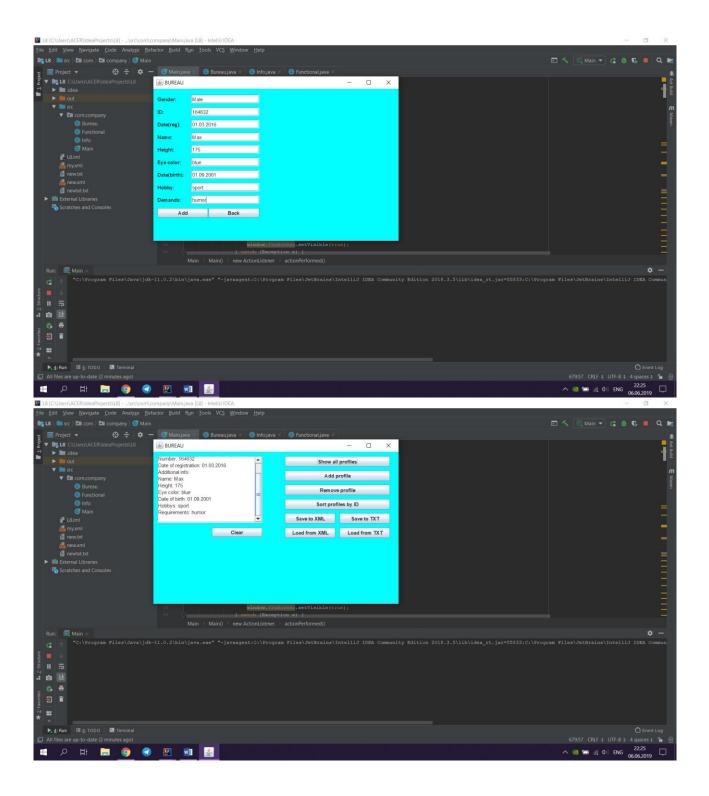
2.2 Ієрархія та структура класів

Main – клас, що реалізує функції кнопок та вигляд програми.

functional – клас з необхідними для роботи методами.

Bureau, Info – domain класи.





3. Варіанти використання

Програма може використовуватись для збереження інформації про бюро знайомств як у базі даних.

ВИСНОВКИ

У ході роботи я навчився працювати з JavaFX, використовувати його засоби, реалізовувати управління вводом-виводом через TextField та ListView, а також налаштовувати функціонал об'єктів типу Button.