МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота N4

3 дисципліни

«Об'єктно-орієнтоване програмування»

Виконав:

Студент групи КН-108

Пулик Максим

Викладач:

Грабовська Н.Р.

Мета:

- Вивчення принципів параметризації в Java.
- Розробка параметризованих класів та методів.
- Розширення функціональності параметризованих класів.

1. Вимоги

- 1. Створити власний клас-контейнер, що параметризується (Generic Type), на основі зв'язних списків для реалізації колекції domain-об'єктів з лабораторної роботи №10 (Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів)
- 2. Для розроблених класів-контейнерів забезпечити можливість використання їх об'єктів у циклі foreach в якості джерела даних.
- 3. Забезпечити можливість збереження та відновлення колекції об'єктів: 1) за допомогою стандартної серіалізації; 2) не використовуючи протокол серіалізації.
- 4. Продемонструвати розроблену функціональність: створення контейнера, додавання елементів, видалення елементів, очищення контейнера, перетворення у масив, перетворення у рядок, перевірку на наявність елементів.
- 5. Забороняється використання контейнерів (колекцій) з Java Collections Framework .
- 6. Розробити параметризовані методи (Generic Methods) для обробки колекцій об'єктів згідно (Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів).
- 7. Продемонструвати розроблену функціональність (створення, управління та обробку власних контейнерів) в діалоговому та автоматичному режимах. а. Автоматичний режим виконання програми задається параметром командного рядка -auto . Наприклад, java ClassName -auto . b. В автоматичному режимі діалог з користувачем відсутній, необхідні данні генеруються, або зчитуються з файлу.

1.1 Розробник

Пулик Максим, КН-108, номер варіанту індивідуального завдання — 7.

1.2 Задача

Опис програми:

Параметризований клас-контейнер, написаний згідно з вимогами.

2.1 Засоби ООП

Клас-контейнер виконаний LinkedList-ом, domain-клас та його підклас, Main, імплементація

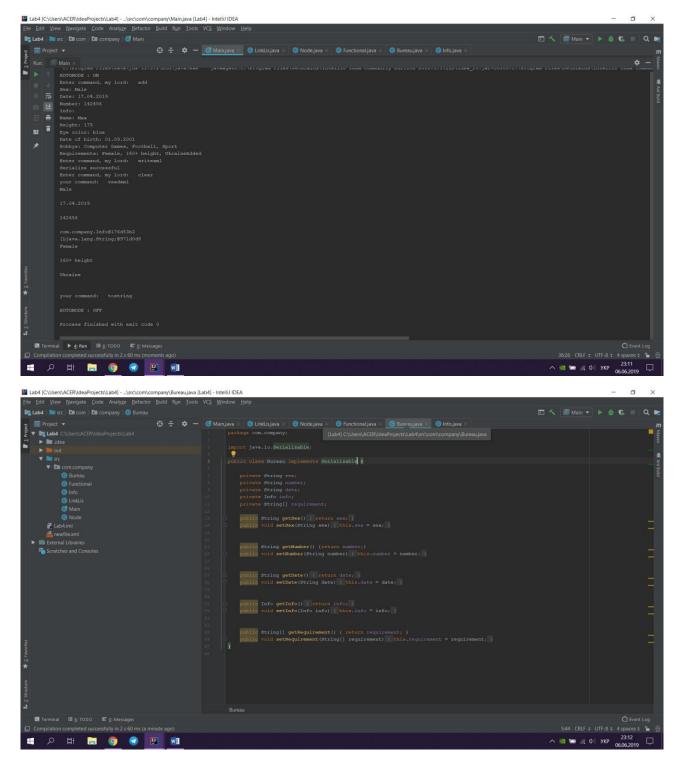
2.2 Ієрархія та структура класів

Main – меню роботи з програмою.

functional – клас з необхідними для роботи методами.

Bureau, Info – domain класи.

LinkLis, Node – звязний список.



3. Варіанти використання

Програма може використовуватись для тривалого зберігання об'єктів згідно з варіантом умови

висновки

У ході роботи я навчився створювати параметризований контейнер по типу LinkedList.