

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ “ЛЬВІВСЬКА
ПОЛІТЕХНІКА”

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота N7

З дисципліни

«Об'єктно-орієнтоване програмування»

Виконав:

Студент групи КН-108

Пулик Максим

Викладач:

Грабовська Н.Р.

Мета:

- Ознайомлення з бібліотекою колекцій Java SE.
- Використання колекцій для розміщення об'єктів розроблених класів.

1. Вимоги

1. Розробити консольну програму для реалізації завдання обробки даних згідно Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів.
2. Для розміщення та обробки даних використовувати контейнери (колекції) і алгоритми з Java Collections Framework .
3. Забезпечити обробку колекції об'єктів: додавання, видалення, пошук, сортування згідно списку з Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів).
4. Передбачити можливість довготривалого зберігання даних: 1) за допомогою стандартної серіалізації; 2) не використовуючи протокол серіалізації.
5. Продемонструвати розроблену функціональність в діалоговому та автоматичному режимах за результатом обробки параметрів командного рядка.

1.1 Розробник

Пулик Максим, КН-108, номер варіанту індивідуального завдання – 7.

1.2 Задача

Опис програми:

Графічний інтерфейс створений на основі Лабораторної №7.

2.1 Засоби ООП

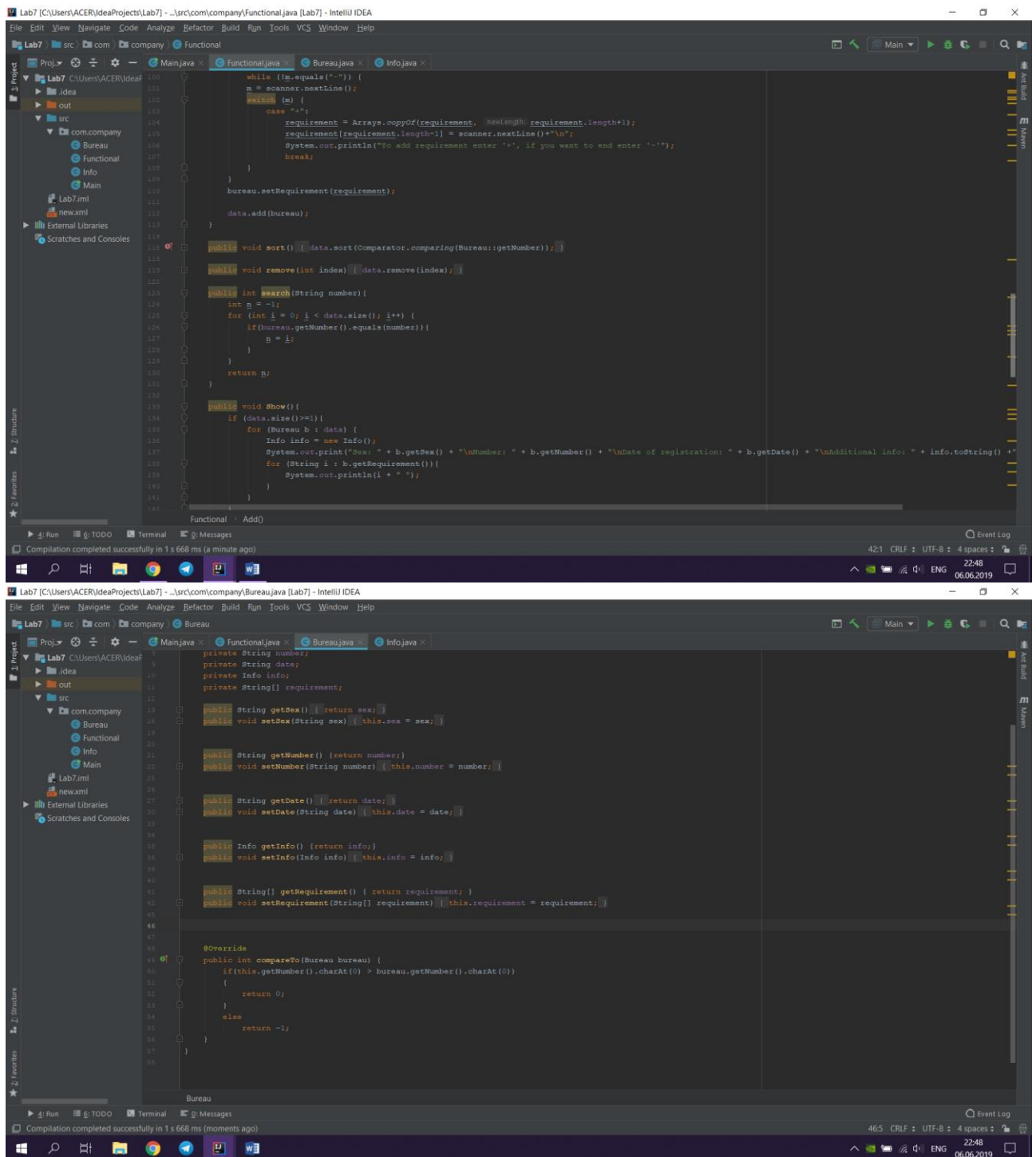
Клас-контейнер, створений з використанням Java Collections Framework, зокрема із сортуванням за допомогою компаратора

2.2 Ієрархія та структура класів

Main – меню роботи з програмою.

functional – клас з необхідними для роботи методами.

Bureau, Info – domain класи.



3. Варіанти використання

Програма може використовуватись для тривалого зберігання об'єктів згідно з варіантом умови.

ВИСНОВКИ

У ході роботи я навчився працювати з компаратором, та використовувати Java Collections Framework та стандартні методи.