風水 Feng Shui

問題敘述

hamster 最近抽不到宿舍,只能外宿 QAQ,他在一個 $n \times m$ 的格子地圖上,標註 @ 為適合居住的格子,不適合則以 # 標註。

對 hamster 來說,他喜歡有盡可能大的土地,所以他最後會買 **最多相連** @ **格子**所構成的最大土地。

注意:只有上下左右相連的 格子才視為相連,對角線不算。

為了住到更好的房子,他請來了黑魔法師 ruigao 幫他依序永久改變 q 個格子的風水變得適合居住。改變的第 k 個格子的位置會以 x[k],y[k] 表示,對應到 $h_{qx[k]}$ qy[k]。

ruigao 會依序將這 q 個格子的風水變成 @。注意由於黑魔法並不穩定,因此有可能該格子原本就是 @,那就不變。

hamster 希望你在 ruigao 每次改變格子的風水時,輸出目前最大可以購買的連通土 地格子數 Ans_k 。

輸入說明

第一行包含兩個整數 n 和 m,表示地圖的大小為 n 行 m 列。

接下來 n 行,每行包含 m 個字元,表示地圖的初始狀態:

@ 表示該格子適合居住

#表示該格子不適合居住

接著下一行一個整數 q,表示黑魔法師 ruigao 要施法的次數。

接下來 q 行,每行兩個整數 x[k] 和 y[k],表示將 (x[k],y[k]) 這個位置的狀態變成 @ (適合居住)

測試資料範圍

- $1 < n * m < 10^7 \circ$
- 0 < i < n 1 °
- $0 \le j \le m 1$ °

- $0 \le q \le 10^5$ °
- $0 \le k \le 10^5 \circ$
- $0 \le x[k] \le n-1$ °
- $0 \le x[k] \le m-1$ °

輸出說明

對於每一次風水變更,輸出當下地圖上最大連通(上下左右相連)的 @ 區域的格子 數量 $\operatorname{Ans}[k]$,共輸出 q 行 。

範例測資

範例輸入1	範例輸出 1
2 4	4
99#9	4
@#@@	4
8	4
0 3	4
1 2	4
1 2	7
1 3	8
0 3	
0 3	
1 1	
0 1	
0 1 範例輸入 2	範例輸出 2
	範例輸出 2 18
範例輸入 2	
範例輸入 2 5 8	18
範例輸入 2 5 8 @####@@	18 26
範例輸入 2 5 8 @#####@@ #@#@@@@#	18 26
範例輸入 2 5 8 @#####@@ #@#@@@@# @@@##@#@	18 26
範例輸入 2 5 8 @#####@@ #@#@@@@# @@@##@#@ @@@##@#@	18 26
範例輸入 2 5 8 0#####00 #0#0@00# 000##0#0 000@0#00 #0@0##0@0	18 26
範例輸入 2 5 8 @#####@@ #@#@@@@# @@@##@#@ @@@@#@@ #@@@@#@@ #@@##@@@ #@@##@@@ #@@##@@@	18 26