

Mata Kuliah	:	IF330 – Pemrograman Web	Hari/Tanggal	:
Dosen	:	I Putu Ananta Yogiswara, S.Kom, M.T.I.	Jam	:
		Fenina Adline Twince Tobing, S.Kom.,		
		M.Kom		
		Putri Sanggabuana, S.Kom, M.T.I		
Sifat Ujian	:	Project Take Home	Tipe Soal	:

#### **KETENTUAN / PETUNJUK UJIAN:**

- 1. Untuk pengumpulan jawaban dikumpulkan di e-learning.
- 2. Jawaban masih bisa **diperbaiki** sampai waktu yang ditentukan, tetapi tidak ada penambahan waktu pengumpulan.
- Jangan sampai salah format dan waktu pengumpulan. KESALAHAN TIDAK TERKUMPULNYA JAWABAN KARENA KESALAHAN FORMAT/WAKTU PENGUMPULAN MERUPAKAN RISIKO ANDA SENDIRI.
- 4. **CEK JAWABAN ANDA PADA BAGIAN PENGUMPULAN DI E-LEARNING** apakah sudah terkumpul.

#### SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK):

SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK)		
Kode Sub-CPMK	Penjelasan Sub-CPMK	
Sub-CLO 0631	Students are able to explain basic web programming and feature	ELO 6
	in PHP Programming Language (C3)	
Sub-CLO 0641	b-CLO 0641 Students are able to design and build web application using PHP	
	Programming Language (C5, C6)	

## SOAL:

#### Ketentuan:

- 1. Menggunakan HTML dan PHP Native (tanpa framework PHP)
- 2. Boleh memakai framework CSS ataupun Javascript
- 3. Semua data disimpan dalam database MySQL
- 4. Website dilindungi dari SQL Injection dan XSS

#### **Event Registration System**

**Description**: Buatlah sistem di mana pengguna dapat mendaftar untuk Event. Admin dapat membuat Event, dan pengguna dapat mendaftar dan melihat Event yang sudah terdaftar.

## **User Roles**

- 1. Admin: Melakukan manajemen Event dan melihat proses registrasi.
- 2. User: Melakukan pendaftaran Event dan melihat Event yang sudah terdaftar.

#### **Features for Admin**

- 1. Admin Dashboard:
  - Display Event yang tersedia.



- Jumlah pendaftar per Event
- Akses ke menu Event Management dan User Registration

#### 2. Event Management:

#### • Create New Event:

- Admin dapat menambahkan event baru dengan detail seperti nama event, tanggal, waktu, lokasi, deskripsi dan jumlah maksimum partisipan
- Dapat melakukan upload gambar dan banner event

#### Edit Event:

Melakukan modifikasi detail event.

0

 Melakukan update jumlah maksimum slot atau mengganti event status (open, closed atau canceled)

#### • Delete Event:

 Menghapus event dari sistem (dengan konfirmasi untuk mencegah penghapusan yang tidak disengaja).

#### 3. View Event Registrations:

- List of Registrants:
  - o Admin dapat melihat list dari user yang mendaftar pada satu event
  - o Export list pendaftar ke dalam CSV file/Excel.

#### 4. User Management:

#### View Users:

 Admin dapat melihat seluruh user yang sudah melakukan registrasi dan melihat event mana saja yang pernah terdaftar oleh user.

## Manage Users:

Delete user accounts.

#### **Features for Users**

## 1. User Registration & Authentication:

- Sign Up:
  - User dapat membuat akun dengan melakukan input seperti nama, email dan password.
- Login/Logout:
  - o User dapat login dengan email dan password dan log out secara aman.

## 2. Event Browsing:

- View Available Events:
  - User dapat melihat Event yang akan datang.
- Event Details:
  - Ketika melakukan klik ke satu Event, informasi lebih detail akan tertampil. Seperti deskripsi, schedule, dan lokasi.

## 3. Event Registration:

Register for Event:



- User dapat melakukan pendaftaran Event dengan meng-klik tombol "Register" pada Event Detail Page.
- View Registered Events:
  - User dapat melihat list dari event yang sudah terdaftar beserta dengan detail dari event-nya (event details).
- Cancel Registration:
  - User dapat melakukan cancel terhadap event yang sudah terdaftar (dengan konfirmasi).

## 4. User Profile Management:

- View Profile:
  - User dapat melihat informasi profil mereka, termasuk nama, email dan histori registrasi event.
- Edit Profile:
  - User dapat melakukan update terhadap data personal seperti nama, email dan password.

#### **RUBRIK PENILAAN (per soal):**

Aspek/	Kriteria Penilaian				
dimensi yang dinilai	Sangat Kurang	Kurang	Cukup	Baik	Sangat Baik
	< 45	45-54	55-69	70-84	(Skor ≥ 85)
Kelengkapan fitur yang diminta (45%)	Fitur yang dimasukan sangat kurang atau tidak ada sama sekali	Fitur kurang lengkap dan ada kekurangan yang memengaruhi fungsionalitas atau projek belum dihosting	Fitur yang dimasukkan lengkap dan ada kekurangan yang memengaruhi fungsionalitas	Fitur yang dimasukkan lengkap dan bekerja dengan baik.	Fitur yang dimasukkan lengkap, bekerja dengan baik dan penambahan
Fitur Register dan Login (25%)	Tidak ada fitur register dan login	Terdapat register dan login tetapi tidak bekerja dengan baik.	Terdapat register, login dan bekerja dengan baik	Terdapat register, login, dan password di enkripsi.	Terdapat register, login, lupa password, dan password di enkripsi.
Desain database dan perlindungan database (15%)	Tidak menggunakan database	Ada penggunaan database tetapi desain database kurang, dan tidak ada perlindungan.	Desain database sesuai, tetapi tidak ada perlindungan dari SQL injection dan XSS	Desain database sesuai tetapi perlindungan tidak lengkap.	Desain database yang sesuai dan dilindungi dari SQL injection dan XSS
Desain UI yang menarik dan UX yang jelas	Desain tidak ada sama sekali, tidak menggunakan CSS maupun	Desain UI berantakan dan UX menyulitkan user.	Desain UI baik tetapi UX menyulitkan user.	Desain UI yang menarik dan UX yang baik.	Desain UI yang menarik dan UX yang baik, dan ada penambahan UI



Aspek/	Kriteria Penilaian				
dimensi yang dinilai	Sangat Kurang	Kurang	Cukup	Baik	Sangat Baik
	< 45	45-54	55-69	70-84	(Skor ≥ 85)
(15%)	JS.				yang memukau.

Acuan Pembuatan Soal:	Soal dibuat oleh:	Disetujui oleh:
Pertemuan 1 sd	a.n Tim Dosen Mata Kuliah	
pertemuan 7	11/201/	
Pemrograman Web		
	(I Putu Ananta Yogiswara, S.Kom, M.T.I.) Koord. Mata Kuliah	(Adhi Kusnadi, S.T, M.Si.) Ketua Program Studi